

Relato de condução do

SOFTGUARD

Sistema de Gestão de Condomínios

Orientador: Vinícius Oliveira Nepomuceno

Alunos: Artur Gomes Barbosa

Bruno Nunes dos Santos

Lucas Santos Lima

Marcelo Andrade do Nascimento

SOFT GUARD

Eunápolis/BA

2023

| | |
|--|----------|
| 1. Resumo do Sistema..... | 3 |
| 2. Brainstorming do Sistema | 4 |
| 3. Estrutura do Código..... | 5 |
| 4. Divisão de Tarefas..... | 6 |
| 5. Cronograma do Sistema e sua produção | 7 |



1. Resumo do Sistema

O SOFT GUARD é uma solução abrangente para a gestão eficiente de entrada e saída em condomínios, visando simplificar o trabalho do guarda da guarita. O foco principal é o cadastro e controle de moradores, visitantes e veículos, proporcionando maior segurança e praticidade.

Cadastro de Moradores: O sistema permite o registro fácil e rápido de informações detalhadas sobre os moradores, incluindo nome, número do apartamento/casa, e outros dados relevantes. Isso facilita a identificação rápida e precisa durante as entradas e saídas.

Cadastro de Visitantes: Para visitantes, o guarda pode cadastrar informações temporárias, como nome, motivo da visita e tempo estimado de permanência. Isso agiliza o processo de autorização e contribui para um controle rigoroso de quem entra no condomínio.

Cadastro de Veículos: O sistema também oferece a capacidade de registrar informações sobre os veículos associados a cada morador, incluindo placa, modelo e cor. Esses dados são valiosos para a identificação de veículos autorizados no condomínio.

Em resumo, o Soft Guard visa simplificar as operações do guarda da guarita, oferecendo uma solução abrangente e eficaz para o cadastro e monitoramento de moradores, visitantes e veículos. Essa abordagem inovadora contribui não apenas para a segurança, mas também para a eficiência operacional do condomínio.

2. Brainstorming do Sistema

Projeto SOFTGUARD

Nome Anterior do Projeto: IDFACE

Principal objetivo:

Desenvolver um sistema de gerenciamento de condomínio que simplifica o cadastro de moradores, visitantes e veículos, otimizando as tarefas do guarda da guarita.

Funcionalidades-Chave:

1. Cadastro de Moradores:

Nome, apartamento/casa, informações adicionais.

2. Cadastro de Visitantes:

Nome, tempo estimado, documento de identificação, informações adicionais.

3. Cadastro de Veículos:

Placa, modelo, apartamento, etc.

Meta Final:

Oferecer ao guarda da guarita uma ferramenta intuitiva e eficiente, simplificando o gerenciamento de condomínios e fortalecendo a segurança.

3. Estrutura do Código.

Decidimos adotar uma abordagem modular na construção do código, visando simplificar tanto a manutenção contínua quanto a expansão futura do sistema. Esta escolha estratégica permitirá que intervenções específicas sejam feitas em diferentes partes do código sem afetar o funcionamento global. Estamos confiantes de que essa estrutura modular promoverá uma maior flexibilidade e escalabilidade conforme avançamos no desenvolvimento do projeto.

Na definição da estrutura do código, delineamos cuidadosamente as principais classes e funções que desempenharão papéis cruciais no sistema. Cada componente, como 'Morador', 'Visitante', 'Cadastrar_veiculos' e 'Exibir_dados', foi meticulosamente projetado para desempenhar uma função específica, contribuindo para a eficiência e clareza do código-fonte. Ao estabelecer esses blocos de construção sólidos, esperamos não apenas simplificar o processo de desenvolvimento, mas também proporcionar uma base robusta para futuras iterações e melhorias.

4. Divisão de Tarefas

Atribuímos tarefas específicas a cada membro da equipe visando otimizar o desenvolvimento do projeto. Marcelo Andrade, com a área de documentação e programação de sistemas, ficou responsável para a elaboração do documento em questão, e pela implementação de partes cruciais do código. Em parceria com Marcelo, Artur Gomes e Bruno Nunes foram designados para a programação, concentrando-se na implementação eficiente das classes e na lógica de controle de acesso. A colaboração estreita entre esses três desenvolvedores levou a uma integração suave e coesa das funcionalidades essenciais. Simultaneamente, Lucas Lima juntamente com Marcelo Andrade na documentação, assegurando que todas as etapas do desenvolvimento sejam devidamente registradas e compreendidas. Infelizmente, durante esse processo, tivemos a demissão de Raissa Alves do projeto, e ajustamos as responsabilidades da equipe para garantir uma transição suave e eficiente. As atribuições estratégicas refletem nossa abordagem colaborativa e a busca contínua pela excelência na condução deste projeto.

5. Cronograma do Sistema e sua produção

Início da Segunda Fase do Projeto Integrador

| | | |
|---------------|---|---|
| 10/08/2023 | Contratação de Artur Gomes e primeira reunião com o Orientador para novas decisões do projeto | Transição de IDFACE ↓↓ Soft Guard |
| 18/09/2023 | Reunião com o Orientador em relação a primeira fase do projeto | Ambiente Virtual |
| 26/09/2023 | Primeira apresentação como o novo sistema e novas soluções | SOFT GUARD |
| 10/10/2023 | Reunião dos integrantes e desenvolvimento das ideias. | IFBA e Ambiente Virtual |
| 19/10/2023 | Desenvolvimento do primeiro código do Sistema | Reunião via Google Meet |
| 25/10/2023 | Reunião com o Orientador e novos implementos no sistema | IFBA |
| 09/11/2023 | Reunião da equipe de desenvolvimento para finalização do sistema e disponibilização no github | IFBA |
| 13-14/11/2023 | Apresentação do novo sistema para a Banca Avaliadora e público. | IFBA |