

---

# Documentação de Projeto

para o sistema

## Santo Restauro

Versão 1.0

Projeto de sistema elaborado pelo aluno Arthur Henrique Santana Pedra  
como parte da disciplina **Projeto de Software**.

<16.11.2025>

## Tabela de Conteúdo

<b>1. Introdução</b>	<b>1</b>
<b>2. Modelos de Usuário e Requisitos</b>	<b>1</b>
2.1 Descrição de Atores	1
2.2 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários	1
2.3 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações	1
<b>3. Modelos de Projeto</b>	<b>1</b>
3.1 Arquitetura	1
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.	2
3.3 Diagrama de Classes	2
3.4 Diagramas de Sequência	2
3.5 Diagramas de Comunicação	2
3.6 Diagramas de Estados	2
<b>4. Modelos de Dados</b>	<b>2</b>

## Histórico de Revisões

Nome	Data	Razões para Mudança	Versão

# 1. Introdução

Este documento agrega: 1) a elaboração e revisão de modelos de domínio e 2) modelos de projeto para o sistema Santo Restauero. A referência principal para a descrição geral do problema, domínio e requisitos do sistema é o documento de especificação que descreve a visão de domínio do sistema.

## 2. Modelos de Usuário e Requisitos

### 2.1 Descrição de Atores

#### **Usuário Visitante (não logado)**

Descrição: Representa o público em geral que acessa o sistema sem autenticação.

Objetivos: Visualizar os acervos e itens públicos disponibilizados pelo sistema.

Ações permitidas: Navegar pelos acervos públicos, visualizar detalhes de itens e realizar buscas por nome ou categoria.

Restrições: Não pode cadastrar, editar ou exportar informações; o acesso é limitado apenas a conteúdos marcados como públicos.

#### **Detentor do Acervo (logado / contratante)**

Descrição: Usuário autenticado responsável por gerenciar um ou mais acervos registrados no sistema, podendo incluir, editar e exportar informações.

Objetivos: Cadastrar e manter os dados de seus acervos e itens, definir modelos de templates e controlar a visibilidade das informações (público ou privado).

Ações permitidas: Cadastrar e editar acervos, criar templates personalizados, registrar itens com base nos templates, exportar itens ou acervos completos em formato digital.

Restrições: Pode manipular apenas os dados vinculados ao seu próprio acervo; todas as ações requerem autenticação válida.

#### **Administrador**

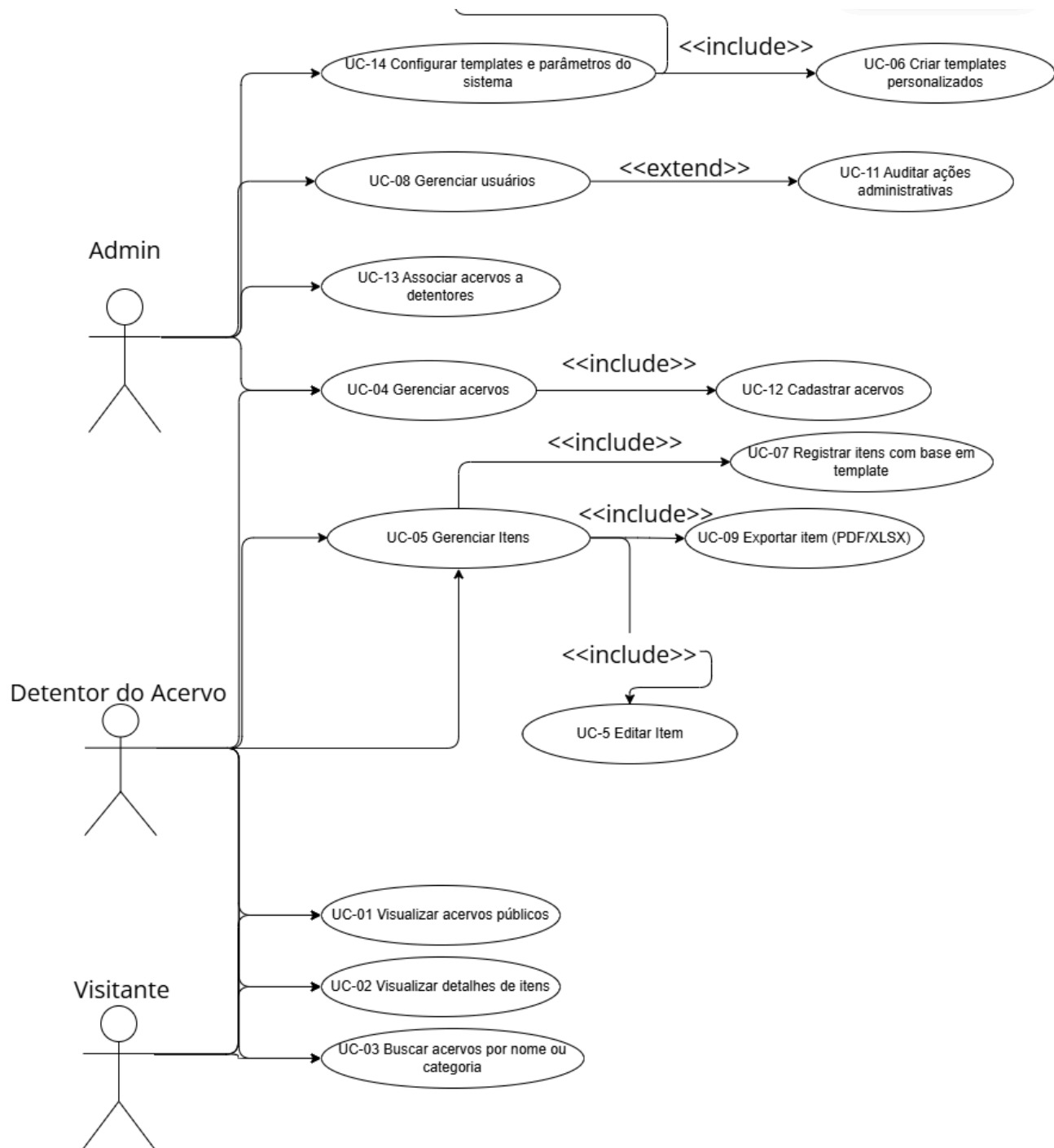
Descrição: Usuário com privilégios totais sobre o sistema, responsável pela administração e manutenção da aplicação.

Objetivos: Garantir o funcionamento seguro e estável do sistema, gerenciar usuários e supervisionar o conteúdo cadastrado.

Ações permitidas: Criar, editar e remover usuários e acervos; associar acervos a detentores; configurar templates e parâmetros gerais do sistema.

Restrições: As ações administrativas exigem autenticação com alto nível de permissão e devem seguir políticas de auditoria.

## 2.2 Modelo de Casos de Uso



## 2.3 Diagrama de Sequência do Sistema

<b>Contrato</b>	Registrar Item com base em Template
<b>Operação</b>	registrar_item

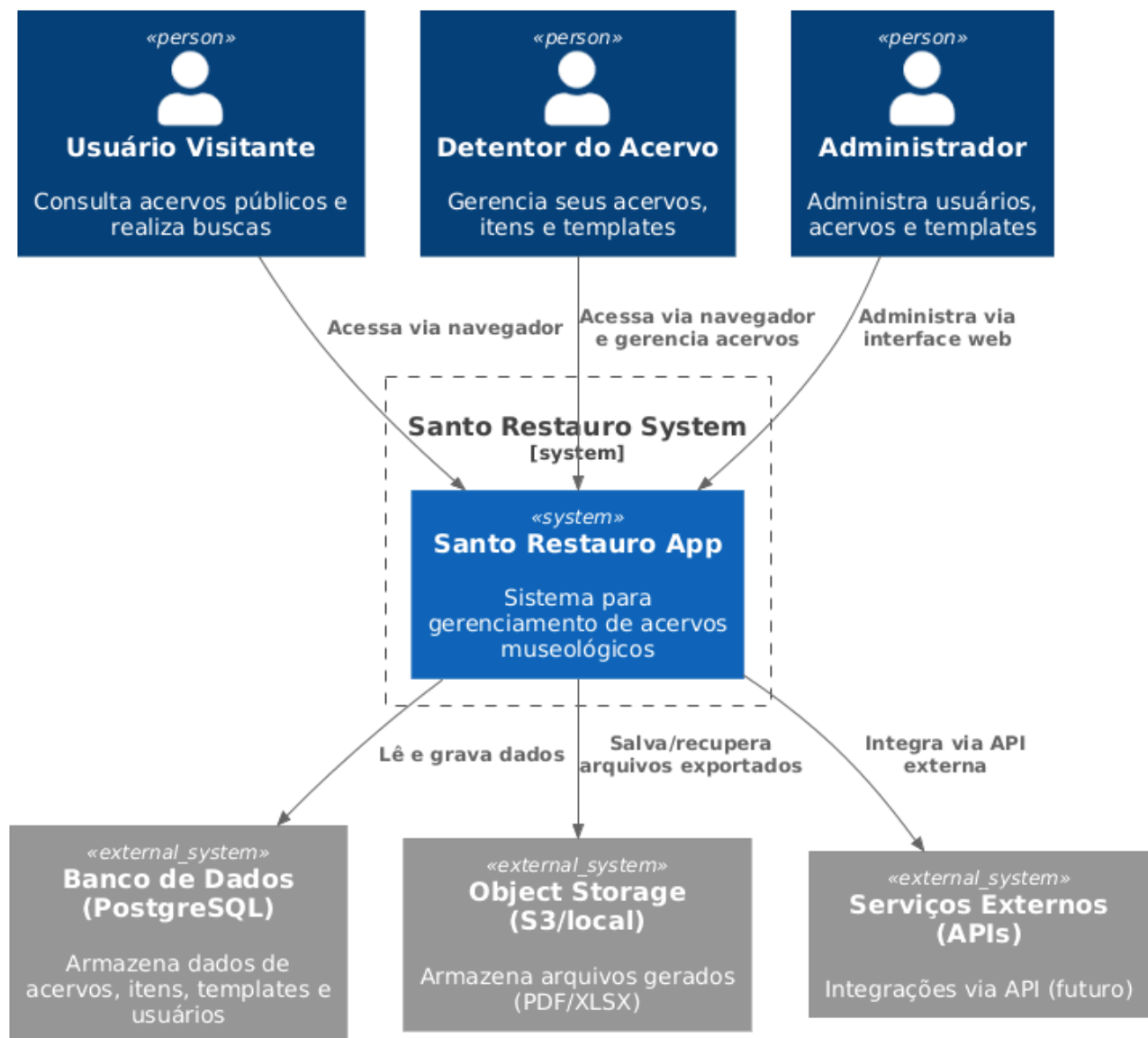
<b>Referências cruzadas</b>	ItemViewSet.register_item (views.py) / UC-07
<b>Pré-condições</b>	Usuário autenticado; template_id válido; acervo existente e vinculado ao usuário; dados do item presentes.
<b>Pós-condições</b>	Em sucesso: item criado e persistido no acervo; retorna JSON com dados do novo item (HTTP 201). Em erro: retorna JSON com código de erro apropriado (400/401/404).

<b>Contrato</b>	Exportar Item (PDF/XLSX)
<b>Operação</b>	export_item
<b>Referências cruzadas</b>	ItemViewSet.export_item (views.py) / UC-09
<b>Pré-condições</b>	Usuário autenticado (Detentor/Admin); item_id válido; item existente e pertencente ao acervo; permissões adequadas.
<b>Pós-condições</b>	Em sucesso: resposta com arquivo gerado (PDF/XLSX) para download (HTTP 200). Em erro: retorna JSON com mensagem e status (400/401/404).

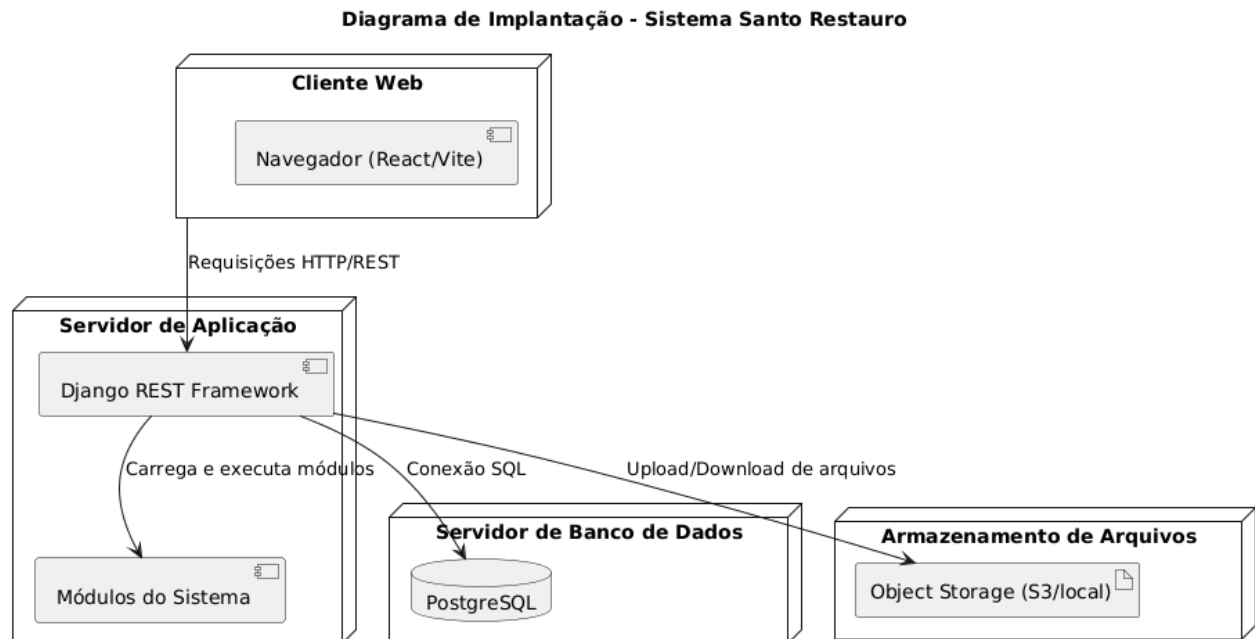
<b>Contrato</b>	Listar, editar e gerenciar itens de um acervo
<b>Operação</b>	manage_items
<b>Referências cruzadas</b>	ItemViewSet.manage_items (views.py) / UC-05
<b>Pré-condições</b>	Usuário autenticado; acervo existente; conexão com o banco de dados ativa.
<b>Pós-condições</b>	Em sucesso: retorna lista atualizada de itens com dados persistidos (HTTP 200). Em erro: retorna JSON de erro (400/500).

## 3. Modelos de Projeto

### 3.1 Arquitetura

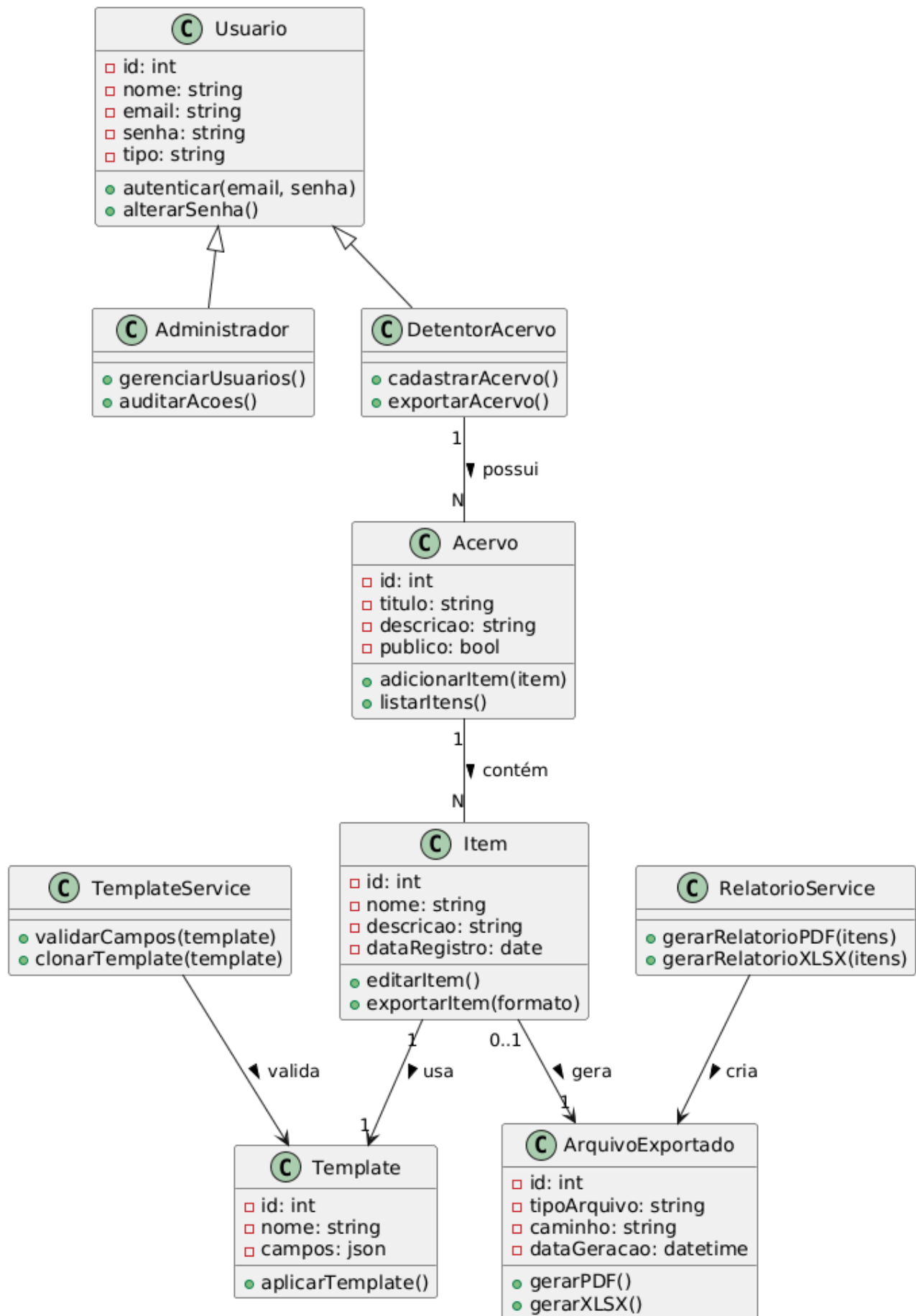


## 3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.



### **3.3 Diagrama de Classes**



**Diagrama de Classes - Sistema Santo Restauro**

### 3.4 Diagramas de Sequência

Diagrama de Sequência - UC-07 Registrar Item com base em Template

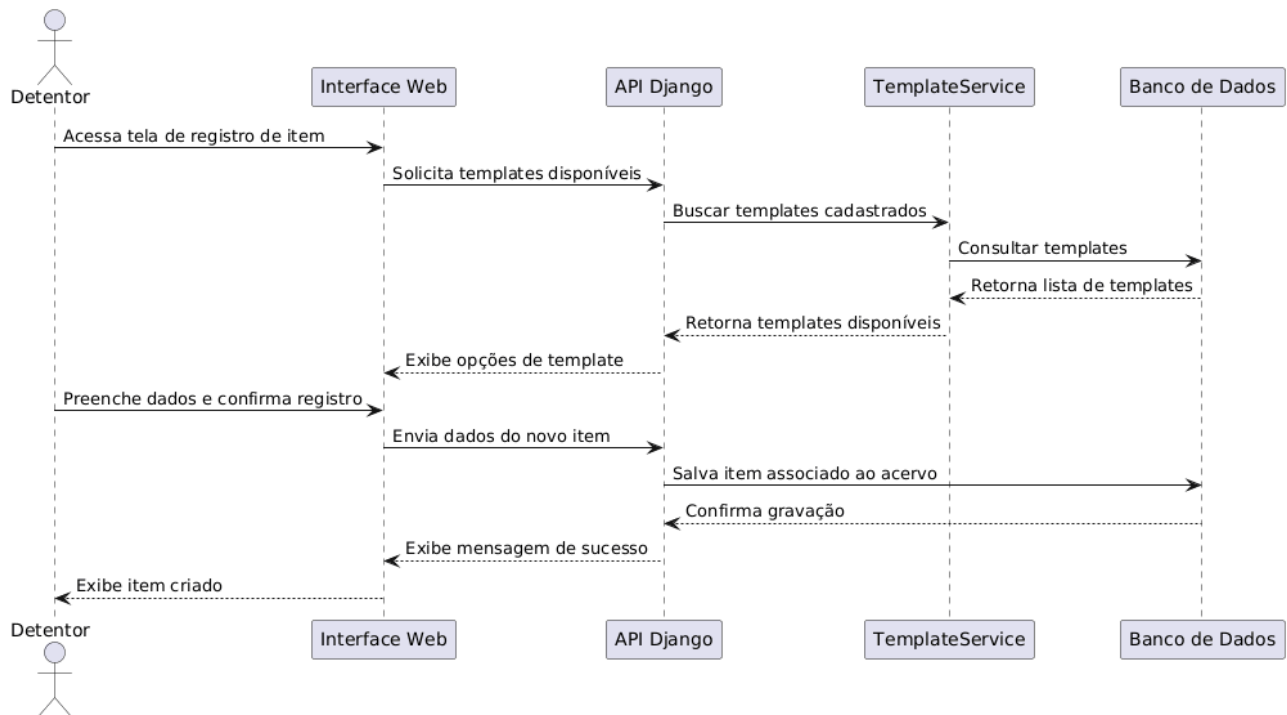


Diagrama de Sequência - UC-09 Exportar Item (PDF/XLSX)

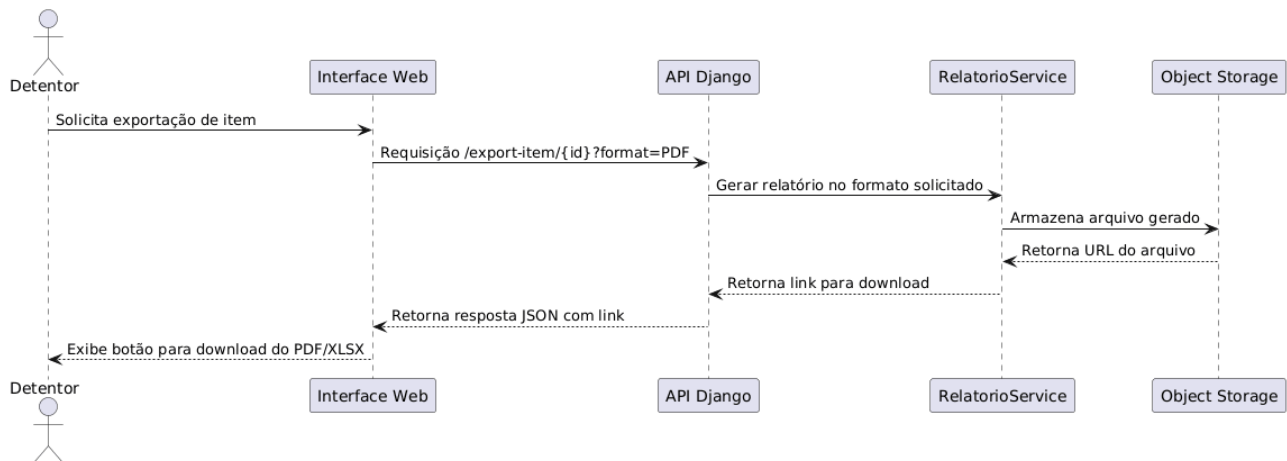
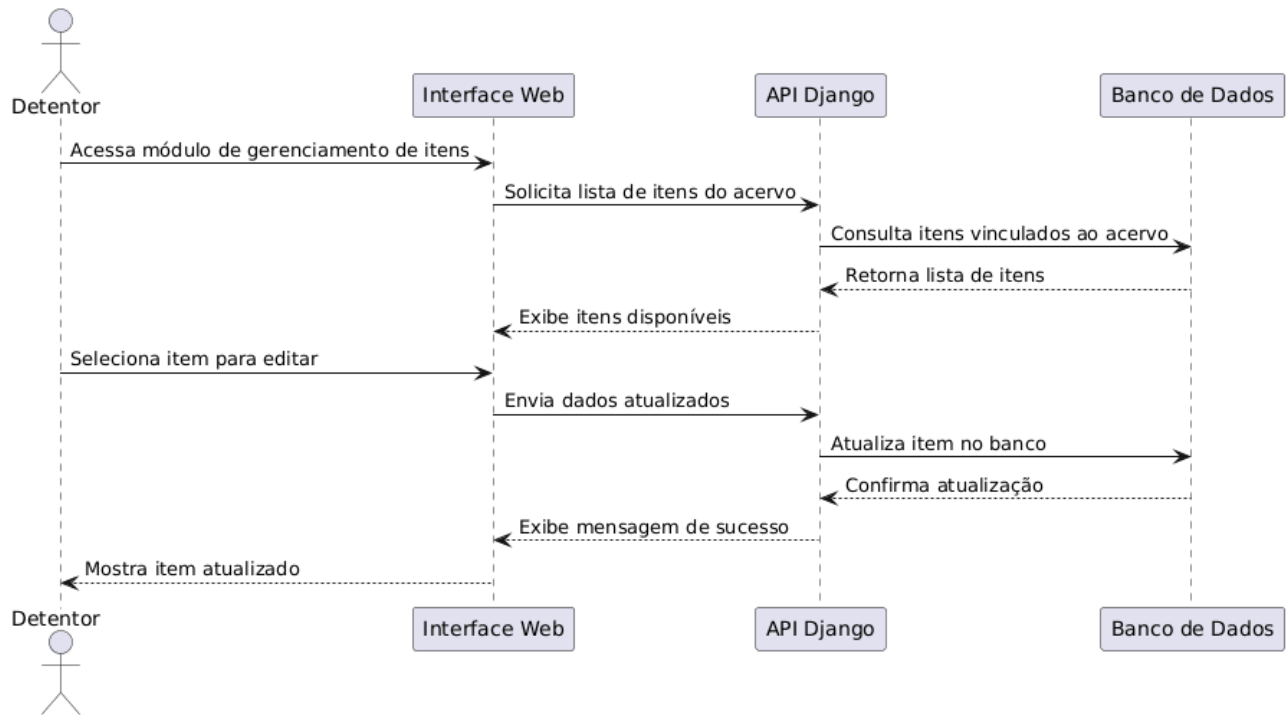
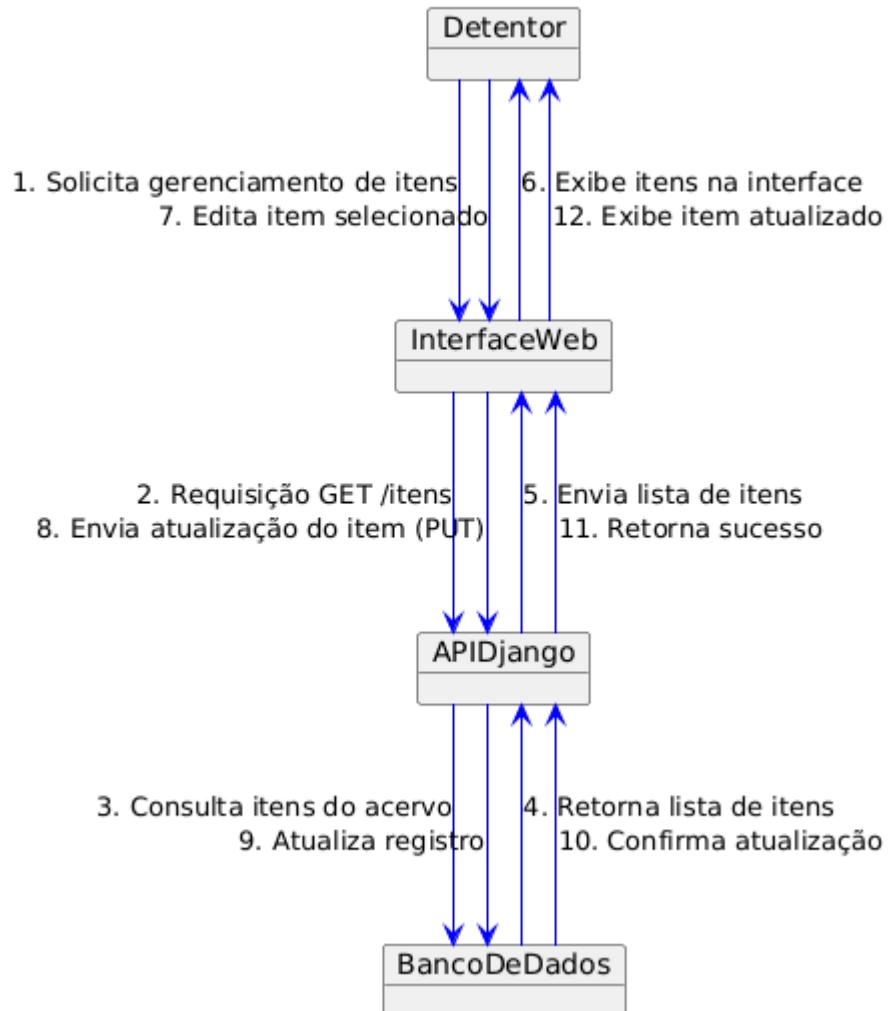


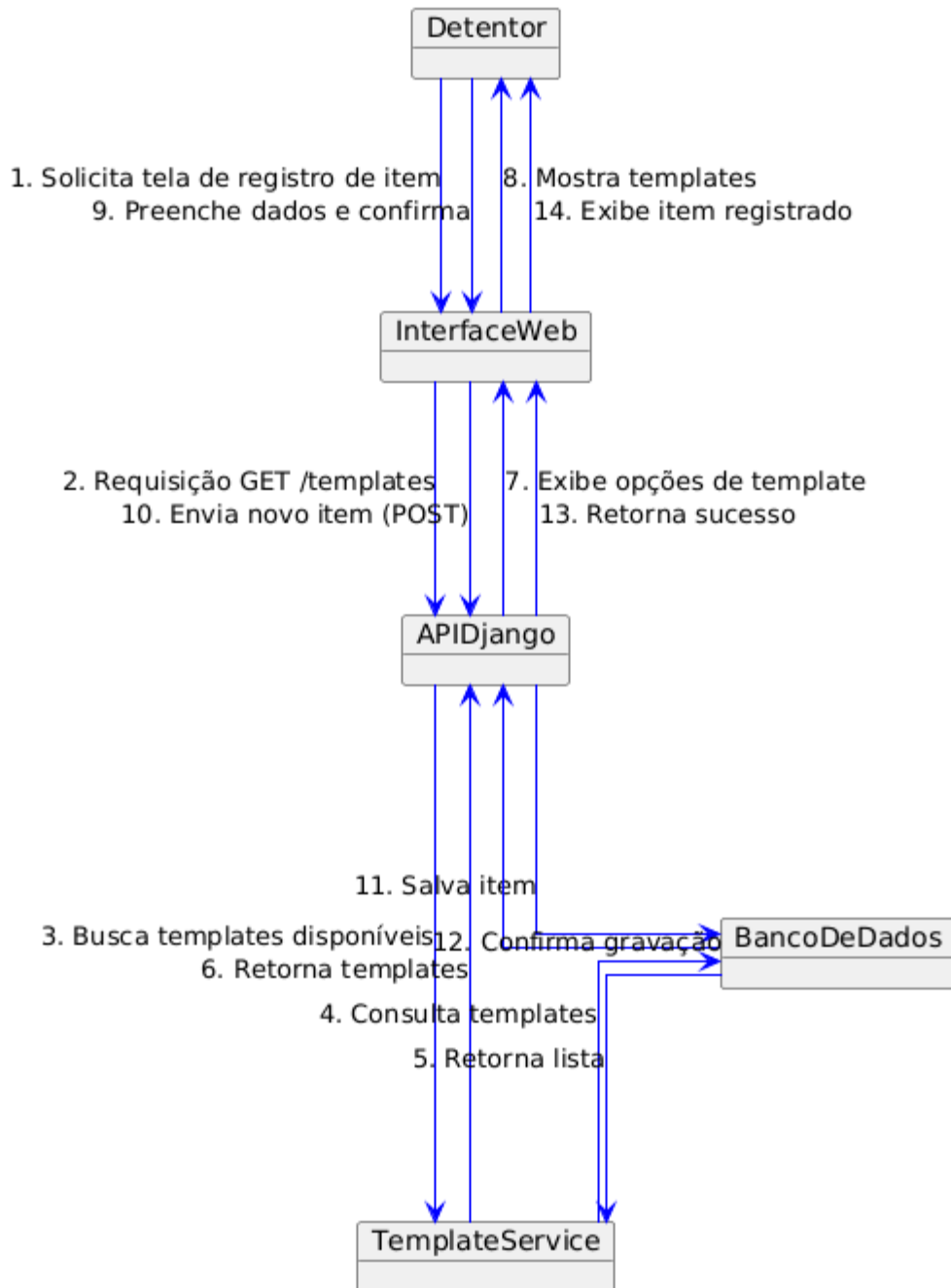
Diagrama de Sequência - UC-05 Gerenciar Itens

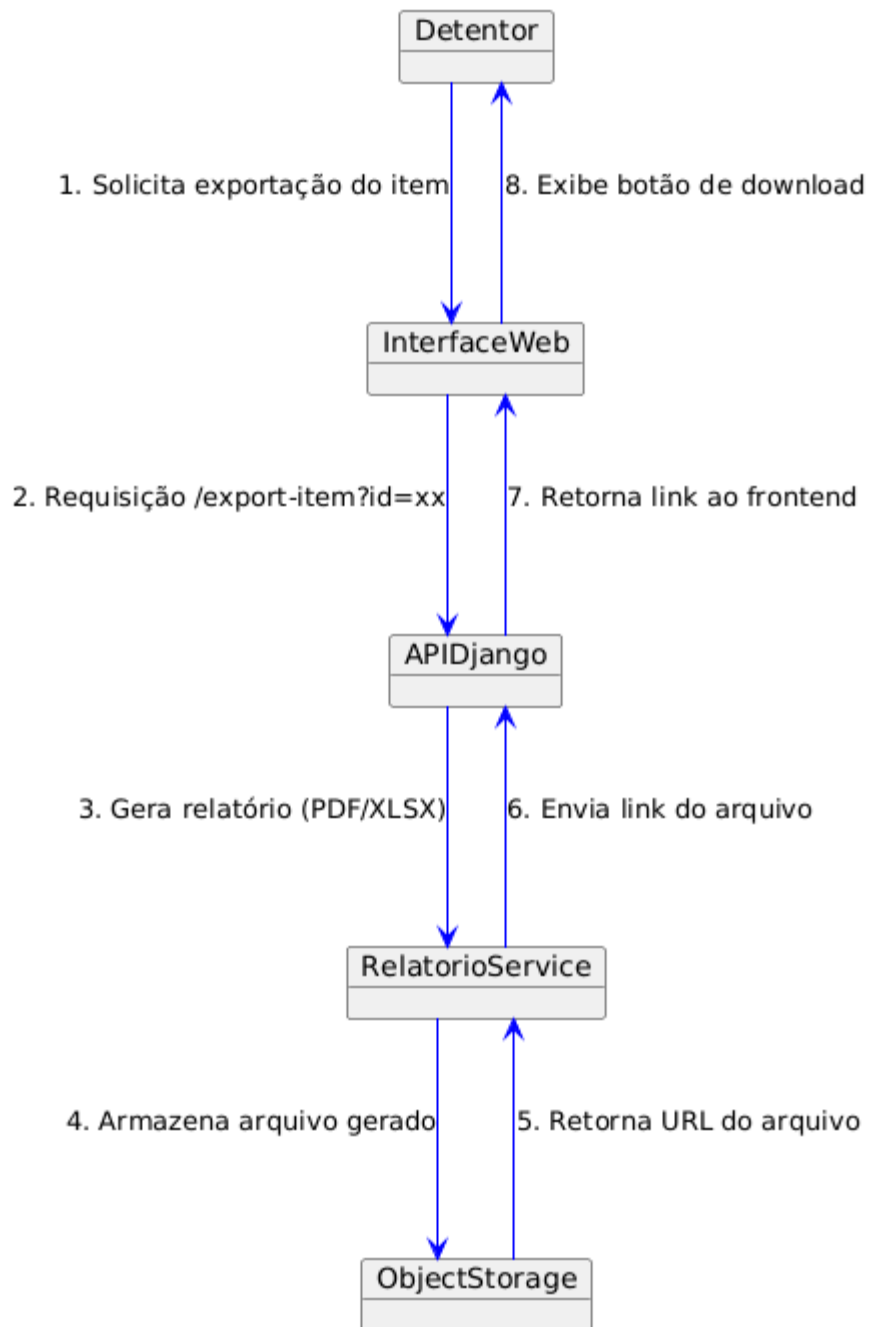


### 3.5 Diagramas de Comunicação

#### Diagrama de Comunicação - UC-05 Gerenciar Itens

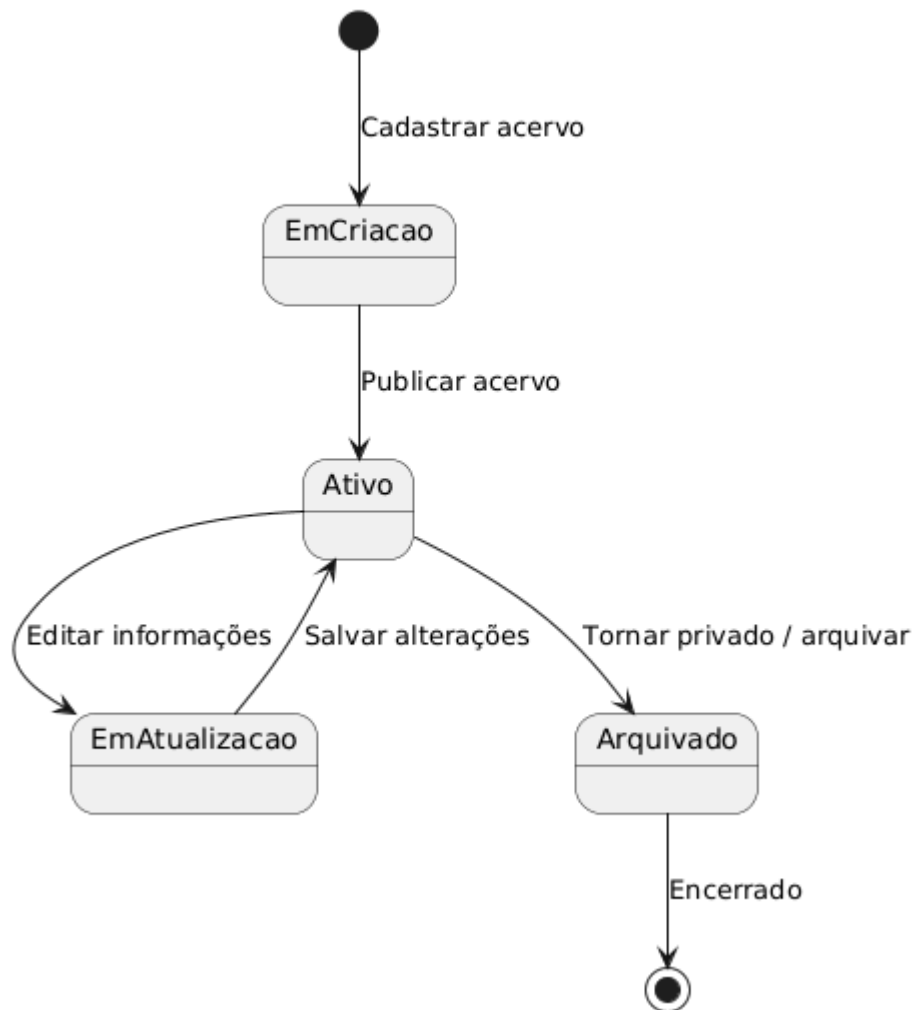


**Diagrama de Comunicação - UC-07 Registrar Item com base em Template**

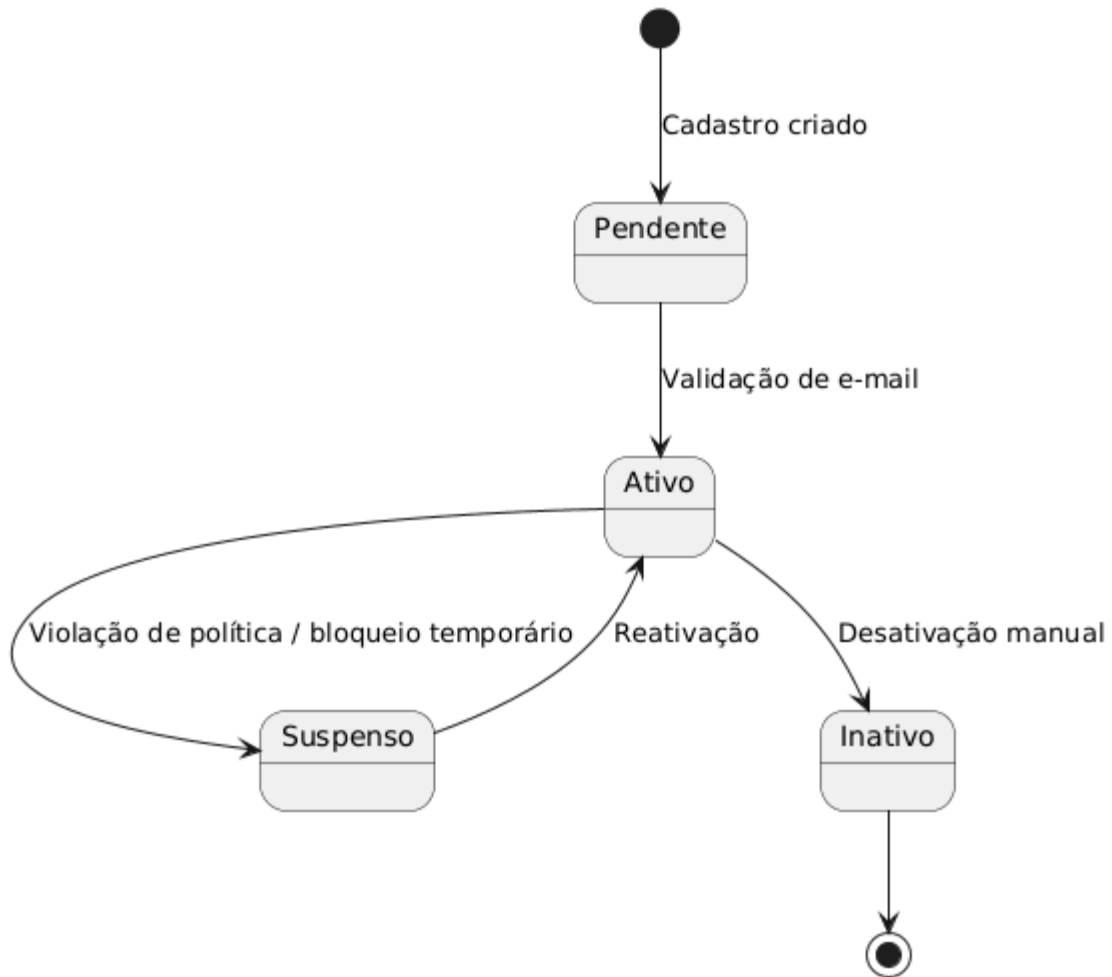
**Diagrama de Comunicação - UC-09 Exportar Item (PDF/XLSX)**

### 3.6 Diagramas de Estados

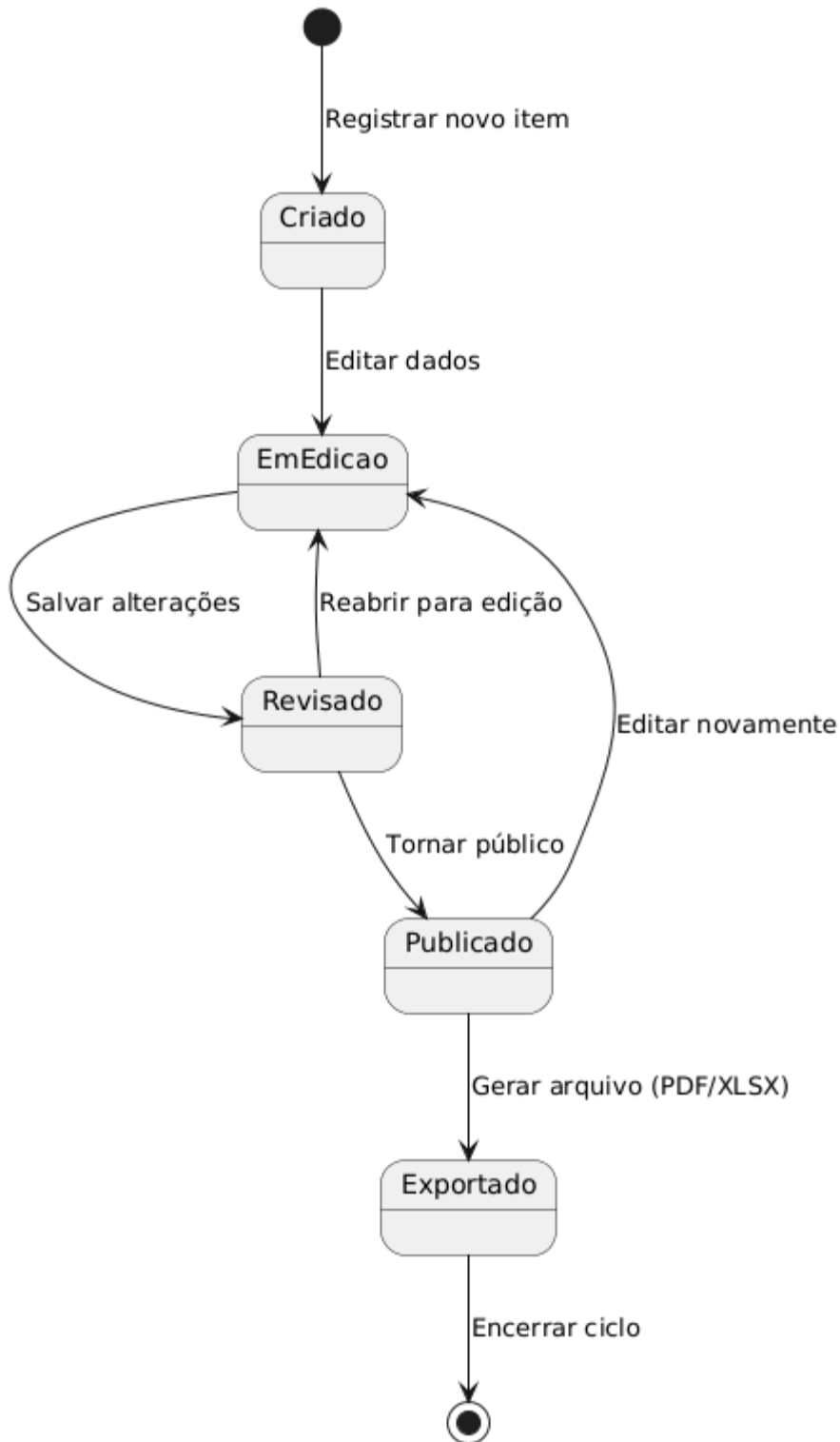
**Diagrama de Estados - Entidade Acervo**

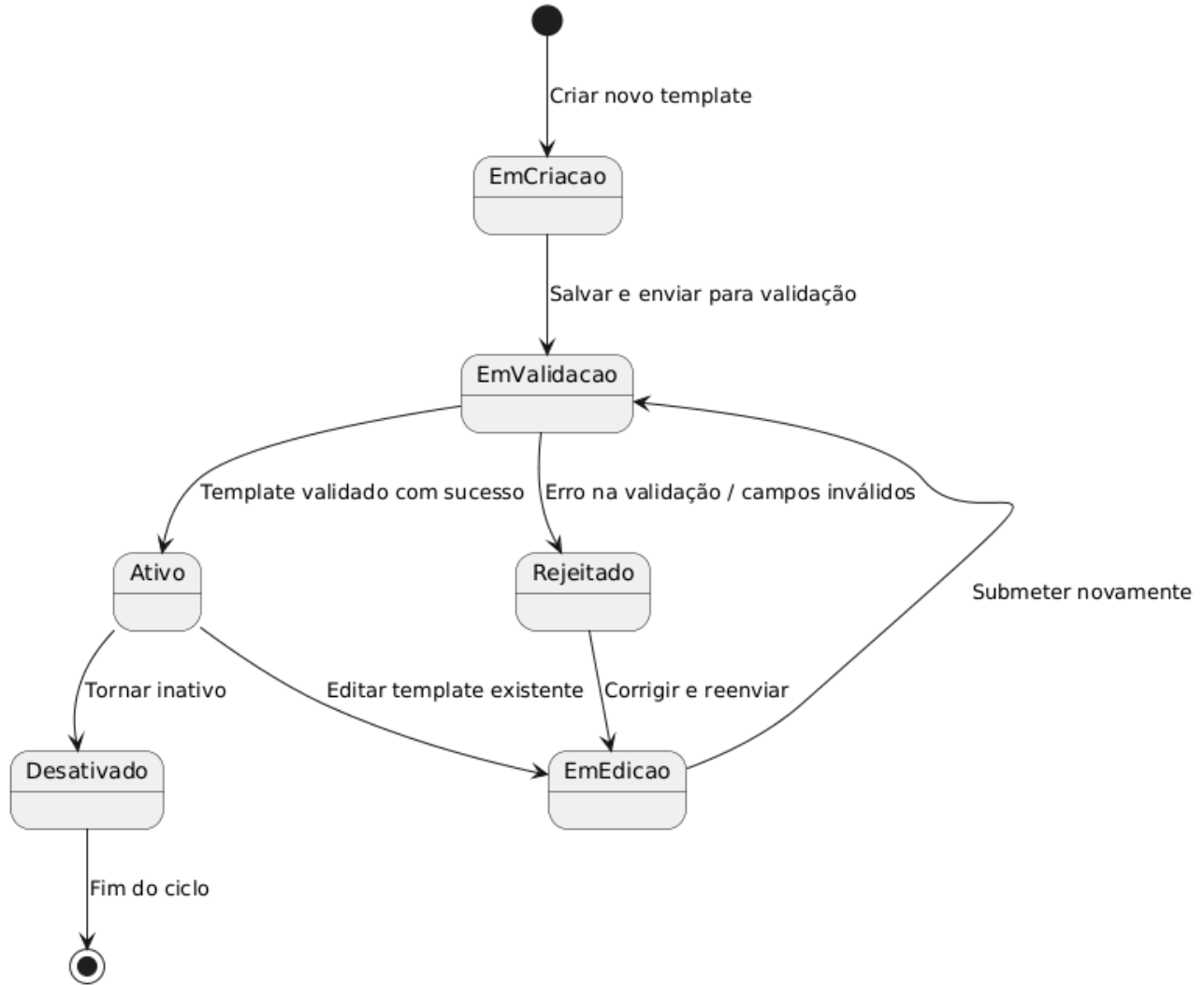


### Diagrama de Estados - Entidade Usuário





**Diagrama de Estados - Entidade Item**

**Diagrama de Estados - Entidade Template**

## **4. Modelos de Dados**

**Modelo Entidade-Relacionamento (ER) - Sistema Santo Restauro**