

Departement of Informatic Engineering Faculty of Engineering Universitas Mataram

Riset Teknologi Informasi Week 01. Perkenalan (D18KB304/S-1)

Arik Aranta, S.Kom., M.Kom.



Arik Aranta, S.Kom., M.Kom.

Research Focus:

- . Speech Processing
- . Text Transliteration

Email: arikaranta@unram.ac.id

Wa: +62-85-7855-76822 (write your name in your message)

Room: Lab 1 (Speech Processing)







Pengertian

Research atau penelitian adalah sebuah upaya menemukan, mengembangkan, dan menguji sebuah kebenaran dalam sebuah ilmu pengetahun dengan menggunakan metodemetode ilmiah.

Atau

Rangkaian ilmiah untuk menciptakan solusi dari sebuah masalah.

TUJUAN PENELITIAN

Menemukan (Eksploratif)

Mengembangkan (Development)

Menguji (Verifikatif)

Kriteria Penelitian

- 1. Memiliki hipotesis
- 2. Adanya masalah yang akan diselesaikan
- 3. Dilakukan dengan menerapkan proses:

Memiliki rencana spesifik
Pengumpulan data
Analisa
Pengujian
Penyimpulan

Ciri-ciri research (Abisujak,1981)

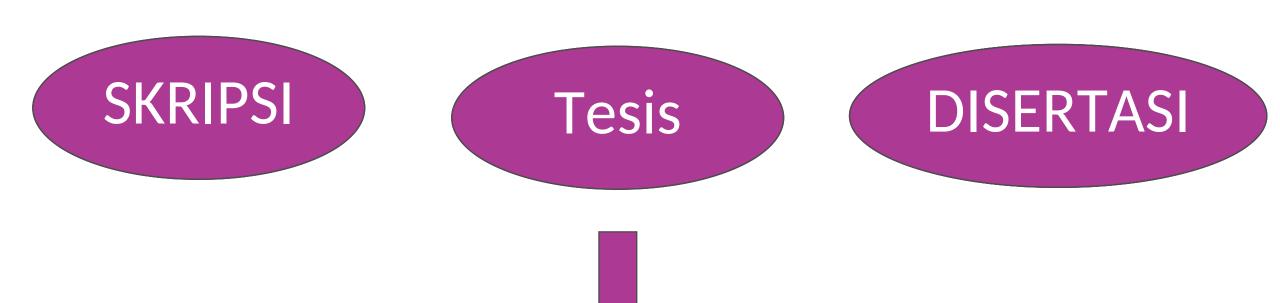
- 1. Dilakukan dengan cara sistematik
- 2. Bertujuan meningkatkan, memodifikasi dan mengembangkan pengetahuan.
- 3. Dilakukan dengan melalui pencarian fakta
- Dapat diuji kebenarannya
- Dapat disampaikan atau dikomunikasikan dengan peneliti lain

Kriteria metode ilmiah (Notoatmojo 2002)

- 1. Berdasarkan fakta
- 2. Bebas dari prasangka
- 3. Menggunakan prinsip analisis
- 4. Menggunakan hipotesis
- 5. Menggunakan ukuran objektif

Kriteria Penulisan Dokumen Ilmiah

Tujuan Argumentatif Pendekatan Probematik Tulisan Rasional Kredible secara akademik Konten Koheren, terorganisasi dengan Struktur baik sesuai prinsip logis Kohesi, hubungan yang jelas Gaya antar ide yang disampaikan Bahasa tata bahasa Baik dan benar Rujukan Mengikuti standar tertentu seperti IEEE dsb Reproduceable, metode dapat Syarat diikuti dan diulangi oleh peneliti lain



CONTOH - CONTOH PENELITIAN DALAM DUNIA PENDIDIKAN

PERBEDAAN SKRIPSI, TESIS, DAN DISERTASI

Karakteristik	Skripsi	Tesis	Disertasi
Kadar Keilmuan	Penelitian yang berdasar pada "penerapan hukum positip dan/atau konsep yang sudah mapan".	Penelitian orisinal yang disajikan secara "critical dan logical" terhadap teori yang ada.	Penelitian dengan kadar "orisinalitas yang tinggi" dan berisikan pengembangan "teori baru pada bidang ilmu ttt"
Ruang Lingkup	Sempit dan dangkal (tataran permukaan/ implementatif)	Luas dan agak mendalam	Spesifik, tapi dengan kajian yang komprehensif dan mendalam
Intensitas Kegiatan	Kecil	Besar	Sangat besar
Waktu Penelitian	Singkat	Agak lama	Lama (butuh waktu)
Bobot Isi Hasil Penelitian	Deskriptif dan praktis	Deskriptif analitis dan lebih ke arah teoritis	Indepth dan menawarkan teori alternatif untuk sebuah pembaharuan
Pertanggung- jawaban	Deklaratif dan sangat tergantung variabel yang lain	Semi otoritatif ; otonom (masih tgt variabel lain)	Otoritatif, independen, dan otonom

Source : Tripven Media

Berikut ini bukan Penelitian

- 1. Mengumpulkan data
- 2. Mengumpulkan informasi
- 3. Mengumpulkan fakta
- 4. Jawaban yang dihasilkan berupa pertanyaan

Ya dan Tidak

DETEKSI API PADA VIDEO MENGGUNAKAN METODE ARTIFICIAL NEURAL NETWORK

(Fire Detection In Video Using Artificial neural network Method)

Contoh Artikel Penelitian

PENGENALAN POLA TULISAN TANGAN AKSARA SASAK MENGGUNAKAN EKSTRAKSI FITUR PCA DENGAN METODE ANN

(Handwritten Sasak Script Recognition Using Feature Extraction PCA with Artificial Neural Network)

Sistem Pakar Diagnosa Penyakit pada Tanaman Jagung dengan Metode *Dempster Shafer*

(Maize Diseases Expert System using Dempster Shafer Method)

Tugas

- Tuliskan nama panggilan beserta 1 contoh
 penelitian pada bidang ilmu komputer/
 Informatika yang menarik menurut anda
- 2. Kerjakan file mini quiz pada setiap topik.

Thank You

Wassalamualaikum Wr. Wb.