

# КОМП'ЮТЕРНИЙ ПРАКТИКУМ № 4. ОБЧИСЛЕННЯ ВЛАСНИХ ЗНАЧЕНЬ

## Метод Крилова (варіант 4)

### Програмна частина

У лабораторній роботі програмно реалізовано такі ключові етапи методу Крилова:

#### 1. Побудова послідовності векторів

Функція `mat_vec_mul(A, y)` виконує помноження матриці на вектор:

$$y_{\text{new}}[i] = \sum_j A[i][j] y[j].$$

Використовують цю функцію послідовно, щоб обчислити

$$y_1 = A y_0, y_2 = A y_1, \dots, y_4 = A y_3.$$

#### 2. Розв'язок системи для коефіцієнтів `pip_ipi`

Функція `gaussian_elimination(augmented_matrix)` реалізує пряму та зворотну ходи методу Гаусса над розширеною матрицею  $[C | b]$ , де

$$C = \begin{bmatrix} y_3 & y_2 & y_1 & y_0 \end{bmatrix}, b = -y_4.$$

Вона по черзі нормалізує та виключає рядки, а потім обчислює рішення зворотнім ходом.

#### 3. Побудова характеристичного многочлена

Отримані  $p_1, \dots, p_4$  підставляють у поліном

$$\chi(\lambda) = \lambda^4 + p_1 \lambda^3 + p_2 \lambda^2 + p_3 \lambda + p_4.$$

#### 4. Уточнення коренів (метод Ньютона)

- `poly(x)` повертає значення  $\chi(x) \setminus \chi'(x) \chi(x)$ .
- `poly_der(x)` — значення похідної  $\chi'(x) \setminus \chi''(x) \chi'(x)$ .
- `newton(x0)` виконує декілька ітерацій
$$x_{k+1} = x_k - \chi(x_k) / \chi'(x_k); x_{k+1} = x_k - \chi(x_k) / \chi'(x_k)$$
 починаючи з різних початкових наближень, щоб знайти всі 4 корені.

Таким чином, програмна реалізація повторює «ручний» алгоритм і дозволяє швидко отримати  $p_i$  і власні числа.

## Результати та перевірка

- Коефіцієнти характеристичного рівняння  $p_1, p_2, p_3, p_4$ :  
 $p_1=-21.960000, p_2=169.721000, p_3=-550.440464, p_4=631.387954$ .
- Наближені власні числа (метод Ньютона):  
 $2.805858, 4.471975, 5.450954, 9.231214$ .
- Перевірка в Wolfram Alpha

**Input interpretation**

roots

$\lambda^4 - 21.96 \lambda^3 + 169.721 \lambda^2 + \lambda \times (-550.440) + 631.388 = 0$

**Result**

More digitsExact forms☒ Step-by-step solution

$\lambda \approx 2.8059$

$\lambda \approx 4.4717$

$\lambda \approx 5.4512$

$\lambda \approx 9.2312$