1.Сделать, чтобы враг автоматически бегал за героем. - Арсен сделано

2.Сделать полоску хп героя. - Тимур сделано

3.Сделать больше локаций и подземелий. - Арсен сделано

4.Сделать переход по локациям. - Арсен сделано

5.Сделать выпадение предметов из врагов после их смерти. - Тимур сделано

6.Сделать экран окончания игры и возможность начать заново. - Тимур

7.Сделать чтобы герой не проходил через стены - Тимур сделано

8.Сделать главное меню игры. - Тимур сделано

9.Сделать атаку для героя - Арсен сделано

10.Сделать атаку для врагов - Тимур сделано

После того, как сделаем основные:

Сделать анимацию для героя - Арсен сделано

Сделать сохранение - Тимур сделано

Добавить больше видов врагов - Арсен сделано