СТАТИЧЕСКИЙ АНАЛИЗ ДЛЯ ВСЕХ И ДЛЯ КАЖДОГО

ОБО МНЕ

Артемий Сартаков

Закончил ФИТ НГУ в 2017

5 лет в статическом анализе

Преподаю ООП на ФИТе



2

Я ЛЮБЛЮ МУЧИТЬ СТУДЕНТОВ

ALT+ENTER КОД РЕВЬЮ

- **У** Берем проект студента
- >> Открываем в IDEA
- Ругаемся на желтый код

ЧТО С ЭТИМ МЕТОДОМ НЕ ТАК?

```
public void checkCollisions(FlappyBird flappyBird) {
   boolean found = false;
   for (Pipe pipe : pipes) {
       if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
       }
    }
   // что-то делаем с found...
}
```

ЧТО С ЭТИМ МЕТОДОМ НЕ ТАК?

```
public void checkCollisions(FlappyBird flappyBird) {
   boolean found = false;
   for (Pipe pipe : pipes) {
      if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
            break;
      }
   }
   // что-то делаем с found...
}
```

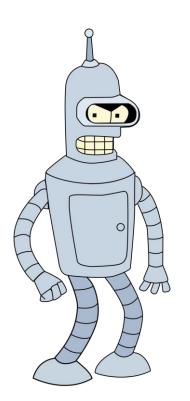
ИДЕЙКА ПРО ЭТО ЗНАЕТ

```
public void checkCollisions(FlappyBird flappyBird) {
    boolean found = false;
    for (Pipe pipe : pipes) {
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
        }
    }
}
// что-то делаем с found...
```

Статический анализ – это анализ компьютерных

программ, который производится без их запуска.

Я, СТАТИЧЕСКИЙ АНАЛИЗАТОР



Статический анализ — это анализ компьютерных программ, который производится без их запуска. Обычно этот анализ производится автоматически.

11

A KAK?

```
public void checkCollisions(FlappyBird flappyBird) {
   boolean found = false;
   for (Pipe pipe : pipes) {
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
   // что-то делаем с found...
```

ДАВАЙТЕ АВТОМАТИЗИРУЕМ

- **))** Ищем for в коде
- У Ищем внутри if (проверяем, что у него нет else). Больше ничего в цикле быть не должно
- **У** Смотрим, что внутри **if** есть только запись значения в переменную

но есть нюанс(ы)

Запись здорового человека

```
for (Pipe pipe : pipes) {
    if (pipe.collision(flappyBird)) {
        found = true;
    }
}
```

Запись курильщика

```
for (Pipe pipe : pipes)
  if (pipe.collision(flappyBird))
  {
      found = true;
}
```

ДА ЛАДНО, ЧТО ТАМ ПИСАТЬ-ТО!

```
public int findForWithIfInside(String code, int start) {
    int forIdx = code.indexOf("for");
    if (forIdx == -1) {
        return -1:
   // ишем конец (...)
    int clBraceIdx = code.indexOf( str: ")", forIdx);
    if (clBraceIdx == -1) {
       // weird, but ok...
        return -1:
   // ишем :
    int semicolonIdx = code.indexOf( str: ";", clBraceIdx);
    if (semicolonIdx == -1) {
       // weird, but ok...
        return -1;
```

```
int ifIdx = code.indexOf( str: "if", clBraceIdx);
if (ifIdx == -1 || ifIdx > semicolonIdx) {
    // нету if'a внутри :(
    return -1:
}
// ищем конец условия if...
int ifClBraceIdx = code.indexOf( str: ")", ifIdx);
if (ifClBraceIdx == -1 || ifClBraceIdx > semicolonIdx) {
    // weird, but ok...
    return -1:
int eqIdx = code.indexOf( str: "=", ifClBraceIdx);
if (eqIdx == -1 || eqIdx > semicolonIdx) {
    // нети присваивания внутри :(
    return -1:
// тит я истал.....
```

14



РЕГЕКСЫ ДОМА...

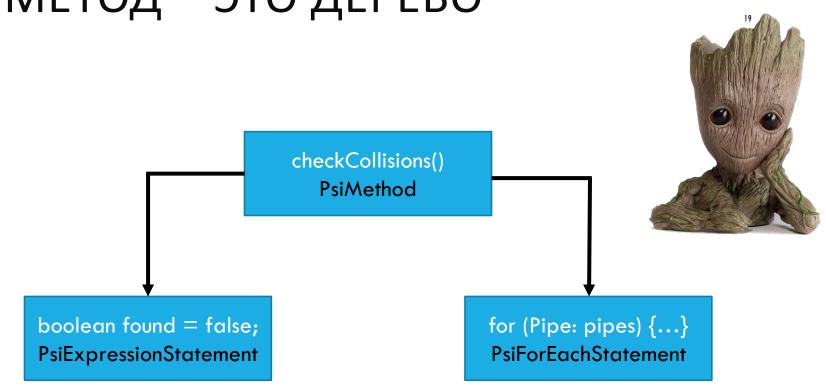
```
for\s*\(.*\)\s*if\s*\(.*\)\s*\{\s+.*=.*\s.*\}
```

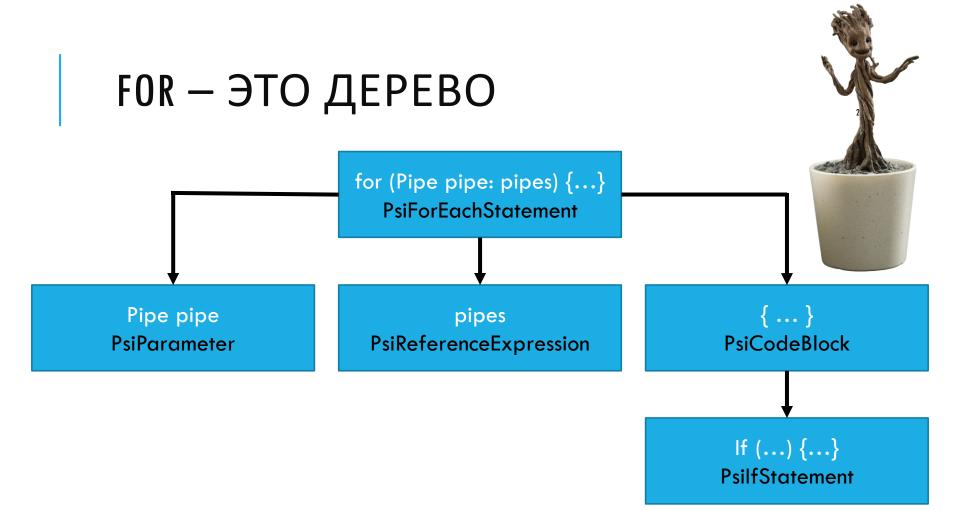
КЛАСС – ЭТО ДЕРЕВО

```
public class GameModel {
    1 usage
    Pipe[] pipes;
    FlappyBird flappyBird;
    public void move() {}
    private void checkCollisions(FlappyBird flappyBird) {...}
```

ФАЙЛ – ЭТО ДЕРЕВО GameModel.java **PsiFile** GameModel **PsiClass** checkCollisions() move() flappyBird pipes **PsiMethod PsiMethod PsiField PsiField**

МЕТОД – ЭТО ДЕРЕВО





ИНСПЕКЦИИ

- **У** Обходят дерево (PsiFile) вглубину, используют паттерн визитор
- Помечают проблемный элемент и предлагают автоматические исправления (квик-фиксы)
- На основе пометок подсвечивается код в редакторе



ПИШЕМ ИНСПЕКЦИЮ



FALSE POSITIVE



FALSE-POSITIVE

```
for (Pipe pipe : pipes) {
    if (pipe.collision(flappyBird)) {
        found = true;
    }
}
```

FALSE-POSITIVE

```
for (Pipe pipe : pipes) {
    if (pipe.collision(flappyBird)) {
        found = true;
    }
}
```



Сайд-эффект— что-то, что производит наблюдаемое изменение состояния программы

27

- СТАНДАРТНЫЕ САЙД ЭФФЕКТЫ
 - Выброс исключения
 - >> Логирование / System.out.println
 - 3 Запись в поле

САЙД-ЭФФЕКТЫ

```
class Pipe {
                                               1 usage
                                                int nHits;
for (Pipe pipe : pipes) {
    if (pipe.collision(flappyBird)) {
                                                1 usage
                                                boolean collision(FlappyBird flappyBird) {
        found = true;
                                                    System.out.println("Collision checked!");
                                                    nHits++;
                                                    MagicUtils.someMagicMethod();
                                                    return true;
```

САЙД-ЭФФЕКТЫ (IDEA)

- **))** Кидание исключения
- >> Логирование / System.out.println
- 3 Запись в поле
- У Чтение из volatile поля
-)) Больше одного вызова

FALSE NEGATIVE



FALSE NEGATIVE

- Поддержать разные виды циклов
- Скобочки и присваивание к нескольким переменным
- **))** Поддержать неявные if'ы
- **У**далять **if**, если переменная не используется

ДА... (ВИДЫ ЦИКЛОВ)

```
private void checkCollisions(FlappyBird flappyBird) {
    boolean found = false;
    for (int i = 0; i < pipes.length; <math>i++) {
        Pipe pipe = pipes[i];
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
    // делаем что-то с found...
```

33

НО СНОВА САЙД-ЭФФЕКТЫ...

```
private void checkCollisions() {
    boolean found = false;
    for (int i = 0; i < getLenSafe(i, pipes.length); i++) {</pre>
        Pipe pipe = pipes[i];
        if (pipe.collision(flappyBird))
            found = true;
                                              private int getLenSafe(int i, int len) {
                                                  if (i > 10) {
                                                      throw new IllegalArgumentException("Too many pipes!");
                                                  return len;
```

ДА... (ЦЕПОЧКА ПРИСВАИВАНИЙ)

```
private boolean checkCollisions(FlappyBird flappyBird, boolean hasEvents) {
    boolean found = false;
    for (int i = 0; i < pipes.length; i++) {</pre>
        Pipe pipe = pipes[i];
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            hasEvents = found = true;
    // делаем что-то с found...
    return hasEvents;
```

НО НУЖНО УЧЕСТЬ МАССИВЫ...

```
private static String[] bigOrSmall(int[] numbers) {
    String[] strings = new String[numbers.length];
    Arrays.fill(strings, val: "small");
    for (int i : numbers) {
        if (i > 10) {
            strings[i] = "big";
    return strings;
```

ДА... (НЕЯВНЫЙ **IF**)

```
boolean hasDefaultConstructor = false;
for (MethodInfo constructor : state.getConstructors()) {
 hasDefaultConstructor |=
    (constructor.getParameters().isEmpty() && constructor.isPublic());
}
```

ДА...(НЕЯВНЫЙ **IF**)

```
boolean hasDefaultConstructor = false;
for (MethodInfo constructor : state.getConstructors()) {
    if (hasDefaultConstructor | (constructor.getParameters().isEmpty() && constructor.isPublic())) {
        hasDefaultConstructor = true;
    }
}
```

но еще не сделано...

IDEA-254535 Created by Сергей Цыпанов 2 years ago Updated by Anna Kutarba 6 months ago

Visible to issue readers

Inspection 'Loop can be terminated when condition is met' fails to detect relevant snippet

Consider the method:

```
boolean hasDefaultConstructor = false;
for (MethodInfo constructor : state.getConstructors()) {
    hasDefaultConstructor |= (constructor.getParameters().isEmpty() && constructor.isPublic());
}

Java
```

BIGBRAIN ИНСПЕКЦИИ



УДАЛЯТЬ IF ЦЕЛИКОМ

```
void checkCollisions() {
    boolean found = false;
    for (Pipe pipe : pipes) {
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
```

ПЕРЕМЕННАЯ НЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ

- Есть объявление, без инициализатора
- >>> Есть только одно присваивание внутри if внутри цикла

```
boolean found;
for (Pipe pipe : pipes) {
    if (pipe.collision(flappyBird)) {
        found = true;
    }
}
```



41

ПЕРЕМЕННАЯ НЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ

42

)) Есть только записи, но нет чтения

```
void checkCollisions(boolean b) {
    boolean found;
    if (b) {
        found = true;
    for (Pipe pipe : pipes) {
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
```



43

- Есть переприсваивания в другие переменные
- Для всех этих переменных нет другого вида чтения

```
void checkCollisions(boolean b) {
    boolean found = false;
    if (b) {
        found = true;
    for (Pipe pipe : pipes) {
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
    boolean another = found;
```



CONTROL FLOW ANALYSIS

```
Source Program:
                                              CFG:
int binsearch(int x, int v[], int n)
     int low, high, mid;
     low = 0;
     high = n - 1;
      while (low <= high) 2
           mid = (low + high)/2;
if (x < v[mid])
                  high = mid - 1;
           else if (x > v[mid])
                  low = mid + 1;
           else return mid;
      return -1; | 8
```

ГДЕ ЕЩЕ СТАТИЧЕСКИЙ АНАЛИЗ

- Редактор
- **))** Дебаггер
- >> Коммиты
- >> Поиск
- To be continued...

ИТОГ

- Статический анализ это автоматический анализ кода без его запуска
- Очень часто в основе анализа лежит AST представление кода в виде дерева
- **Написать базовую проверку вашего кода просто**
- Написать проверку для всех случаев бывает сложно, но весело

A&P

- arty_s

 artfly

