

## Rapport de Séance 28/03/23

### Objectifs de séance:

- Coque caméra
- Carte Nvidia reconnaissance d'image

### I-Coque caméra

Lors de cette séance j'ai modéliser et imprimer une coque pour la caméra afin de la protéger et de pouvoir la fixer au support tournant.



Il faudra également découper une vitre pour fermer la coque tout en permettant de voir la caméra à l'extérieur. Ensuite on pourra la fixer au support tournant.

### II-Carte Nvidia

Pour l'autre partie de la séance, j'ai continuer à comprendre la carte Nvidia et installer les packages afin de pouvoir faire de la reconnaissance d'image. Pour plus d'information sur les différentes étapes: Workspace -> Code Vitis -> Nvidia

