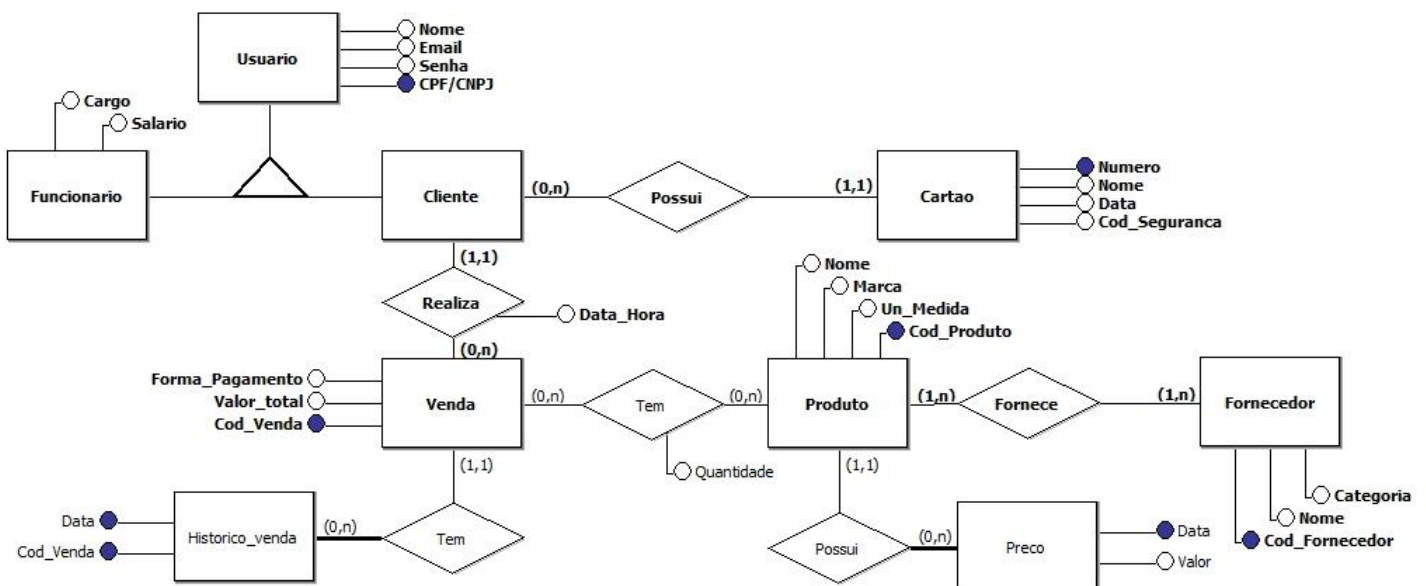


# Estação Games

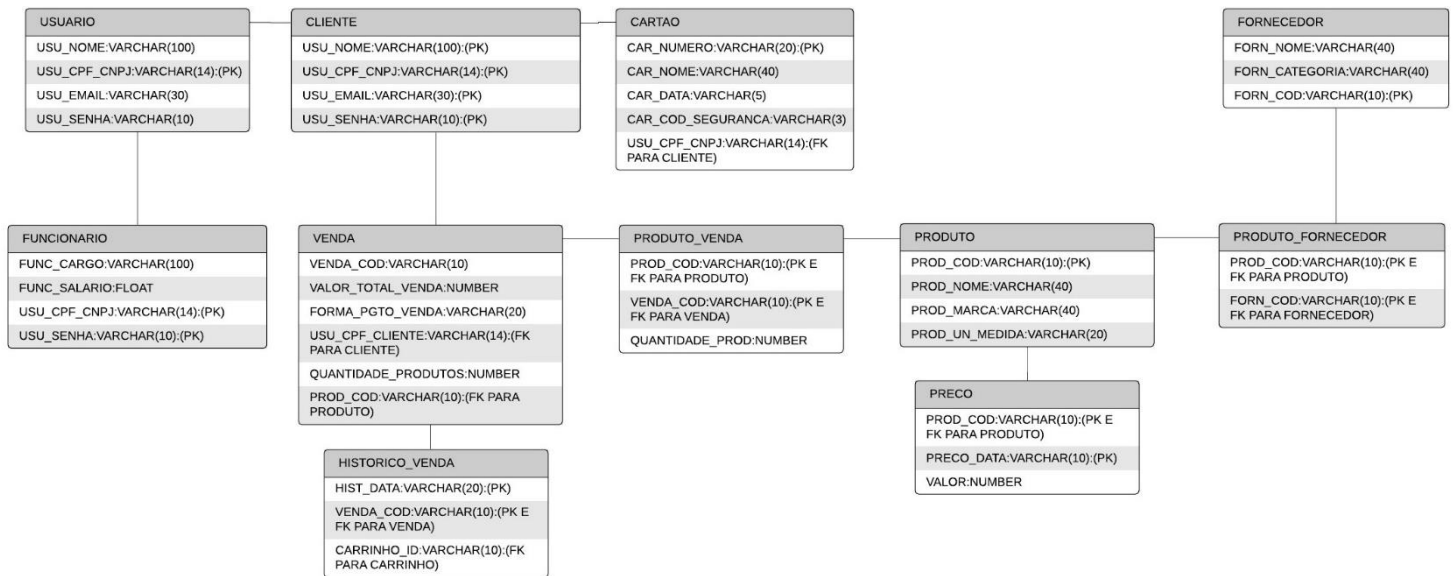
## Requisitos funcionais e regras de negócio:

Um empreendedor deseja abrir um novo negócio, um negócio sobre games e eletrônicos. O nome será Estação Games, nessa loja ele terá diversos tipos de produtos, desde jogos e consoles até peças para computadores. Essas peças e produtos precisam vir de algum lugar, então a loja terá fornecedores, que possuem um código único, um nome, categoria e os produtos que ele vende, que, por sua vez, devem possuir um código único, um nome, marca e categoria. O Sistema terá usuários, que por sua vez podem ser Funcionários ou Clientes, para os funcionários, deve-se armazenar o salário, o cargo, CPF, para ambos, deve-se armazenar o CPF/CNPJ, o nome, e-mail e senha. O cliente, por sua vez, pode fazer pedidos, que possuem uma data e hora, um código, valor total, forma de pagamento, os produtos e a quantidade de cada um no pedido. Um cliente pode possuir mais de um cartão, que deverá possuir um número único, nome, data e o código de segurança.

## Modelo Conceitual:



## Modelo Lógico:



## Forma Normal:

O Banco de Dados do nosso sistema se encontra na Terceira Forma Normal(3FN).

## Armazenamento ao longo do tempo:

Existem duas tabelas (HISTÓRICO\_VENDA e PRECO) que armazenam o histórico de vendas e de valores dos produtos, respectivamente.

## Integrantes do grupo:

- Adan Portes – 1460281913001
- Arthur Reis – 1460281913006
- Breno Moura – 1460281913007
- Marcos Alexandre - 1460281913033