



Departement of Informatic Engineering
Faculty of Engineering
Universitas Mataram

Riset Teknologi Informasi

Week 01. Perkenalan (D18KB304/S-1)

Arik Aranta, S.Kom., M.Kom.



Arik Aranta, S.Kom., M.Kom.

Research Focus :

- . Speech Processing
- . Text Transliteration

Email: arikaranta@unram.ac.id

Wa: +62-85-7855-76822 (write your name in your message)

Room : Lab 1 (Speech Processing)





Research

???

Pengertian

Research atau penelitian adalah sebuah upaya menemukan, mengembangkan, dan menguji sebuah kebenaran dalam sebuah ilmu pengetahuan dengan menggunakan metode-metode ilmiah.

Atau

Rangkaian ilmiah untuk menciptakan solusi dari sebuah masalah.

TUJUAN PENELITIAN

Menemukan
(Eksploratif)

Mengembangkan
(Development)

Menguji
(Verifikatif)

Kriteria Penelitian

1. Memiliki hipotesis
2. Adanya masalah yang akan diselesaikan
3. Dilakukan dengan menerapkan proses:

Memiliki rencana spesifik

Pengumpulan data

Analisa

Pengujian

Penyimpulan

Ciri-ciri research (Abisujak,1981)

1. Dilakukan dengan cara sistematis
2. Bertujuan meningkatkan, memodifikasi dan mengembangkan pengetahuan.
3. Dilakukan dengan melalui pencarian fakta
4. Dapat diuji kebenarannya
5. Dapat disampaikan atau dikomunikasikan dengan peneliti lain

**Kriteria metode
ilmiah
(Notoatmojo
2002)**

1. Berdasarkan fakta
2. Bebas dari prasangka
3. Menggunakan prinsip analisis
4. Menggunakan hipotesis
5. Menggunakan ukuran objektif

Kriteria Penulisan Dokumen Ilmiah

- Tujuan Argumentatif
- Pendekatan Probematik
- Tulisan Rasional
- Konten Kredible secara akademik
- Struktur Koheren, terorganisasi dengan baik sesuai prinsip logis
- Gaya Kohesi, hubungan yang jelas antar ide yang disampaikan
- Bahasa tata bahasa Baik dan benar
- Rujukan Mengikuti standar tertentu seperti IEEE dsb
- Syarat Reproduceable, metode dapat diikuti dan diulangi oleh peneliti lain

SKRIPSI

Tesis

DISERTASI



CONTOH - CONTOH PENELITIAN DALAM DUNIA PENDIDIKAN

PERBEDAAN SKRIPSI, TESIS, DAN DISERTASI

Karakteristik	Skripsi	Tesis	Disertasi
Kadar Keilmuan	Penelitian yang berdasar pada "penerapan hukum positif dan/atau konsep yang sudah mapan".	Penelitian orisinal yang disajikan secara " <i>critical dan logical</i> " terhadap teori yang ada.	Penelitian dengan kadar "orisinalitas yang tinggi" dan berisikan pengembangan "teori baru pada bidang ilmu ttt"
Ruang Lingkup	Sempit dan dangkal (tataran permukaan/ implementatif)	Luas dan agak mendalam	Spesifik, tapi dengan kajian yang komprehensif dan mendalam
Intensitas Kegiatan	Kecil	Besar	Sangat besar
Waktu Penelitian	Singkat	Agak lama	Lama (butuh waktu)
Bobot Isi Hasil Penelitian	Deskriptif dan praktis	Deskriptif analitis dan lebih ke arah teoritis	<i>Indepth</i> dan menawarkan teori alternatif untuk sebuah pembaharuan
Pertanggung-jawaban	Deklaratif dan sangat tergantung variabel yang lain	Semi otoritatif & semi otonom (masih tgt variabel lain)	Otoritatif, independen, dan otonom

Berikut ini bukan
Penelitian

1. Mengumpulkan data
2. Mengumpulkan informasi
3. Mengumpulkan fakta
4. Jawaban yang dihasilkan berupa pertanyaan

Ya dan Tidak

Contoh Artikel Penelitian

DETEKSI API PADA VIDEO MENGGUNAKAN METODE ARTIFICIAL NEURAL NETWORK

(Fire Detection In Video Using Artificial neural network Method)

PENGENALAN POLA TULISAN TANGAN AKSARA SASAK MENGGUNAKAN EKSTRAKSI FITUR PCA DENGAN METODE ANN

(Handwritten Sasak Script Recognition Using Feature Extraction PCA with Artificial Neural Network)

Sistem Pakar Diagnosa Penyakit pada Tanaman Jagung dengan Metode *Dempster Shafer*

(Maize Diseases Expert System using Dempster Shafer Method)

Tugas

1. Tuliskan nama panggilan beserta 1 contoh penelitian pada bidang ilmu komputer/ Informatika yang menarik menurut anda
2. Kerjakan file mini quiz pada setiap topik.



Thank You

Wassalamualaikum Wr. Wb.