

## **1 Diagramme de classes initial**

## **2 Diagramme de classe modifié**

## **3 Client**

## **4 Changements**

### **4.1 Première requête de changement**

Pour effectuer le changement, nous introduisons la classe `Raccourci` l'agrégat vers la classe `Element`. Ainsi, une instance de `Raccourci` sera liée à l'élément qu'elle pointe.

Il s'agit d'une version modifiée du patron décorateur utilisé pour `ElementDecorator`, car un agrégat le lie à l'élément qu'il pointe.

L'implantation possède un ensemble d'impact réduit qui comporte uniquement la classe `Element`.

### **4.2 Deuxième requête de changement**

Pour implanter ce changement, nous faisons implanter l'interface `DeleteObserver` à la classe `Raccourci`, de telle sorte que le raccourci est notifié lorsque son élément est détruit.

L'implantation a pour ensemble d'impact initial la `Element` et l'interface `DeleteObserver`.

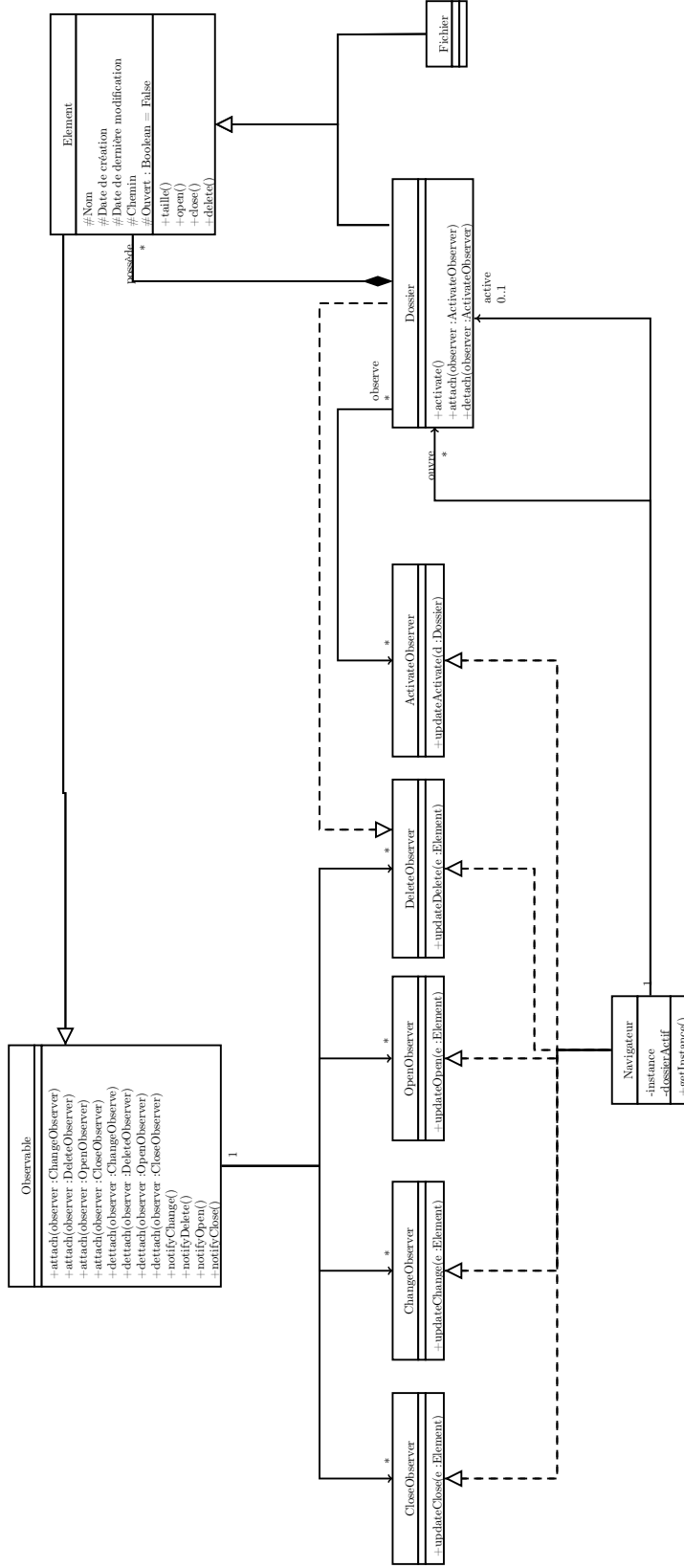


FIGURE 1 – Diagramme de classes initial

FIGURE 2 – Ajout de classe Raccourci au diagramme de classes

FIGURE 3 – Implantation de l'interface DeleteObserver pour la classe Raccourci