

1 Начальные распределения для задачи двух тел

1.1 MCMC-sampling

Предположим мы генерируем последовательность случайных величин, $\{X_0, X_1, X_2, \dots\}$, такую что в каждый момент $t \geq 0$ следующее состояние X_{t+1} выбирается исходя из распределения $P(X_{t+1}|X_t)$, которое зависит от текущего состояния X_t , но не от предыдущего набора состояний $\{X_0, X_1, X_2, \dots, X_{t-1}\}$. То есть, состояние X_{t+1} определяется исключительно предыдущим X_t . Такая последовательность состояний называется *цепью Маркова*.

Рассмотрим алгоритм Метрополиса-Гастингса, позволяющий получать последовательность точек – элементов Марковской цепи – распределенную согласно заданной плотности вероятности $\pi(\cdot)$.

Algorithm 1 Metropolis-Hastings algorithm [1]

```

1: Initialize  $x^{(0)} \sim q(x)$ 
2: for iteration  $i = 1, 2, \dots$  do
3:   Propose:  $x^{cand} \sim q(x^{(i)}|x^{(i-1)})$ 
4:   Acceptance probability:
5:    $\alpha(x^{cand}|x^{(i-1)}) = \min \left\{ 1, \frac{q(x^{(i-1)}|x^{cand})\pi(x^{cand})}{q(x^{cand}|x^{(i-1)})\pi(x^{(i-1)})} \right\}$ 
6:    $u \sim \text{Uniform}(0, 1)$ 
7:   if  $u < \alpha$  then
8:     Accept the proposal:  $x^{(i)} \leftarrow x^{cand}$ 
9:   else
10:    Reject the proposal:  $x^{(i)} \leftarrow x^{(i-1)}$ 
11:   end if
12: end for

```

Первым шагом алгоритма является выбор случайной точки (эта величина выбирается определенным образом на основе распределения; я же выбирал ее совершенно случайным образом, но так, чтобы она не оказалась в какой-то физически маловероятной области). Следующий за ним главный цикл алгоритма состоит из трех частей: (1) Получать следующую точку ("кандидата") x^{cand} исходя из вспомогательного распределения $q(x^{(i)}|x^{(i-1)})$; (2) Рассчитать вероятность перехода в новую точку $\alpha(x^{cand}|x^{(i-1)})$, основываясь на распределении q и функции распределения π ; (3) Принять новую точку с вероятностью α .

Обратим внимание на то, что точка, полученная исходя из вспомогательного распределения $q(\cdot)$, принимается не всегда, а лишь с вероятностью $\alpha(\cdot)$. Рассматривают вспомогательные распределения двух классов – симметричные и асимметричные. Симметричным называется распределение, удовлетворяющее следующему соотношению

$$q(x^{(i)}|x^{(i-1)}) = q(x^{(i-1)}|x^{(i)})$$

К часто используемым симметричным распределениям относятся гауссово и равномерное распределения. В качестве примера рассмотрим вспомогательное распределение Гаусса:

$$x^{cand} = x^{(i-1)} + \text{Normal}(0, \sigma)$$

Понятно, что $\text{Normal}(x^{cand} - x^{(i-1)}; 0, \sigma) = \text{Normal}(x^{(i-1)} - x^{cand}; 0, \sigma)$, то есть Гауссово распределение в действительности задает симметричное вспомогательное распределение.

Среднеквадратичное отклонение σ является параметром модели. Значение этого параметра будет определять динамику Марковской цепи в рассматриваемом пространстве.

В случае симметричных вспомогательных распределений выражение для вероятности выбора новой точки $\alpha(\cdot)$ существенно упрощается:

$$\alpha(x^{cand}|x^{(i-1)}) = \min \left\{ 1, \frac{\pi(x^{cand})}{\pi(x^{(i-1)})} \right\}$$

Заметим, что если плотность вероятности (точнее говоря, величина, пропорциональная плотности вероятности) в новой точке $\pi(x^{cand})$ больше, чем плотность вероятности в текущей $\pi(x^{(i-1)})$, то их отношение будет больше 1, а значит вероятность перехода в новую точку будет равна 1: $\alpha(x^{cand}|x^{(i-1)}) = 1$. Другими словами, если новая точка выбрана таким образом, что плотность вероятности в ней больше, чем в текущей, то в нее осуществляется переход. Устройство алгоритма таково, что Марковская цепь "склонна" посещать те точки пространства, в которых моделируемая плотность вероятности выше. Однако, если новая точка была выбрана таким образом, что плотность вероятности в ней меньше, чем в текущей, то тогда вероятность перейти в нее будет определяться отношением плотностей вероятности:

$$\alpha(x^{cand}|x^{(i-1)}) = \frac{\pi(x^{cand})}{\pi(x^{(i-1)})}$$

То есть, если вероятность в новой точке будет мала по сравнению с текущей, то и переход в нее будет маловероятен.

Вид вероятности перехода в новую точку из текущей определяется *условием детального баланса* [2]. Последнее гарантирует, что полученная Марковская цепь в действительности будет удовлетворять заданной плотности вероятности.

2 Литература

1. Yildirim I. Bayesian Inference: Metropolis-Hastings Sampling. MIT Online Library
2. Gilks, W.R., Richardson, S., & Spiegelhalter, D.J. (1996). *Markov Chain Monte Carlo in Practice*. London: Chapman and Hall.