# СТАТИЧЕСКИЙ АНАЛИЗ ДЛЯ ВСЕХ И ДЛЯ КАЖДОГО

## ОБО МНЕ

#### Артемий Сартаков

Закончил ФИТ НГУ в 2017

5 лет в статическом анализе (Java plugin for IntelliJ IDEA)

Преподаю ООП на ФИТе



# Я ЛЮБЛЮ МУЧИТЬ СТУДЕНТОВ

#### 4

# ALT+ENTER КОД РЕВЬЮ

- **У** Берем проект студента
- >> Открываем в IDEA
- Ругаемся на желтый код

# ЧТО С ЭТИМ МЕТОДОМ НЕ ТАК?

```
void checkCollisions(FlappyBird flappyBird) {
    boolean found = false;
    for (Pipe pipe : pipes) {
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
    // что-то делаем с found...
}
```

# ЧТО С ЭТИМ МЕТОДОМ НЕ ТАК?

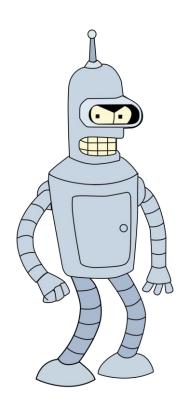
```
void checkCollisions(FlappyBird flappyBird) {
    boolean found = false;
    for (Pipe pipe : pipes) {
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
            break;
   // что-то делаем с found...
```

# ИДЕЙКА ПРО ЭТО ЗНАЕТ

```
void checkCollisions(FlappyBird flappyBird) {
    boolean found = false;
   for (Pipe pipe : pipes) {
          (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
   // что-то делаем с found...
```

**Статический анализ** — это анализ компьютерных программ, который производится без их запуска.

# Я, СТАТИЧЕСКИЙ АНАЛИЗАТОР



Статический анализ – это анализ компьютерных программ, который производится без их запуска. Обычно

этот анализ производится автоматически.

## A KAK?

```
public void checkCollisions(FlappyBird flappyBird) {
    boolean found = false;
   for (Pipe pipe : pipes) {
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
   // что-то делаем с found...
```

# ДАВАЙТЕ АВТОМАТИЗИРУЕМ

- **))** Ищем for в коде
- У Ищем внутри if (проверяем, что у него нет else). Больше ничего в цикле быть не должно
- **У** Смотрим, что внутри **if** есть только запись значения в переменную

# но есть нюанс(ы)

#### Запись здорового человека

```
for (Pipe pipe : pipes) {
    if (pipe.collision(flappyBird)) {
        found = true;
    }
}
```

#### Запись курильщика

```
for (Pipe pipe : pipes)
  if (pipe.collision(flappyBird))
  {
      found = true;
}
```

#### 14

## ДА ЛАДНО, ЧТО ТАМ ПИСАТЬ-ТО!

```
public int findForWithIfInside(String code, int start) {
   int forldx = code.indexOf("for");
   if (forldx == -1) {
       return -1;
    // ищем конец (...)
   int clBraceIdx = code.indexOf( str: ")", forldx);
   if (clBraceIdx == -1) {
       // weird, but ok...
       return -1;
   // ищем ;
   int semicolonIdx = code.indexOf( str: ";", clBraceIdx);
   if (semicolonIdx == -1) {
       // weird, but ok...
       return -1;
    }
```

```
int ifIdx = code.indexOf( str: "if", clBraceIdx);
if (ifIdx == -1 || ifIdx > semicolonIdx){
    // нету if'a внутри :(
    return -1:
// ищем конец условия if...
int ifClBraceIdx = code.indexOf( str: ")", ifIdx);
if (ifClBraceIdx == -1 || ifClBraceIdx > semicolonIdx) {
    // weird, but ok...
    return -1:
// ищем присваивание...
int eqIdx = code.indexOf( str: "=", ifClBraceIdx);
if (eqIdx == -1 || eqIdx > semicolonIdx) {
    // не нашли :(
    return -1;
```

## ДА ЛАДНО, ЧТО ТАМ ПИСАТЬ-ТО!

15

```
public int findForWithIfInside(String code, int start) {    int ifIdx = code indexOf(str "if", clBraceIdx);
                                                                                             icolonIdx){
   int forldx = code.
   if (forldx == -1)
       return -1:
    // ищем конец (...
   int clBraceIdx = c
                                                                                            f( str: ")", ifIdx);
   if (clBraceIdx ==
                                                                                             BraceIdx > semicolonIdx) {
       // weird, but
       return -1;
                                                                                PACCBET-3071
   // ищем ;
   int semicolonIdx =
                                                                                             =", ifClBraceIdx);
   if (semicolonIdx =
                                                                                             icolonIdx) {
       // weird, but
       return -1;
```



# РЕГЕКСЫ ДОМА...

Write a regular expression that would match the Java loops like this (if statement condition, variable names and types can be different): for(Pipe pipe: pipes) { if (pipe.collision(flappyBird)) { found = true; } }

```
*<mark>[^;]</mark>*;\s*<mark>[^)]</mark>*\)\s*\{<mark>(?:</mark>[^{}]*\{[^{}]*\}[^{}]*)</mark>*?\s*if\s*\(<mark>[^)]</mark>*\)\s*\{\s*\w+\s*=\
```



## **AST**

Абстрактное синтаксическое дерево (AST) — это представление исходного кода программы в виде дерева, каждый из узлов которого является конструкцией языка

Program structure interface (PSI) — AST внутри IntelliJ IDEA

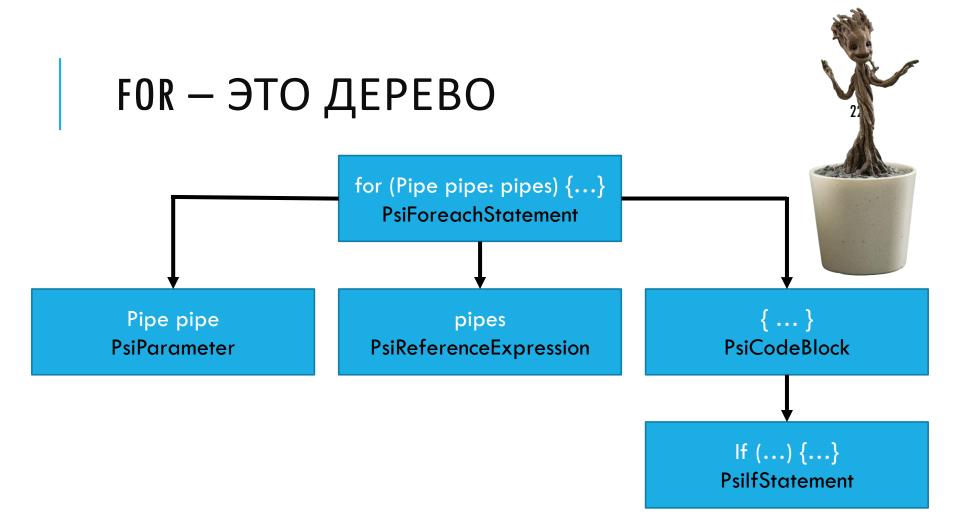


# ФАЙЛ – ЭТО ДЕРЕВО

```
public class GameModel {
    1 usage
    Pipe[] pipes;
    FlappyBird flappyBird;
    public void move() {}
    private void checkCollisions(FlappyBird flappyBird) {...}
```

## ФАЙЛ – ЭТО ДЕРЕВО GameModel.java **PsiFile** GameModel **PsiClass** checkCollisions() move() flappyBird pipes **PsiMethod PsiMethod PsiField PsiField**

# МЕТОД – ЭТО ДЕРЕВО checkCollisions() **PsiMethod** boolean found = false; for (Pipe: pipes) {...} **PsiForeachStatement PsiExpressionStatement**



# ИНСПЕКЦИИ

- >>> Обходят дерево (PsiFile) вглубину, используют паттерн визитор
- Помечают проблемный элемент и предлагают автоматические исправления (квик-фиксы)
- **>>** На основе пометок подсвечивается код в редакторе

# ПЛАН ДЕЙСТВИЙ

- Получаем на вход узел дерева (определенную языковую конструкцию)
- Проверяем, что этот узел нам подходит (выглядит подозрительно)
- Регистрируем проблему

# ПИШЕМ ИНСПЕКЦИЮ



# КОРРЕКТНОСТЬ АНАЛИЗА



## **FALSE POSITIVE**



## **FALSE-POSITIVE**

```
for (Pipe pipe : pipes) {
    if (pipe.collision(flappyBird)) {
        found = true;
    }
}
```

## **FALSE-POSITIVE**

```
for (Pipe pipe : pipes) {
    if (pipe.collision(flappyBird)) {
        found = true;
    }
}
```



**Сайд-эффект**– что-то, что производит наблюдаемое изменение состояния программы

# СТАНДАРТНЫЕ САЙД ЭФФЕКТЫ

- Выброс исключения
- >>> Логирование / System.out.println
- 3 Запись в поле

# САЙД-ЭФФЕКТЫ

```
class Pipe {
                                               1 usage
                                                int nHits;
for (Pipe pipe : pipes) {
                                                1 usage
    if (pipe.collision(flappyBird)) {
                                                boolean collision(FlappyBird flappyBird) {
        found = true;
                                                    System.out.println("Collision checked!");
                                                    nHits++;
                                                    MagicUtils.someMagicMethod();
                                                    return true;
```

# САЙД-ЭФФЕКТЫ (IDEA)

- **))** Кидание исключения
- >> Логирование / System.out.println
- 3 Запись в поле
- У Чтение из volatile поля
- )) Больше одного вызова

## **FALSE NEGATIVE**



## FALSE NEGATIVE

- Поддержать разные виды циклов
- Скобочки и присваивание к нескольким переменным
- **))** Поддержать неявные if'ы
- **У**далять **if**, если переменная не используется

# ДА... (ВИДЫ ЦИКЛОВ)

```
private void checkCollisions(FlappyBird flappyBird) {
    boolean found = false;
    for (int i = 0; i < pipes.length; <math>i++) {
        Pipe pipe = pipes[i];
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
    // делаем что-то с found...
```

## НО СНОВА САЙД-ЭФФЕКТЫ...

```
private void checkCollisions() {
    boolean found = false;
    for (int i = 0; i < getLenSafe(i, pipes.length); i++) {</pre>
        Pipe pipe = pipes[i];
        if (pipe.collision(flappyBird))
            found = true;
                                              private int getLenSafe(int i, int len) {
                                                  if (i > 10) {
                                                      throw new IllegalArgumentException("Too many pipes!");
                                                  return len;
```

## ДА... (ЦЕПОЧКА ПРИСВАИВАНИЙ) 38

```
private boolean checkCollisions(FlappyBird flappyBird, boolean hasEvents) {
    boolean found = false;
    for (int i = 0; i < pipes.length; i++) {</pre>
        Pipe pipe = pipes[i];
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            hasEvents = found = true;
    // делаем что-то с found...
    return hasEvents;
```

### НО НУЖНО УЧЕСТЬ МАССИВЫ...

```
private static String[] bigOrSmall(int[] numbers) {
    String[] strings = new String[numbers.length];
    Arrays.fill(strings, val: "small");
    for (int i : numbers) {
        if (i > 10) {
            strings[i] = "big";
    return strings;
```

## ДА... (НЕЯВНЫЙ **IF**)

```
boolean hasDefaultConstructor = false;
for (MethodInfo constructor : state.getConstructors()) {
 hasDefaultConstructor |=
    (constructor.getParameters().isEmpty() && constructor.isPublic());
}
```

# ДА...(НЕЯВНЫЙ **IF**)

```
boolean hasDefaultConstructor = false;
for (MethodInfo constructor : state.getConstructors()) {
    if (hasDefaultConstructor | (constructor.getParameters().isEmpty() && constructor.isPublic())) {
        hasDefaultConstructor = true;
    }
}
```

### но еще не сделано...

IDEA-254535 Created by Сергей Цыпанов 2 years ago Updated by Anna Kutarba 6 months ago

Visible to issue readers

Inspection 'Loop can be terminated when condition is met' fails to detect relevant snippet

Consider the method:

```
boolean hasDefaultConstructor = false;
for (MethodInfo constructor : state.getConstructors()) {
    hasDefaultConstructor |= (constructor.getParameters().isEmpty() && constructor.isPublic());
}

Java
```

### BIGBRAIN ИНСПЕКЦИИ



### УДАЛЯТЬ IF ЦЕЛИКОМ

```
void checkCollisions() {
    boolean found = false;
    for (Pipe pipe : pipes) {
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
```

- Есть объявление, без инициализатора
- Есть только одно присваивание внутри if внутри цикла

```
boolean found;
for (Pipe pipe : pipes) {
    if (pipe.collision(flappyBird)) {
        found = true;
```



Есть только записи, но нет чтения

```
void checkCollisions(boolean b) {
    boolean found;
    if (b) {
        found = true;
    for (Pipe pipe : pipes) {
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
```



#### ПЕРЕМЕННАЯ НЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ 47

- Есть переприсваивания в другие переменные
- Для всех этих переменных нет другого вида чтения

```
void checkCollisions(boolean b) {
    boolean found = false;
    if (b) {
        found = true;
    for (Pipe pipe : pipes) {
        if (pipe.collision(flappyBird)) {
            found = true;
    boolean another = found;
```



#### CONTROL FLOW ANALYSIS

```
Source Program:
                                              CFG:
int binsearch(int x, int v[], int n)
     int low, high, mid;
     low = 0;
     high = n - 1;
      while (low <= high) 2
           mid = (low + high)/2;
if (x < v[mid])
                  high = mid - 1;
           else if (x > v[mid])
                  low = mid + 1;
           else return mid;
      return -1; | 8
```

## ГДЕ ЕЩЕ СТАТИЧЕСКИЙ АНАЛИЗ

49

```
>>> Редактор>>> Дебаггер>>> Коммиты>>> Поиск>>> To be continued...
```

#### ИТОГ

- Статический анализ это автоматический анализ кода без его запуска
- Очень часто в основе анализа лежит AST представление кода в виде дерева
- Написать базовую проверку вашего кода просто
- **)** Написать проверку для всех случаев бывает сложно, но весело
- Много компаний занимается статическим анализом

## A&P







#### ПОЛЕЗНЫЕ ССЫЛКИ

- https://youtrack.jetbrains.com/issue/IDEA-254535/Inspection-Loop-can-beterminated-when-condition-is-met-fails-to-detect-relevant-snippet - request to support implicit if statements
- https://plugins.jetbrains.com/docs/intellij/developing-plugins.html guide for IntelliJ IDEA plugin developers
- https://craftinginterpreters.com/contents.html good introduction book about static analysis