

BERNARDO RAMOS
ARTHUR HERNANDES
GUSTAVO CASTRO
MURILO FERNANDES

SISTEMA DE RESERVA

Trabalho apresentado ao curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Universidade
Positivo, sob orientação do professor André Luis Jeller Selleti.

CURITIBA

2025

BERNARDO RAMOS
ARTHUR HERNANDES
GUSTAVO CASTRO
MURILO FERNANDES

SISTEMA DE RESERVA

Trabalho apresentado como requisito parcial para obtenção de nota na disciplina de Desenvolvimento de Sistemas, sob a orientação do professor André Luis Jeller Selleti.

CURITIBA

2025

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO 4

2 OBJETIVOS 5

3 JUSTIFICATIVA 6

4 METODOLOGIA 7

5 DESCRIÇÃO DO SISTEMA 8

6 TECNOLOGIAS UTILIZADAS 9

7 FUNCIONALIDADES 10

8 CONCLUSÃO 11

9 REFERÊNCIAS 12

1 INTRODUÇÃO

Este documento apresenta o desenvolvimento do projeto 'Sistema de Reserva', que visa gerenciar reservas de mesas em estabelecimentos, utilizando o paradigma de orientação a objetos e arquitetura MVC (Model-View-Controller).

2 OBJETIVOS

O objetivo principal é aplicar os conhecimentos adquiridos durante o curso para desenvolver um sistema funcional que permita o cadastro de clientes, mesas e a realização de reservas.

3 JUSTIFICATIVA

A escolha deste projeto se deve à relevância de sistemas de gerenciamento de reservas no mercado atual, otimizando o atendimento e organização de estabelecimentos que operam com agendamento de espaços.

4 METODOLOGIA

A metodologia adotada foi baseada na construção de um sistema utilizando a linguagem Java e os princípios da programação orientada a objetos, com divisão clara entre modelo, visualização e controle.

5 DESCRIÇÃO DO SISTEMA

O sistema conta com classes que representam os clientes, mesas e reservas. Através da camada de controle, é possível interagir com a interface de entrada para gerenciar os dados de forma eficaz.

6 TECNOLOGIAS UTILIZADAS

- Linguagem Java
- IDE Visual Studio Code
- Arquitetura MVC
- Entrada de dados via console (terminal)

7 FUNCIONALIDADES

- Cadastro de clientes
- Cadastro de mesas
- Realização de reservas
- Listagem de reservas
- Cancelamento de reservas

8 CONCLUSÃO

O desenvolvimento do Sistema de Reserva permitiu aplicar conceitos fundamentais da programação orientada a objetos e da arquitetura MVC. O projeto resultou em um sistema funcional e estruturado.

9 REFERÊNCIAS

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: como programar. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2016.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2019.