

Problema J

Tesouro do Conde

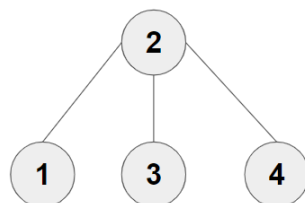
Nome base: tesouro

Tempo limite: 1s

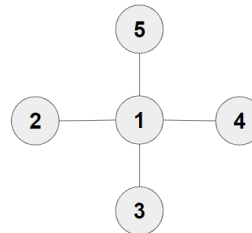
O Conde achou um tesouro e para escondê-lo precisou mudar de localização, pois, ele sabia que outras cópias do mapa foram feitas. Para isso ele mandou seu capanga Mota esconder em algum lugar do mundo.

Mota criou um mapa com as instruções para achar o tesouro nessa nova localização e entregou uma cópia para o Conde. Nas instruções estava escrito que, partindo de qualquer localização, poderia chegar ao local do tesouro. Ajude o Conde a encontrar o tesouro a partir da cópia de Mota.

Exemplo 1



Exemplo 2



ENTRADA

A entrada possui um número inteiro N ($3 \leq N \leq 20$), que significa o número de locais que podem conter o tesouro. Após, há $N-1$ próximas linhas que mostram a rota do tesouro, através dos locais interligados.

SAÍDA

A saída é o número do local no mapa onde está o tesouro.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4 1 2 2 3 4 2	2

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
5 1 2 5 1 1 3 1 4	1