

## NOTAS

- JUEGO ARCADE/NIVELES
- EL JUEGO CONSISTE EN MATAR A TODOS LOS ENEMIGOS
- LOS ENEMIGOS APARECEN DESDE TODOS LOS ANGULOS
- LA VISTA ES SUPERIOR

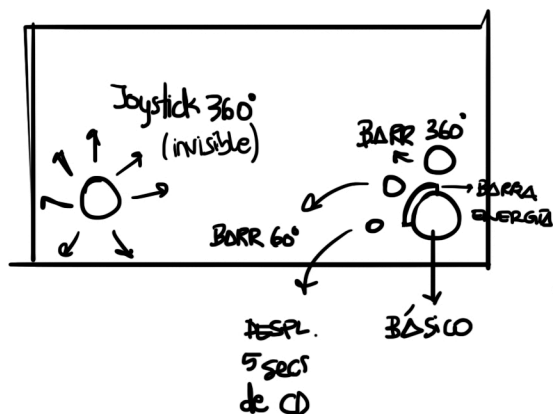
## JUGADOR

EL JUGADOR MANEJA UN PJ CON DIFERENTES ATAQUES. ATACANDO SE LLENA UNA BARRA DE ENERGÍA. PARA REALIZAR LOS ATAQUES (MENOS EL BASICO Y EL DESPLAZAMIENTO) SE NECESITA ENERGÍA.

- DESPLAZAMIENTO PARA ESQUIVAR
- ATAQUE BÁSICO EN DIRIGIDO AL FRENTE ①
- BARRIDO EN AREA 60° ②
- BARRIDO 360° ③

## CONTROLES

IZQUIERDA: JOYSTICKS PARA LA DIRECCIÓN  
DERECHA: ATAQUES

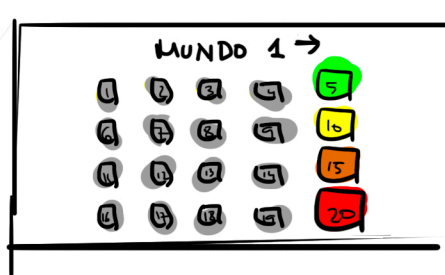
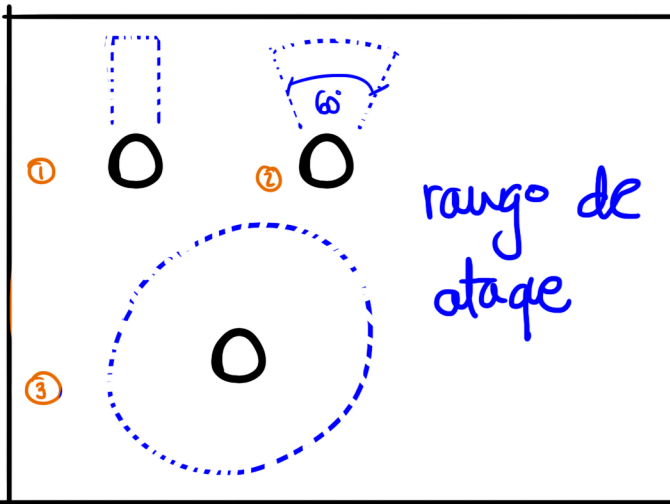
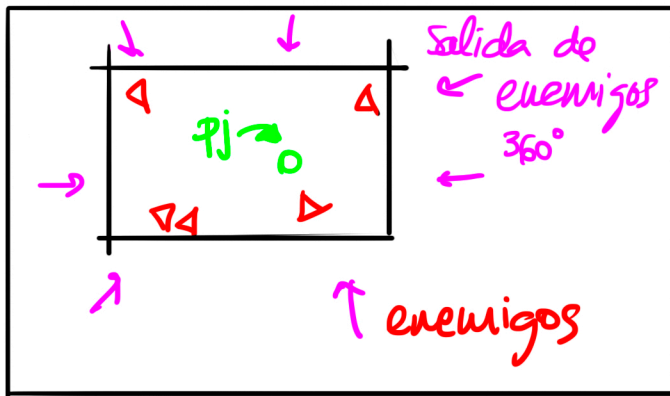


## NIVELES

CADA 5 NIVELES APARECE UN BOSS.  
CADA 20 NIVELES CAMBIA DE MUNDO.

## AUMENTO DE DIFICULTAD

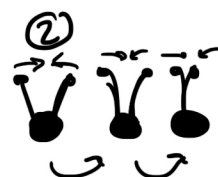
MAS VIDA DE LOS BICHOS  
MAYOR RAPIDEZ  
MAYOR NUMERO  
ENEMIGOS CON HABILIDADES UNICAS



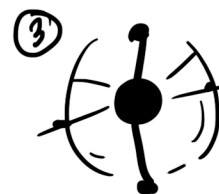
PJ principal

ataques:

① latigazo con antena



cierra las antenas



giro