СОДЕРЖАНИЕ

[СПИСОК СОКРАЩЕНИЙ И УСЛОВНЫХ ОБОЗНАЧЕНИЙ 8](#_Toc140087571)

[ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ 9](#_Toc140087572)

[ВВЕДЕНИЕ 10](#_Toc140087573)

[1. ПРЕДПОСЫЛКИ И ТРЕБОВАНИЯ К … 11](#_Toc140087574)

[1.1 Введение в вашу область 11](#_Toc140087575)

[1.6 Выводы 11](#_Toc140087576)

[2. ПРОЕКТИРОВАНИЕ … 12](#_Toc140087577)

[2.1 Тема 12](#_Toc140087578)

[2.6 Выводы 12](#_Toc140087579)

[3. РАЗРАБОТКА … 13](#_Toc140087580)

[3.1 Разработка серверной части 13](#_Toc140087581)

[3.2 Разработка клиентской части 13](#_Toc140087582)

[3.3 Выводы 13](#_Toc140087583)

[4. АНАЛИЗ РЕЗУЛЬТАТОВ 14](#_Toc140087584)

[4.1 Тестирование системы 14](#_Toc140087585)

[4.2 Сравнение с существующими решениями 14](#_Toc140087586)

[4.3 Направления для будущих улучшений 14](#_Toc140087587)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 15](#_Toc140087588)

[СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ 16](#_Toc140087589)

[ПРИЛОЖЕНИЕ А 17](#_Toc140087590)

[ПРИЛОЖЕНИЕ Б 18](#_Toc140087591)

[ПРИЛОЖЕНИЕ В 19](#_Toc140087592)

СПИСОК СОКРАЩЕНИЙ И УСЛОВНЫХ ОБОЗНАЧЕНИЙ

БД – База Данных

JIT – Just-in-time

IoT – Internet of Things

TSM – Time-Structured Merge Tree

JS – JavaScript

JTS – Json Time Series

UI/UX – User Interface / User Experience

DPN – Data Processing Network

API – Application Programming Interface

HTTP – Hypertext Transfer Protocol

ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

База данных – данные, связанные между собой, отношения которых явно выражены, при этом специально спроектированные для использования различными приложениями [1].

Облачный сервис – программное обеспечение прикладного назначения, запускаемое на удалённых вычислительных машинах и предоставляющее конечному пользователю интерфейс взаимодействия с использованием веб-технологий.

Репликация – механизм синхронизации содержимого нескольких копий объекта (например, содержимого базы данных).

RabbitMQ – брокер обмена сообщениями.

Агрегация данных – процесс объединения различных строк из таблиц с помощью специальных функций, которые называются агрегаторами.

ВВЕДЕНИЕ

Текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст.

1. ПРЕДПОСЫЛКИ И ТРЕБОВАНИЯ К …

1.1 Введение в вашу область

1.6 Выводы

2. ПРОЕКТИРОВАНИЕ …

2.1 Тема

2.6 Выводы

3. РАЗРАБОТКА …

3.1 Разработка серверной части

3.2 Разработка клиентской части

3.3 Выводы

4. АНАЛИЗ РЕЗУЛЬТАТОВ

4.1 Тестирование системы

4.2 Сравнение с существующими решениями

4.3 Направления для будущих улучшений

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Столлингс В. Операционные системы: внутренняя структура и принципы проектирования. 9-е изд. //СПб.: ООО "Диалектика", 2020. –1264 с.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Листинг N – Текст

|  |
| --- |
| #include<iostream>  #include<cstdlib>  using namespace std;  int main(){  // Providing a seed value  srand((unsigned) time(NULL));  // Get a random number  int random = rand();  // Print the random number  cout<<random<<endl;  return 1;  } |

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

Листинг N+1 – Текст

|  |
| --- |
| #include<iostream>  #include<cstdlib>  using namespace std;  int main(){  // Providing a seed value  srand((unsigned) time(NULL));  // Get a random number  int random = rand();  // Print the random number  cout<<random<<endl;  return 1;  } |

ПРИЛОЖЕНИЕ В

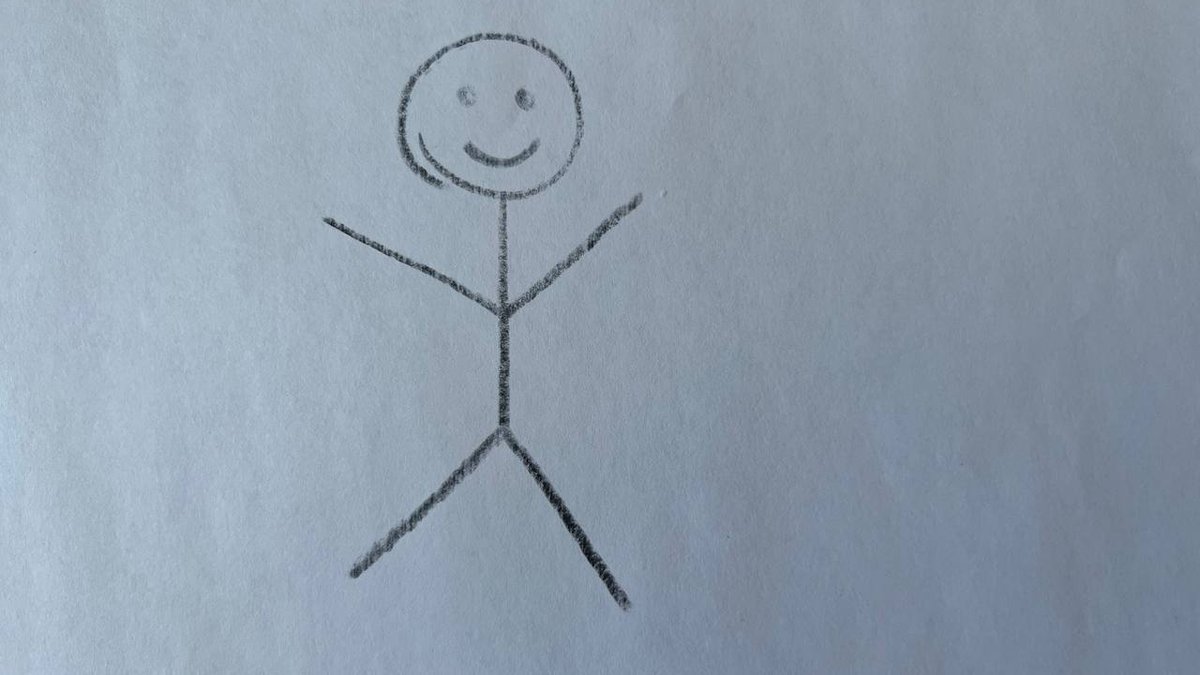


Рисунок K – Название