

**Prática 02**

**OBJETIVO:** Utilizar o padrão de projeto *Strategy* em uma situação prática.

**Em um sistema bancário tem-se os seguintes tipos de conta:**

**ContaCorrente:**

- rentabilidade: não tem
- mensalidade: tem
- movimentação: completa (caixa eletrônico, cartão de débito, cartão de crédito, homebanking)
- limite: tem

**ContaSalário:**

- rentabilidade: não tem
- mensalidade: não tem
- movimentação: simplificada (caixa eletrônico, cartão de débito)
- limite: não tem

**ContaPoupança:**

- rentabilidade: tem
- mensalidade: não tem
- movimentação: simplificada (caixa eletrônico, cartão de débito)
- limite: não tem

**ContaInvestimento:**

- rentabilidade: tem
- mensalidade: não tem
- movimentação: completa (caixa eletrônico, cartão de débito, cartão de crédito, homebanking)
- limite: não tem

Para implementar este programa usando o padrão *strategy*, deve-se primeiramente observar atentamente o problema e identificar os aspectos que variam e separá-los do que permanece igual.

E então encapsular o que varia, para que estes aspectos não afetem futuras expansões do sistema, **por exemplo, a criação de novos tipos de contas com novos comportamentos, ou novos tipos de contas com combinações de comportamentos já existentes.**

Os aspectos que não variam são os dados básicos da conta (número, senha, cliente, saldo, etc).

Pode-se identificar claramente 4 aspectos que variam entre as contas. O comportamento que varia deve ser implementado fora da classe conta. Os diferentes tipos de conta devem, em seu método construtor, realizar a composição das características adequadas ao tipo de conta.

Implemente esta aplicação e teste.

---