

Juego integración continua

Se puede hacer con `childProcess.exec`

`curl`

`https://api.github.com/repos/arteysoft/alumnos/commits`

Transformar a json y luego

Si hay un nuevo commit, generar una carpeta con el sha1
componer una carpeta

hacer un clone `--depth=1` para clonar superficialmente
hacer un `yarn install`

`node server.js > stdout 2> stderr &`

Habilitar un endpoint para que el proceso cierre

```
process.on('SIGTERM', shutDown);  
process.on('SIGINT', shutDown);
```

```
server.close(() => {  
    console.log('Closed out remaining connections');  
    process.exit(0);  
});
```