

Material Maratona de Programação C/C++

Introdução:

- **Rodar código no terminal:**

g++ -lm nomearq.cpp -o a && a.exe (Windows)

g++ -lm nomearq.cpp -o a && ./a.out (Linux)

- **Testar os casos testes:**

g++ -lm nomearq.cpp -o a && a.exe < nomearqentr (Windows)

g++ -lm nomearq.cpp -o a && ./a.out < nomearqentr (Linux)

- **Criar arquivo com respostas para depois comparar com gabarito:**

g++ -lm nomearq.cpp -o a && a.exe < nomearqentr > arqresp (Windows)

g++ -lm nomearq.cpp -o a && ./a.out < nomearqentr > arqresp (Linux)

- **Comparar arquivo de resposta com gabarito no Windows:**

fc arqresp gabarito (Windows)

diff arqresp gabarito (Linux)

- **Biblioteca padrão:**

```
#include <bits/stdc++.h>
```

```
using namespace std;
```

Sumário

Strings

1. Modos de ler uma string
2. Converter uma string para int
3. Converter int para string
4. Inverter uma string
5. Localizar uma substring
6. Converter string no formato Hexadecimal para Int
7. Retorna o char na posição passado como parâmetro
8. Concatenar uma string na outra
9. Apagar pedaço específico da string
10. Ler palavra por palavra de uma string através de um delimitador

Ordenação

1. Passando um vector por referência em uma função
2. Função sort
3. Ordenar vector de struct

Matemática

1. Cálculo MDC entre dois números
2. Cálculo MMC entre dois números
3. Juro simples

4. Juro composto
5. Média ponderada
6. Fatorial
7. Arranjo
8. Combinação
9. Fibonacci
10. Permutação simples
11. Permutação com repetição
12. Teorema Fundamental da Contagem

Outros

1. Número de casas decimais
2. Converter um inteiro para hexadecimal
3. Ignorar caracteres no scanf
4. Função número primo
5. Números grandes
6. Ano bissexto
7. Arredondar valores
8. Implementação de uma árvore binária / PreOrder / InOrder / PosOrder

- **Strings**

1. Modos de ler uma string

string s;

```
cin >> s; // irá ler até o primeiro espaço
getline(cin,s); // irá ler até o \n
scanf("%[^\\n]s", s); // também irá ler até o \n
```

2. Converter uma string para int

stoi(x);

Exemplo:

```
string s = "32";
int n = stoi(s);
cout << s << " " << n << endl;
```

Saída:

32 2

3. Converter int para string

Exemplo:

```
int n = 32;
stringstream ss;
ss << n;
string s = ss.str();
cout << s << endl;
```

4. Inverter uma string

reverse(pos1,pos2);

Exemplo:

```
string s = "Teste String";
reverse(s.begin(),s.end());
cout << s << endl;
```

Saída:

gnirtS etseT

5. Localizar uma substring

stringName.substr(pos1,pos2);

Exemplo:

```
string a = "Esse eh somente um teste!";
```

```
cout << a.substr(0,a.size()) << endl;
cout << a.substr(1,a.size()-1) << endl;
cout << a.substr(1,a.size()-2) << endl;
```

Saída:

Esse eh somente um teste!
sse eh somente um teste!

sse eh somente um teste

6. Converter string no formato Hexadecimal para Int

Podemos usar stringstream nome(nome_string)

Exemplo:

```
string n = "0x3e8";
unsigned int = i;
stringstream ss(n);
ss >> hex >> i;
cout << i << endl;
```

7. Retorna o char na posição passado como parâmetro

str.at(value);

8. Concatenar uma string na outra

str.append(string);
ou então podemos fazer apenas: str1 += str2;

9. Apagar pedaço específico da string

str.erase(pos1,pos2);

10. Ler palavra por palavra de uma string através de um delimitador

String tem que ser assim: char s[];

strtok(string,delimitador);

Exemplo:

```
char s[] = "RESOLUCAO-DE-PROBLEMAS";
char * aux;
aux = strtok(s,"-");
while(aux != NULL){
    cout << aux << endl;
    aux = strtok(NULL, "-");
}
```

Saída:

RESOLUCAO
DE
PROBLEMAS

- **Ordenação**

1. Passando um vector por referência em uma função

```
void function(vector<type> &v){ }
```

Para chamar basta fazer:

```
vector<int> v;
function(v);
```

2. Função sort

```
sort(vetor.begin(),vetor.end());
```

Podemos também ter um terceiro parâmetro na função:

```
sort(vetor.begin(), vetor.end(), fun);
```

Func é uma função que irá dizer o modo de ordenar.

Exemplo:

```
bool func(int a, int b){  
    if(a < b)  
        return true;  
    else  
        return false;  
}
```

```
vector<int> v = {15,1,5,2};  
sort(v.begin(),v.end(),func);
```

3. Ordenar vector de struct

⇒ Criação da struct:

```
string nome;  
string cor;  
char tamanho;  
  
str(){  
    str(string nome, string cor, char  
tamanho):nome(nome),cor(cor),tamanho(tamanho)  
}  
  
bool operator < (const str &other) const{  
    if(cor != other.cor){  
        if(cor == "branco") return  
true;  
        else return false;  
    }else if(tamanho != other.tamanho){  
        if(tamanho == 'P') return  
true;  
        else if(tamanho == 'M' &&  
other.tamanho == 'G') return true;  
        else return false;  
    }else if(nome != other.nome) return  
nome < other.nome;  
}
```

⇒ Inserir e ordenar:

```
vector<str> v;  
  
while(n > 0){
```

```
string nome, cor;  
char tamanho;  
cin.ignore();  
getline(cin,nome);  
cin >> cor >> tamanho;
```

```
v.push_back(str(nome,cor,tamanho));
```

```
n--;
```

```
}
```

```
sort(v.begin(),v.end());
```

• Matemática

1. Cálculo MDC entre dois números

$\text{__gcd}(x,y)$; (gcd = greatest common divisor (máximo divisor comum))

2. Cálculo MMC entre dois números

$(a / \text{__gcd}(a, b)) * b$

Essa é a fórmula para calcular o mmc entre dois números.

3. Juro simples

$J = C * i * t$, onde:

J é o juro, C é o capital, i é a taxa e t é o tempo.

4. Juro composto

$M = C * (1 + i)^t$, onde:

M é o valor final da transação.

5. Média ponderada

Leva em conta o peso de cada informação.

Exemplo:

Biologia => nota: 8.2, peso: 3

Filosofia => nota: 10.0, peso: 2

Matemática => nota: 6.7, peso: 4

Média Ponderada:

$(8.2 * 3 + 10 * 2 + 6.7 * 4) / (3 + 2 + 4)$

6. Fatorial

$5! = 5 * 4 * 3 * 2 * 1$

$0! = 1$

$1! = 1 * 0! => 1 * 1 = 1$

7. Arranjo

Ordem dos elementos irá importar.

Fórmula: $A(n,p) = n! / (n-p)!$

n = qntd de elementos que podem ser escolhidos.

p = qntd de elementos por agrupamento.

8. Combinação

Ordem dos elementos não importa.

Fórmula: $C(n,p) = n! / (p! * (n-p)!)$

- Supondo que queremos ver todas as possibilidades de organizar 8 moedas separando-as de 3 em 3.

⇒ **Com repetição:**

```
For(i = 0; i < 8; i++)
    For(j = 0; j < 8; j++)
        For(k = 0; k < 8; k++){
            Cout << moeda[i] << [j] << [k] ...
            Total++;
        }
```

⇒ **Sem repetição:**

```
For(i = 0; i < 8-3; i++)
    For(j = i+1; j < 8-2; j++)
        For(k = j+1; k < 8-1; k++){
            Cout << moeda[i] << [j] << [k] ...
            Total++;
        }
```

Função para pegar todas as permutações possíveis:

next_permutation(first,last);

Exemplo:

```
int v[] = {1,2,3};
```

```
do {
    cout << v[0] << " " << v[1] << " " <<
v[2] << endl;
}while(next_permutation(v,v+3));

cout << "After loop:" << endl << v[0] << " "
<< v[1] << " " << v[2] << endl;
```

Saída:

1 2 3

1 3 2

2 1 3

2 3 1

3 1 2

3 2 1

After loop:

1 2 3

prev_permutation(first,last);

⇒ Esta função precisa passar o vetor em ordem decrescente, enquanto a outra em ordem crescente.

is_permutation

⇒ Verifica se dois conjuntos é permutação um do outro.

Exemplo:

```
string s1 = "ABCD";
string s2 = "BADCD";

if(is_permutation(s1.begin(),s1.end(),s2.begin(
)))

    cout << "Is permutation" << endl;
```

Saída:

Is permutation

9. Fibonacci

```
If(num == 1 || num == 2) {
    Return 1;
}
```

Return Fibonacci(num-1) + Fibonacci(num-2);

10. Permutação simples

n!

11. Permutação com repetição

$P = n! / (x! y! z!)$

n = nº de elementos

x,y,z = número de repetições de cada elemento

12. Teorema Fundamental da Contagem

Tendo 6 camisetas, 4 calças e 2 sapatos. Quantas maneiras de combinação é possível?

6x4x2 = 48

• Outros

1. Número de casas decimais

cout << fixed << setprecision(x);

Onde x é o número de casas decimais.

2. Converter um inteiro para hexadecimal

Use o %x para fazer a conversão.

Exemplo:

```
int i = 12;
```

```
printf("%x\n", i);
```

NOTA: SE VC FIZER %x AS LETRAS DO HEXADECIMAL SAEM MINÚSCULAS! SE FIZER %X, ENTÃO AS LETRAS IRÃO SAIR MAIÚSCULAS!

3. Ignorar caracteres no scanf

Supondo que quero digitar duas coisas no scanf.

Exemplo:

```
char * a;
char * b;
scanf("%s%*c%s", a,b);
```

*Esse %*c irá ignorar algum caracter como ' ', por exemplo, ou então '/' ou '-'...*

4. Função número primo

```
bool is_prime(int n){
    if(n <= 1)
        return false;

    int div = 0;

    for(int i = 1; i <= sqrt(n); ++i){
        if(n % i == 0)
            div++;

        if(div > 1)
            return false;
    }
    return true;
}
```

5. Números grandes

Exemplo:

```
cout << "Double:\n";
double a = 100000;
double b = 100000;
double c = a * b;

cout << c << endl;
cout << fixed << c << endl;
cout << fixed << setprecision(0) << c << endl;

cout << "\nInt:\n";
int d = 100000;
int e = 100000;
long long int f = d * e;

cout << f << endl;

f = d * 1LL * e;

cout << f << endl;
```

Saída:

Double:

```
1e+010 // a * b
10000000000.000000 // fixed
10000000000 // fixed and setprecision(0)
```

Int:

```
1410065408 // d * e
10000000000 // d * 1LL * e
```

Exemplo de problema:

Given rectangle of length l and b. Print area of rectangle

Constraints:

1 <= l, b <= 10⁹

Sample input:

3 4

Sample output:

12

Cod:

```
int l,b;
cin >> l >> b;

long long int area = l * 1LL * b;
cout << area << endl;
```

6. Ano bissexto

Para determinar se um ano é bissexto, execute estas etapas:

1. Se o ano for uniformemente divisível por 4, vá para a etapa 2. Caso contrário, vá para a etapa 5.
2. Se o ano for uniformemente divisível por 100, vá para a etapa 3. Caso contrário, vá para a etapa 4.
3. Se o ano for uniformemente divisível por 400, vá para a etapa 4. Caso contrário, vá para a etapa 5.
4. O ano é bissexto (tem 366 dias).
5. O ano não é bissexto.

Cod:

```
bool leap_year(int y){
    if(y % 4 == 0){
```

```

        }

        if(y % 100 == 0){

            if(y % 400 == 0) return true;
            else return false;

        }else return true;

    }else return false;

```

7. Arredondar valores

- ⇒ Para cima – ceil(x)
- ⇒ Para baixo – floor(x)

8. Implementação de uma árvore binária / PreOrder / InOrder / PosOrder

```

typedef struct Tree{

    int value;
    Tree* left;
    Tree* right;

    Tree(int value) : value(value), left(nullptr), right(nullptr) {}

}Tree;

Tree* insertBT(Tree* tree, int value) {

    if(!tree) { // árvore vazia
        return new Tree(value); // crio um novo nó
    }

    if(value > tree->value) { // jogo o elemento maior para a direita da arvore
        tree->right = insertBT(tree->right,value);
    } else { // jogo o elemento menor para a esquerda da arvore
        tree->left = insertBT(tree->left,value);
    }

    return tree;

}

bool aux; // ajudou printar o problema do modo certo

void preOrder(Tree* tree) {

    if(!tree) return;

    if(aux) cout << " ";

    cout << tree->value;
    aux = true;
    preOrder(tree->left);
    preOrder(tree->right);

}

void inOrder(Tree* tree) {

    if(!tree) return;

    inOrder(tree->left);
    if(aux) cout << " ";

    inOrder(tree->right);
    aux = true;

}

void posOrder(Tree* tree) {

    if(!tree) return;

    posOrder(tree->left);
    posOrder(tree->right);

    if(aux) cout << " ";
    cout << tree->value;
    aux = true;

}

```

```
int main(){
    int n;
    Tree* tree = nullptr;
    while(cin >> n) {
        tree = insertBT(tree,n);
    }
    aux = false;
    preOrder(tree);
    cout << endl;
```