

Documentation autorisée: Tout ce que vous avez produit pendant le cours, ainsi que les repository utilisés et présentés pendant le cours.

Durée: Vous avez **2** heures pour compléter l'examen. Plus si vous avez le droit à du temps supplémentaire.

Firestore

Faire une copie du projet **firebase_start_final (final2023_files/final_a23.zip)** et renomme le dossier **exo_firestore_nomdefamille**. Le projet est connecté à un projet firebase.

On veut un bouton au milieu de l'application qui déclenchera l'ajout d'un document dans le firestore. Il y a un champ texte sous le bouton qui permettra de fournir le contenu à sauvegarder.

1 point A l'appui sur le bouton, vous devez créer un document.

1 point Le document doit se trouver précisément dans: la collection "**Examens**" > le document dont l'ID est "**FinalA23**" > la collection "**Eleves**". L'ID de votre document doit être généré automatiquement par Firestore.

Le document doit contenir **EXACTEMENT** les champs suivants:

- **1 point** "contenu" de type String avec le contenu du champ texte
- **1 point** "numeroDePoste" de type entier avec les 2 derniers chiffres du nom de ton poste
- **1 point** "suisSurUneTableHaute" de type booléen qui indique si vous êtes sur un table haute

HTTP JSON et erreurs

Dans un dossier séparé **exo_erreurs**, vous devez programmer une interface avec 1 champ de saisie et un bouton.

Le serveur déployé :

<https://examen-final-h23.azurewebsites.net/Exam2023/{nombre}>

Exemple d'usage :

<https://examen-final-h23.azurewebsites.net/Exam2023/42>

Le but du jeu est de trouver le nombre mystère :

- Si le nombre est trop petit, vous recevrez un message d'erreur (code 400).
- Si le nombre est trop grand, vous recevrez un autre message d'erreur (code 400).
- Si le nombre est invalide, vous recevrez un message d'erreur (code 404).
- Si vous entrez le bon nombre, vous recevrez un message de succès (code 200)
- **1 point** L'appui sur le bouton envoi une requête GET à l'URL du serveur déployé. Remplacez {nombre} par le contenu du champ texte.
- **1 point** Si tout se passe bien (aucune erreur) affichez un Snackbar indiquant le message renvoyé.
- **1 point** Si le web service renvoie une erreur, affichez un Snackbar indiquant le message d'erreur renvoyé.
- **1 point** Vous affichez un message d'erreur clair dans le cas où le serveur indique que vous n'avez pas envoyé un entier valide.

Traduction

Dans un projet séparé dans un dossier **exo_traduction**.

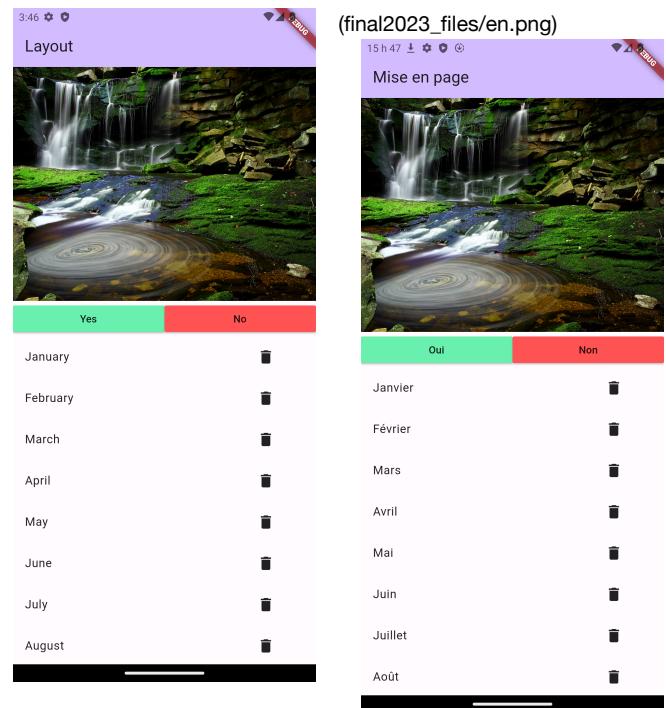
1 point L'image à l'adresse "<https://4n6.azurewebsites.net/exos/image>" est affichée en pleine largeur.

1 point On trouve 2 boutons Oui et Non qui prennent chacun la moitié de la largeur largeur.

1 point On trouve une liste avec les mois de l'année, chaque mois a un bouton pour le supprimer (qui ne fait rien).

1 point L'interface est traduite en français et en anglais pour le titre et les boutons.

1 point L'interface est traduite en français et en anglais pour la liste.



Question à développement

1 point **Entre 2 et 4 lignes**

Décrivez ce qu'est un Cookie, et dans quel contexte est-ce qu'on s'en sert?
