Teori Bahasa dan Automata

Normal Form

Chomsky Normal Form

- A → a
- $A \rightarrow BC$
- $S \rightarrow \epsilon$
- A,B,C: Non Terminal
- a : Terminal

Langkah Chomsky Normal Form (1)

- Jika simbol awal S muncul di beberapa sisi kanan, buat simbol awal baru S 'dan produksi baru S' → S.
- Hapus produksi Null. (Menggunakan algoritma penghapusan produksi Null yang dibahas sebelumnya)
- Hapus produksi unit. (Menggunakan algoritma penghilangan produksi Unit yang dibahas sebelumnya)

Langkah Chomsky Normal Form (2)

- Ganti setiap produksi $A \rightarrow B_1...B_n$ dimana n>2 dengan $A \rightarrow B_1C$ dimana $C \rightarrow B_2...B_n$. Ulangi langkah ini untuk semua produksi yang memiliki dua atau lebih simbol di sisi kanan.
- Jika sisi kanan dari setiap produksi dalam bentuk A → aB di mana a adalah terminal dan A, B non-terminal, maka produksi digantikan oleh A → XB dan X → a. Ulangi langkah ini untuk setiap produksi yang berbentuk A → aB.

Contoh 1

• S \rightarrow ASA | aB, A \rightarrow B | S, B \rightarrow b | ϵ

Solusi 1 (1)

• Karena S muncul di sisi kanan, ditambahkan status baru S_0 dan $S_0 \rightarrow S$ ditambahkan ke set produksi dan itu menjadi

```
-S_0 \rightarrow S, S \rightarrow ASA \mid aB, A \rightarrow B \mid S, B \rightarrow b \mid \epsilon
```

Solusi 1 (2)

Membuang Null

- $-B \rightarrow \epsilon$
 - $S_0 \rightarrow S$, $S \rightarrow ASA \mid aB \mid a$, $A \rightarrow B \mid S \mid \epsilon$, $B \rightarrow b$
- $-A \rightarrow \epsilon$
 - $S_0 \rightarrow S$, $S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid AS \mid SA \mid S$, $A \rightarrow B \mid S$, $B \rightarrow b$

Solusi 1 (3)

- Membuang Unit
 - $-S \rightarrow S$
 - $S_0 \rightarrow S$, $S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid AS \mid SA$, $A \rightarrow B \mid S$, $B \rightarrow b$
 - $-S_0 \rightarrow S$
 - $S_0 \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid AS \mid SA$, $S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid AS \mid SA$
 - A → B | S, B → b

Solusi 1 (4)

- Membuang Unit
 - $-A \rightarrow B$
 - $S_0 \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid AS \mid SA, S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid AS \mid SA$
 - A → S | b
 - B → b
 - $-A \rightarrow S$
 - $S_0 \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid AS \mid SA, S \rightarrow ASA \mid aB \mid a \mid AS \mid SA$
 - A → b | ASA | aB | a | AS | SA, B → b

Solusi 1 (5)

- $S_0 \rightarrow ASA$, $S \rightarrow ASA$, $A \rightarrow ASA$ melanggar dua Nonterminal di sisi kanan.
 - $-S_0 \rightarrow AX \mid aB \mid a \mid AS \mid SA$
 - $-S \rightarrow AX \mid aB \mid a \mid AS \mid SA$
 - $-A \rightarrow b \mid AX \mid aB \mid a \mid AS \mid SA$
 - $-B \rightarrow b$
 - $-X \rightarrow SA$

Solusi 1 (6)

- Mengubah $S_0 \rightarrow aB$, $S \rightarrow aB$, $A \rightarrow aB$:
 - $-S_0 \rightarrow AX \mid YB \mid a \mid AS \mid SA$
 - $-S \rightarrow AX \mid YB \mid a \mid AS \mid SA$
 - $-A \rightarrow bA \rightarrow b|AX|YB|a|AS|SA$
 - $-B \rightarrow b$
 - $-X \rightarrow SA$
 - Y → a

Greibach Normal Form

- A → b
- $A \rightarrow bD_1...D_n$
- $S \rightarrow \epsilon$
- A, D₁,....,D_n: non-terminals
- b : terminal

Greibach Normal Form Langkah (1)

- Jika simbol awal S muncul di beberapa sisi kanan, buat simbol awal baru S 'dan produksi baru S' → S.
- Hapus produksi Null. (Menggunakan algoritma penghapusan produksi Null yang dibahas sebelumnya)
- Hapus produksi unit. (Menggunakan algoritma penghilangan produksi Unit yang dibahas sebelumnya)
- Hapus semua rekursi kiri langsung dan tidak langsung.
- Lakukan penggantian produksi yang tepat untuk mengubahnya menjadi bentuk GNF yang tepat.

Contoh 2

- S → XY | Xn | p
- X → mX | m
- Y → Xn | o

Solusi 2 (1)

- S tidak muncul di sisi kanan produksi apa pun dan tidak ada produksi unit atau Null.
- Sehingga Langkah 1 ke Langkah 3 dapat dilewati.

Solusi 2 (2)

- X dalam S → XY | Xn | p
- Diganti dengan mX | m
 - $-S \rightarrow mXY \mid mY \mid mXn \mid mn \mid p$

Solusi 2 (3)

- X dalam Y → Xn | o
- Diganti dengan mX | m
 - $Y \rightarrow mXn | mn | o$

Solusi 2 (4)

- Dua produksi baru O → o dan P → p ditambahkan ke set produksi :
- S → mXY | mY | mXO | mO | p
- X → mX | m
- Y → mXP | mP | o
- O → O
- P → p