

Problema L

Replay da Inundação

Nome base: inundacao

Tempo limite: 1s

Infelizmente seu melhor amigo está preso em uma caverna que possui vazamentos de água pelo solo, mas felizmente você possui um mapa detalhado da caverna dizendo onde estão os salões e as entradas de água.

Seu mapa é descrito em células, cada célula pode representar uma parede de rocha, um espaço vazio do salão ou um ponto de vazamento de água. Sua tarefa é determinar quais salões ficarão cheios de água a medida que o vazamento aumenta, com essa informação você conseguirá salvá-lo.

ENTRADA

A entrada é composta por vários mapas, sendo que a descrição de cada mapa começa com uma linha contendo dois inteiros N e M ($1 \leq N, M \leq 50$), correspondente ao número de linhas e de colunas do mapa. As N linhas a seguir descrevem o mapa, cada linha contendo M caracteres. Os caracteres possíveis são: A, que representa uma célula vazia, X, que representa uma célula com rocha e T que representa uma célula com vazamento. A entrada termina com $M=N=0$.

SAÍDA

Para cada mapa, imprima a inundação futura. Esta inundação deverá corresponder ao mapa original (como visto na entrada), porém trocando as células com água que foram inundadas pelo caractere T. Deixe uma linha em branco após cada mapa (incluindo o último mapa).

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
6 7 XXAAXXX XXAAXAX XXXXAXX XAXXAXX XAXXAXX TAXXAXX XXXXXXX 3 3 TTT XXX AAA 0 0	XXAAXXX XXAAXAX XXXXTXX XTTTTTX TTTTTTT XXXXXXX TTT XXX AAA