



Guillaume Poirier-Morency

Étudiant à la maîtrise en informatique

Je suis étudiant à la maîtrise en informatique avec spécialisation en biologie computationnelle à l'Université de Montréal sous la direction du Dr. François Major. Mes recherches portent l'étude et la prédition des réseaux de régulation des ARNs par les miARNs à l'aide d'outils computationnels et statistiques.

— Expériences professionnelles

2016 à 2017 **Stagiaire de recherche, IRIC**, Montréal.

Mise en oeuvre et déploiement de miRBooking API, un service natif de données et de tâches à la plateforme de bioinformatique de l'IRIC.

Hiver 2016 **Démonstrateur**, Université de Montréal, Montréal.

Programmation mobile à plateforme libre sur Android.

2014 à 2015 **Développeur Web**, RueDesJuristes, Montréal.

Plateforme offrant divers services juridiques en ligne.

2012 à 2015 **Développeur Web & logiciel**, Hète.ca, Montréal.

Développement Web en PHP sur le framework Kohana, jQuery, MySQL et SQLite, JSON et autres outils de développement.

— Formation académique et distinctions

Depuis 2017 **Universitaire**, Université de Montréal, Montréal.
Maîtrise en informatique

Été 2016 **Universitaire**, Université de Montréal, Montréal, 2000\$.
Supplément de bourse BRPC FRQNT

Été 2016 **Universitaire**, Université de Montréal, Montréal, 5675\$.
Bourse de recherche du premier cycle CRSNG

3841, avenue Barclay, app. #8 – Montréal, Québec

Canada, H3S 1K6

📞 (514) 344-1488

✉ guillaumepoiriermorency@gmail.com

🌐 <https://arteymix.github.io/about> • 🌐 [arteymix](https://arteymix.com)

1/2

- 2014 à 2017 **Universitaire**, Université de Montréal, Montréal.
Baccalauréat en informatique
- 2013 à 2014 **Universitaire**, Université de Montréal, Montréal.
Baccalauréat en informatique et mathématiques
- 2010 à 2013 **Collégiale**, Collège de Bois-de-Boulogne, Montréal, DEC.
200.C0 Sciences, informatique et mathématiques
- 2007 à 2010 **Secondaire**, Polyvalente Horizon-Jeunesse, Laval, DES.
Concentration sciences
- 2005 à 2007 **Secondaire**, École secondaire Évangéline, Montréal.
Volet scientifique

■ Projets et compétitions

- 2017 **CSGames 2017**, ÉTS, Montréal.
Premières places à l'épreuve de Web et de Relay Programming,
seconde place en minage de CSCoin et troisième place en Artificial
Intelligence.
- 2016 **CSGames 2016**, UQÀM, Montréal.
Deuxième place à l'épreuve de Web.
- Été 2015 **Projet au laboratoire d'ingénierie des ARNs du Dr.
François Major**, Université de Montréal, Montréal.
L'objectif est de monter un démo pour un projet de doctorat sous
forme d'une application Web à l'aide du micro-framework Valum,
Semantic UI et d'autres technologies modernes.
- 2015 **CSGames 2015**, Université de Sherbrooke, Sherbrooke.
Deux deuxièmes places aux épreuves Web et Relay Programming.
- Depuis 2015 **Valum**, <https://github.com/valum-framework/valum>.
Valum est un micro-framework Web permettant d'écrire des
applications Web asynchrone de haute performance en Vala qui se
traduisent en code machine tout en bénéficiant d'un environnement
de développement orienté-objet de haut niveau.
- 2014 **WearHacks**, La Commune, Montréal.
Hackaton avec des appareils portables. J'ai développé une
application basé sur les données fournies par un Nod Ring.
- 2014 **CSGames 2014**, ÉTS, Montréal.
Participation aux épreuves Web et Database.

3841, avenue Barclay, app. #8 – Montréal, Québec
Canada, H3S 1K6

📞 (514) 344-1488

✉ guillaumepoiriermorency@gmail.com

🌐 <https://arteymix.github.io/about> • 🌐 [arteymix](https://arteymix.com)

2/2