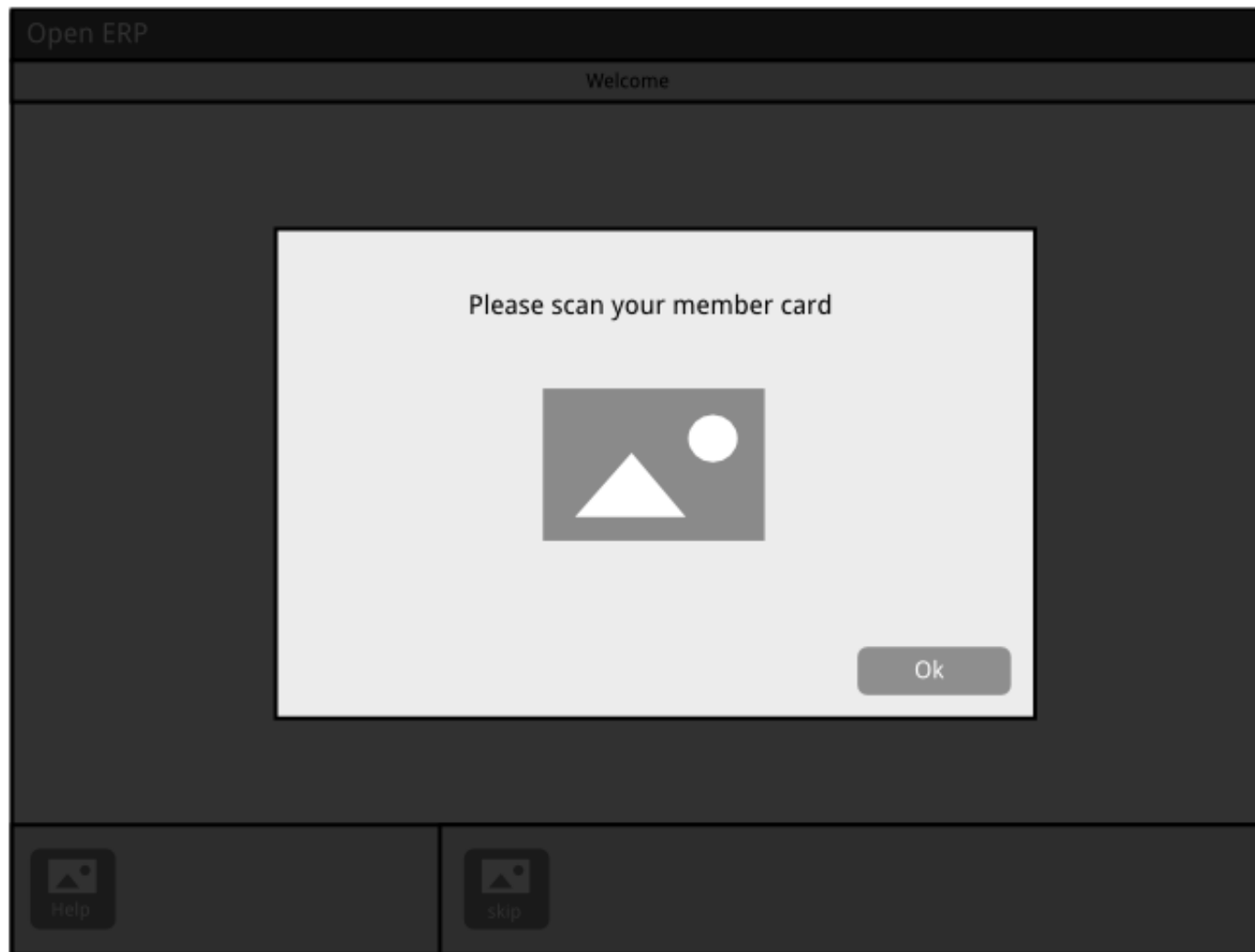


Point of Sale Mockups

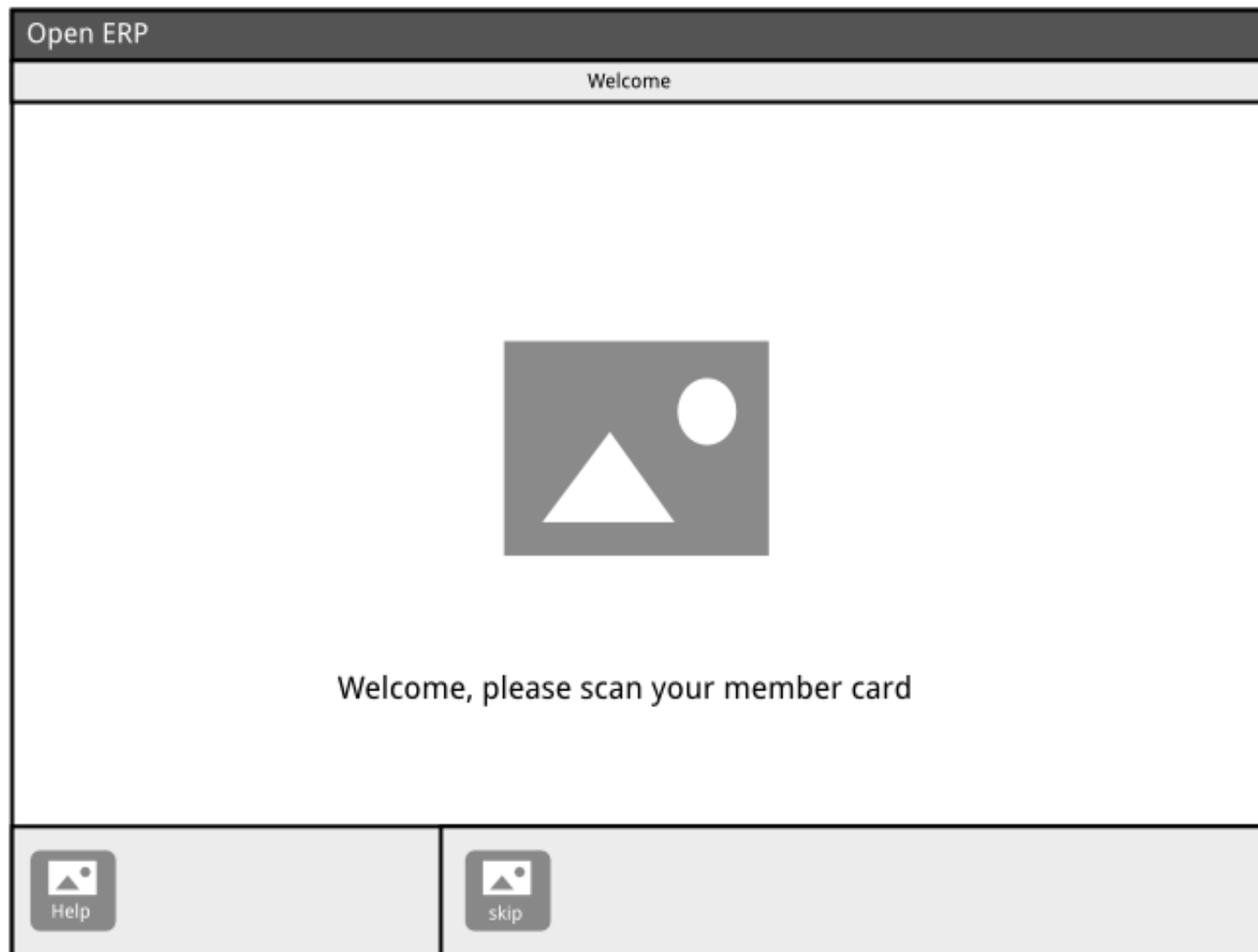
Point of Sale: Interface Client: Erreur scan produit



Notes

Ce mockup représente le popup qui apparait lorsque le client scanne un produit au lieu de sa carte client
Ce popup peut être désactive en scannant la carte client, une carte caissière ou en appuyant sur 'Ok'

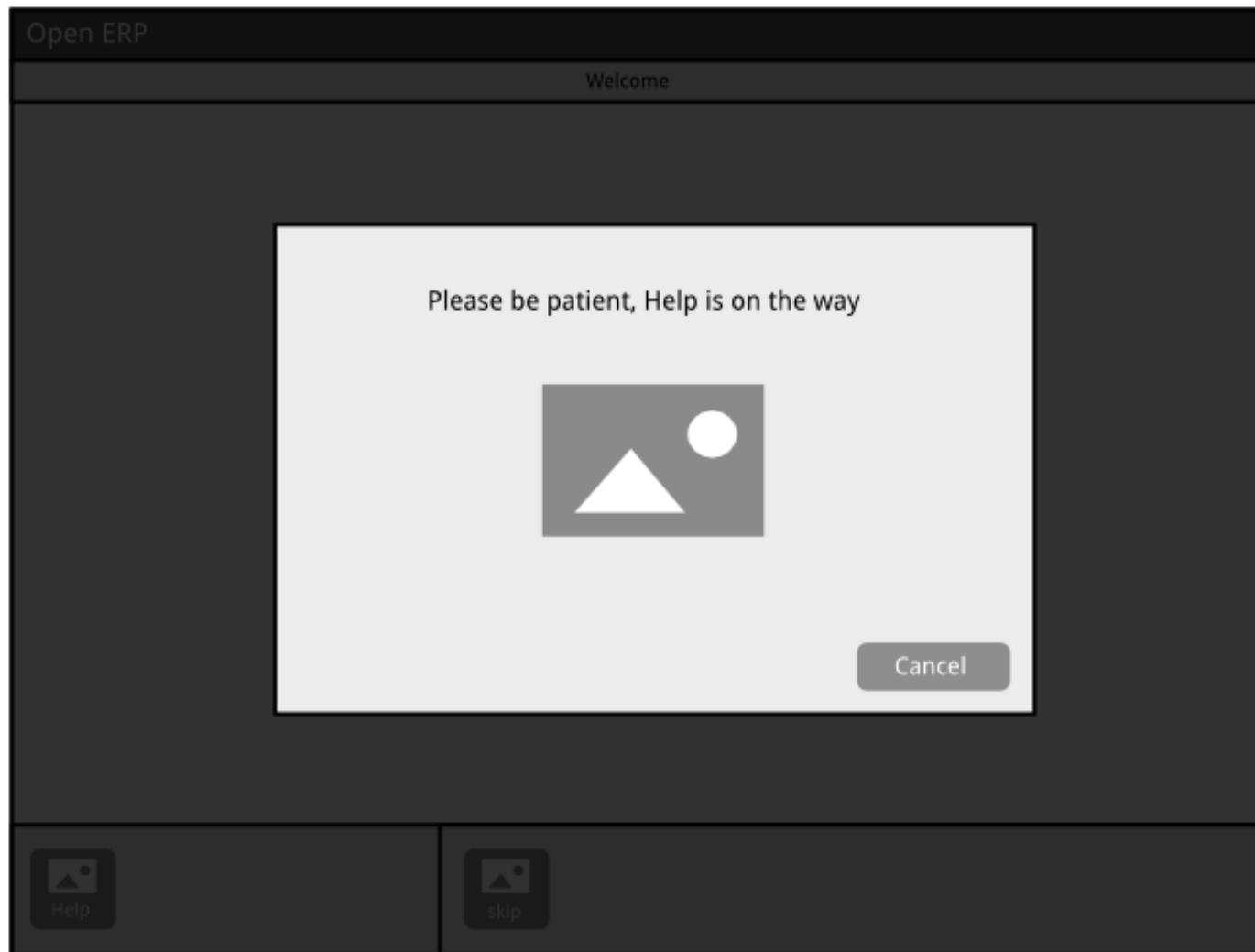
Point of Sale: Interface Client : Login



Notes

Ce mockup représente le premier écran présenté à l'utilisateur. Le client est invité à scanner sa carte client. Le bouton 'Help' permet d'appeler un opérateur. Le bouton 'skip' permet de réaliser un achat sans carte.

Point of Sale: Interface Client : Help Popup



Notes

Ce mockup représente le popup qui s'affiche lorsque le client appuie sur le bouton aide. Le popup empêche d'interagir avec l'interface. Le *client* peut quitter le popup avec le bouton 'Cancel'.
Un scan de badge d'*Opérateur* permet également de fermer le popup et de passer le POS en mode *Opérateur*.

Point of Sale: Interface Client : User subscription

Open ERP

Welcome

Please register your Member Card.

Personal Information

First Name ✓

Last Name ✓

email ✖

Address

Street Address ✓

City ✓

Zip Code ✓

Country ✓

Company

I want an Invoice ☒

VAT Number ✓

Company Name ✓

Register

a z e r t y u i o p

q s d f g h j k l

↵ w x c v b n m delete

123 . next

Help

back

Notes

Ce mockup représente l'écran présenté à l'utilisateur lorsque celui ci scanne une carte qui n'a pas encore été enregistrée sur le système.

- L'utilisateur peut sélectionner le champ de texte à éditer en appuyant dessus
- Certains champs peuvent être invalides et nécessitent le respect d'un format ou d'un contenu spécifique. ces champs affichent un 'v' ou un 'x' selon que leur contenu est valide ou non, et ce en temps réel. Il s'agit des champs 'email' et 'TVA'

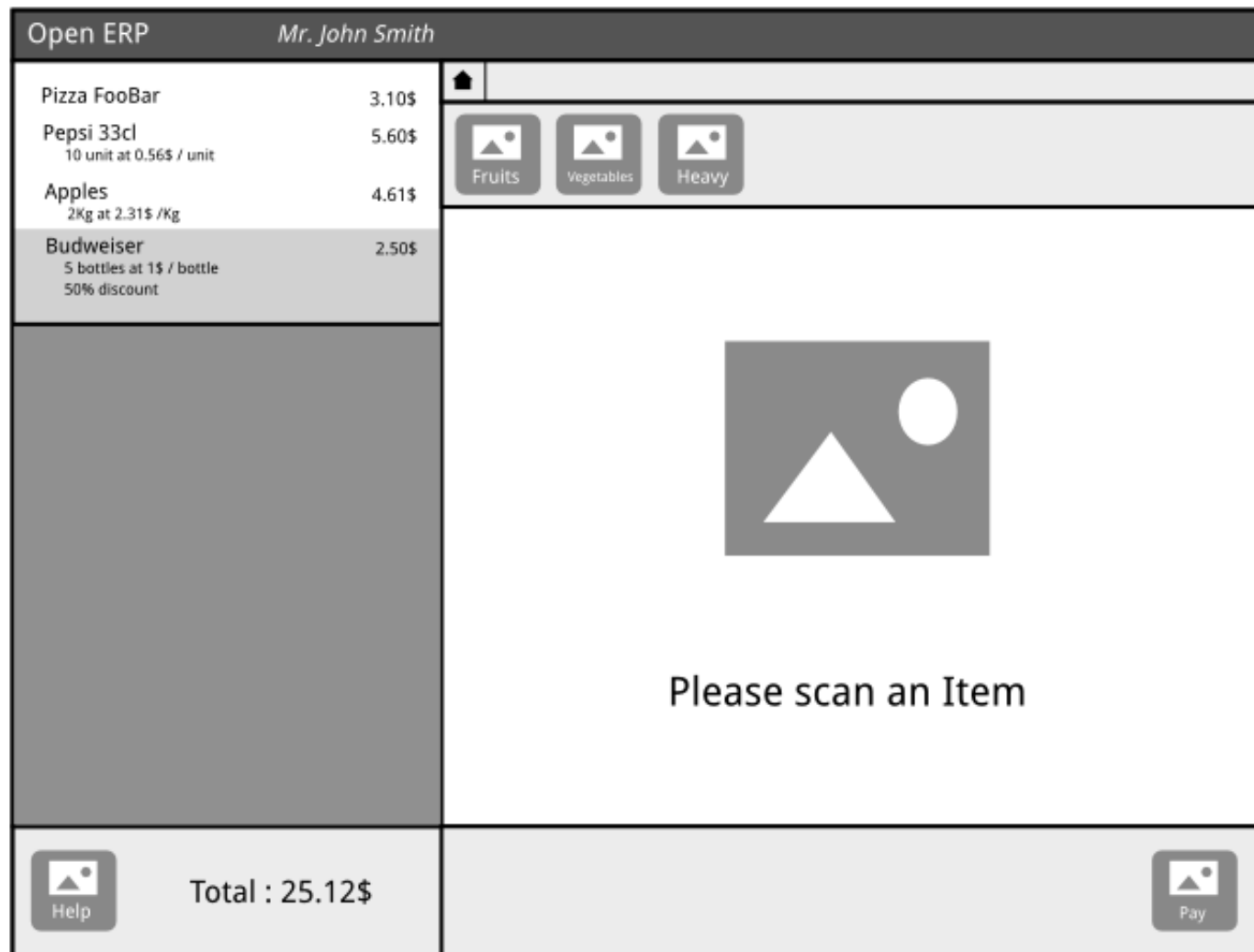
- Certains champs ne peuvent être laissés vides. Il s'agit des champs : 'Nom', 'Prénom', 'Street Address', 'Ville', 'Code Postal' et 'Pays'. Ces champs sont distingués des autres par un design à définir

- Tant qu'un champ est invalide ou qu'un champ obligatoire est vide, le bouton "S'enregistrer" est grisé. Si l'on appuie dessus, un popup d'erreur invite l'utilisateur a remplir les champs et les champs vides sont soulignés.

- Le bouton 'back' renvoie à l'écran d'accueil.

- Les champs 'TVA' et 'Company Name' ne sont affichés que si "I want an Invoice" est coché

Point of Sale: Interface Client : Scan Screen

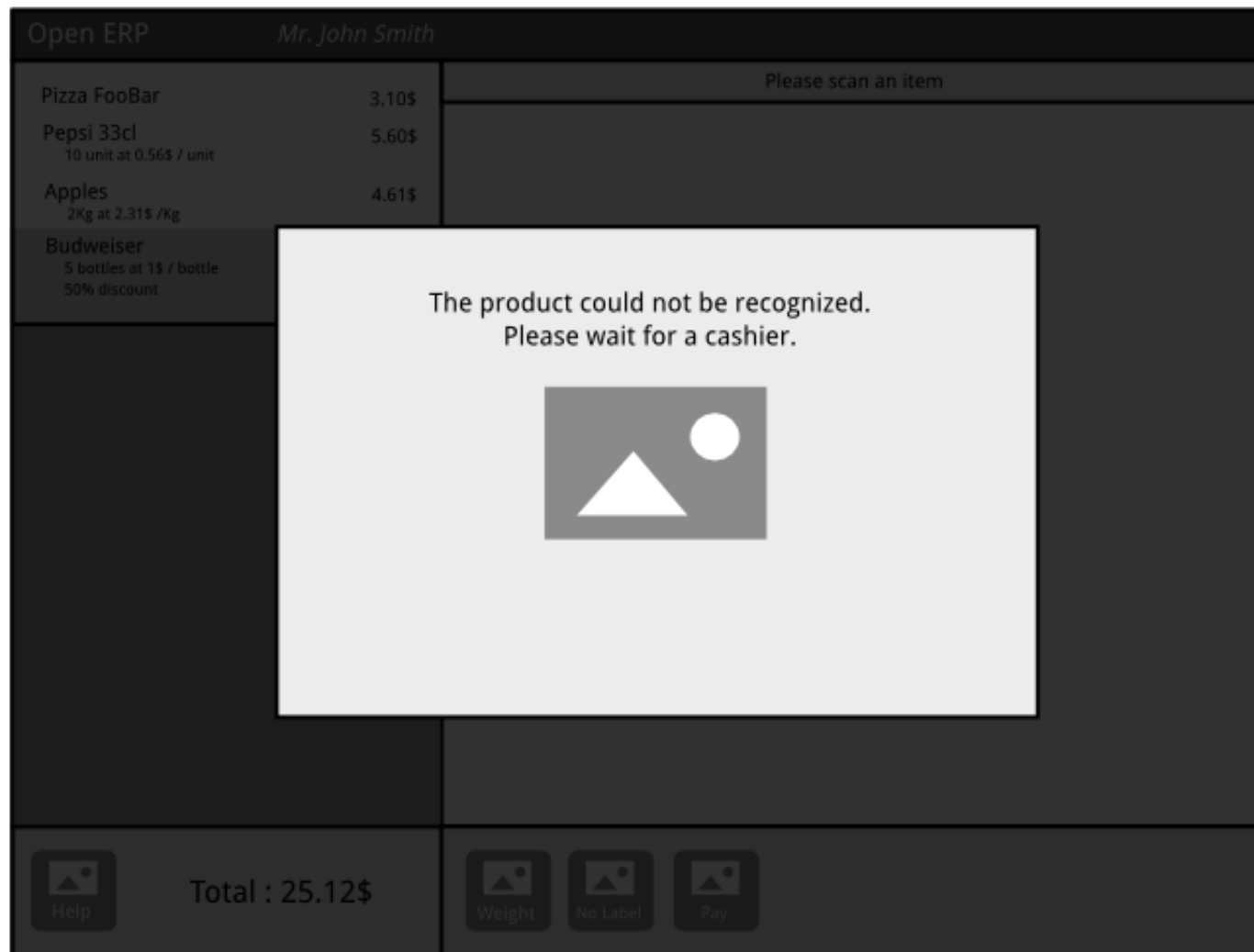


Notes

Ce mockup représente l'écran principal qui permet de scanner ses produits pour l'ajouter à la liste de courses. A gauche est représentée la liste de courses.

- Le bouton 'Help' fonctionne de manière identique aux autres écrans.
- scanner un produit l'ajoute à la liste de courses.
- Les catégories permettent d'explorer les produits.
- scanner un badge de caissière passe en mode caissière
- scanner un badge client ne fait rien.

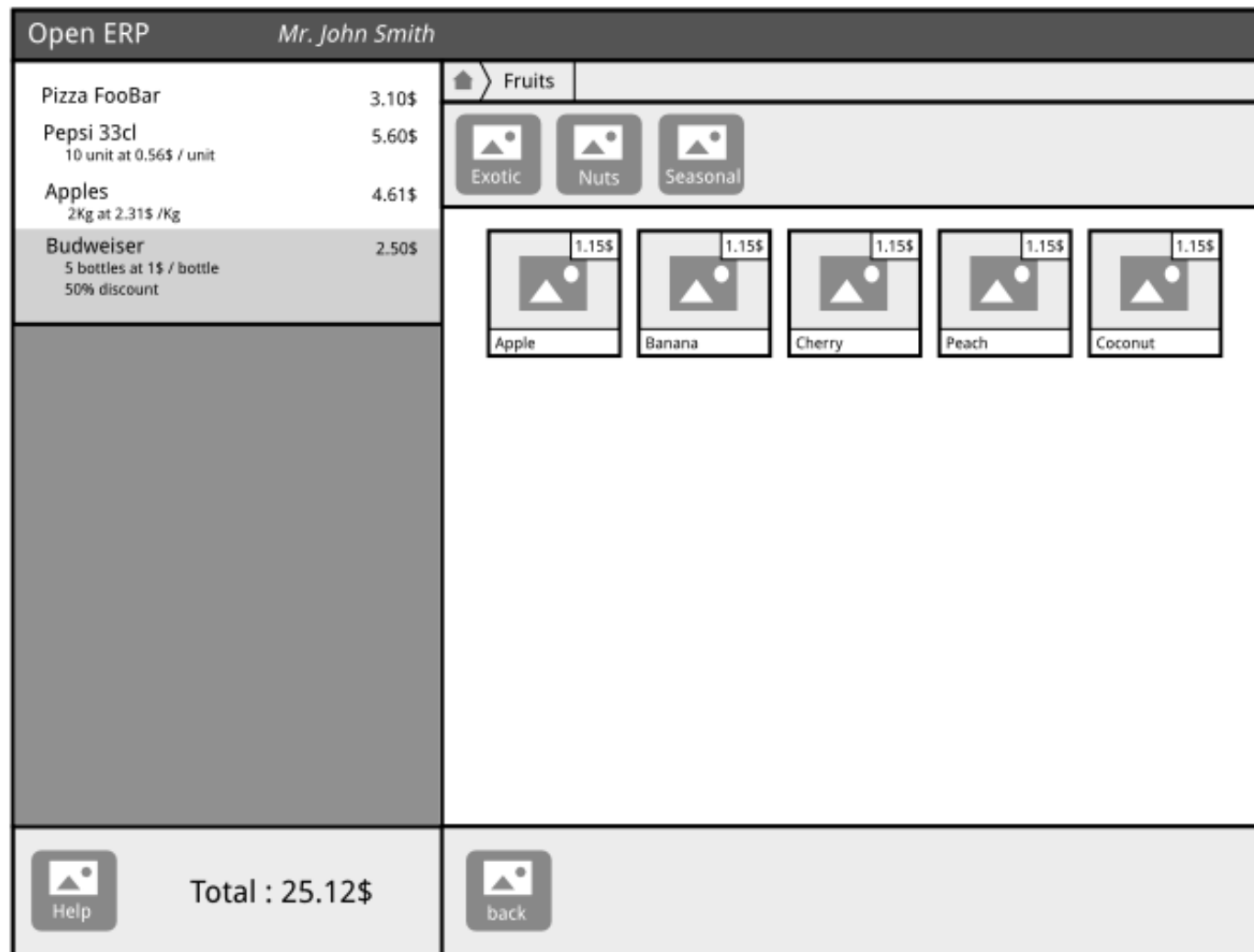
Point of Sale: Interface Client : Scan Screen Error



Notes

Ce mockup représente le popup d'erreur qui apparait lorsque le client scanne un produit dont le code barre n'est pas reconnu par le système. Ce popup peut uniquement être fermé par un caissier via le scan d'un badge de caissier.

Point of Sale: Interface Client : Product Categories






Notes

Ce mockup représente l'écran qui apparaît lorsque le client entre dans une catégorie.

- La liste des sous-catégories disparaît s'il n'y en a pas
- Le bouton back revient à la catégorie parente ou à l'écran principal.
- Appuyer sur un produit non à peser l'ajoute à la liste de courses et revient à l'écran principal
- Appuyer sur un produit à peser lance la pesée.




Point of Sale: Interface Client : Weight Invite

Open ERP		Mr. John Smith	
		Item Weighting	
Pizza FooBar	3.10\$	 Please put your Item on the digital scale	
Pepsi 33cl 10 unit at 0.56\$ / unit	5.60\$		
Apples 2Kg at 2.31\$ /Kg	4.61\$		
Budweiser 5 bottles at 1\$ / bottle 50% discount	2.50\$		
 Help		Total : 25.12\$	
		 back	

Notes

Ce mockup représente l'écran qui apparait lorsque le client désire peser un objet et qu'il n'y a rien sur la balance. Le bouton 'back' permet d'annuler la pesée et de retourner à l'écran de sélection de produit Cet écran n'apparait pas s'il y a déjà un produit sur la balance.

Point of Sale: Interface Client : Weighting




Open ERP		Mr. John Smith	
		Item Weighting	
Pizza FooBar	3.10\$		
Pepsi 33cl	5.60\$		
10 unit at 0.56\$ / unit			
Apples	4.61\$		
2Kg at 2.31\$ /Kg			
Budweiser	2.50\$		
5 bottles at 1\$ / bottle			
50% discount			
		2,829Kg	
		of Organic Potatoes	
			
		Add to Basket	
	Total : 25.12\$		

Notes

Ce mockup représente l'écran qui apparait lorsque le client désire peser un objet et qu'il y a quelque chose sur la balance.

- L'écran indique le poids sur la balance, en Kg ou en grammes si le poids est inférieur à 1Kg
- L'écran indique le nom du produit qui est en train d'être pesé.
- L'écran affiche une photo du produit qui est en train d'être pesé
- Le bouton 'Ajouter au panier' ajoute le produit à la liste de courses et revient à l'écran de scan
- Le bouton 'back' revient à la sélection de produit

Point of Sale: Interface Client : Payment Screen

Open ERP		Mr. John Smith	
		Payment	
Pizza FooBar	3.10\$	 Please put your payment card in the terminal and follow further instructions	
Pepsi 33cl 10 unit at 0.56\$ / unit	5.60\$		
Apples 2Kg at 2.31\$ /Kg	4.61\$		
Budweiser 5 bottles at 1\$ / bottle 50% discount	2.50\$		
 Help	Total : 25.12\$	 back	

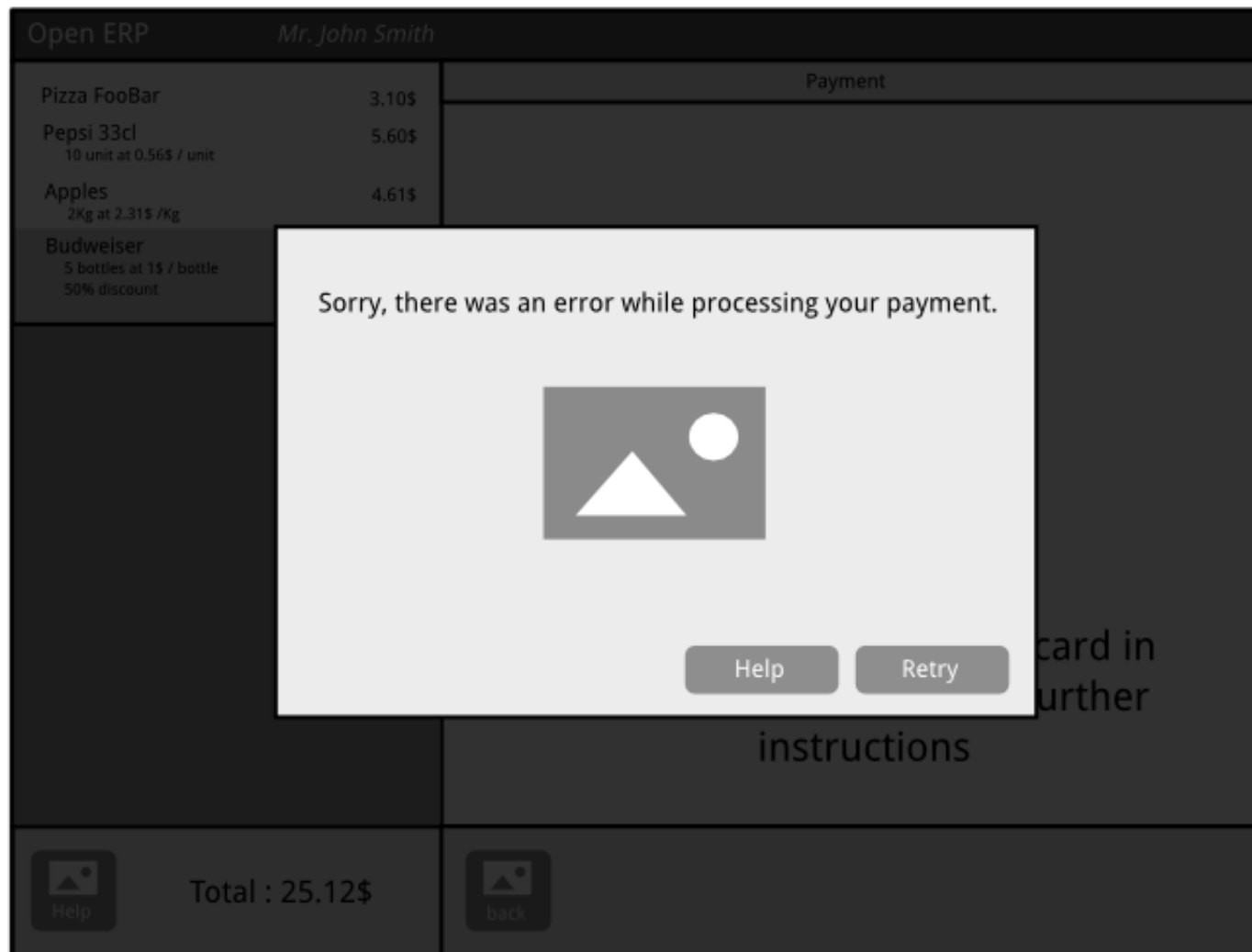
Notes

Ce mockup représente l'écran qui permet au client de payer ses achats.

cliquer sur 'back' permet d'annuler le payement (tant que celui-ci n'est pas validé) et de revenir à l'écran de scan d'article.

l'écran 'Help' annule le payement (tant que celui-ci n'est pas validé) et le relance lorsque le popup est fermé.

Point of Sale: Interface Client : Payment Error

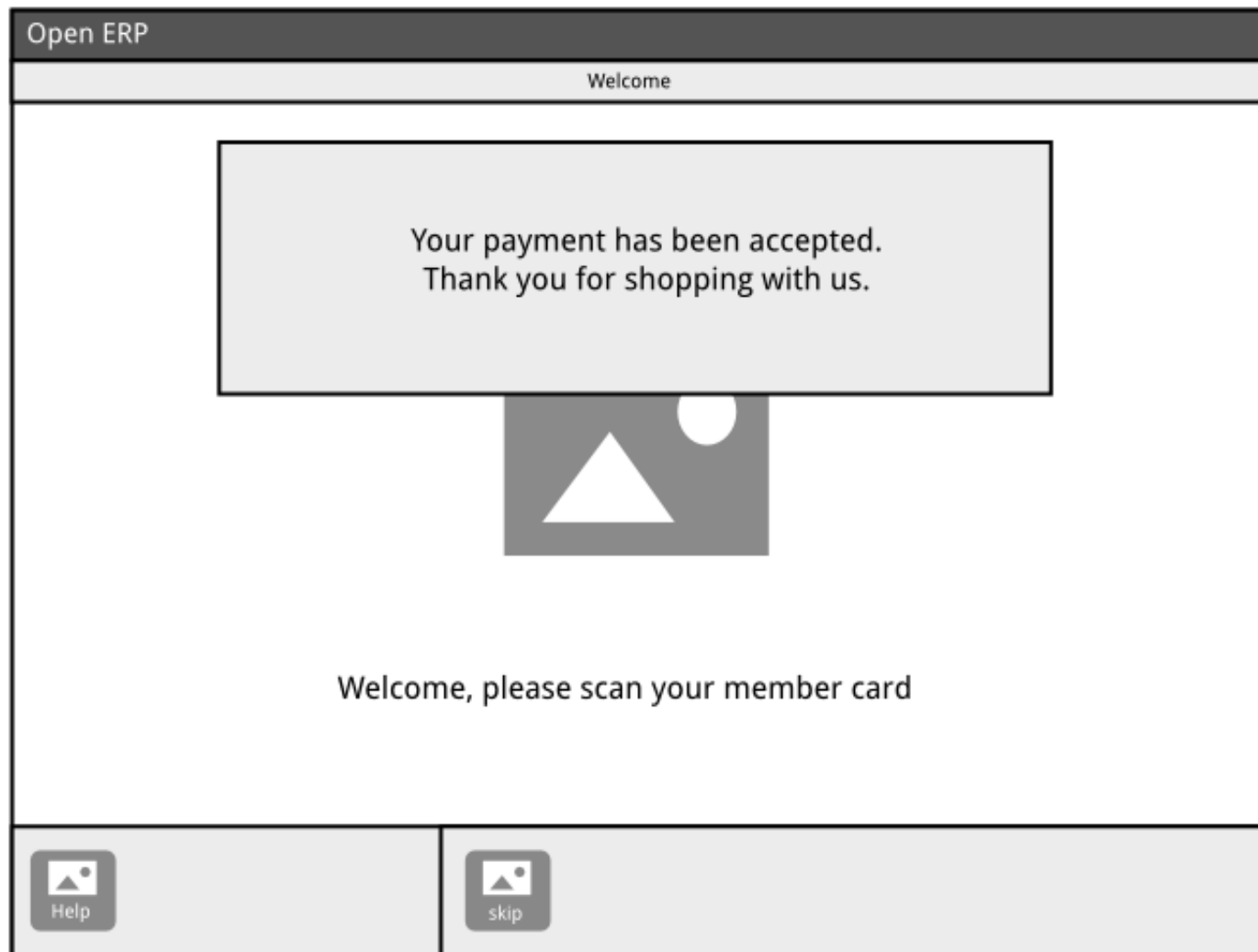


Notes

Ce mockup représente le popup qui apparait lorsqu'une erreur de payement apparait.

- Retry: relance la demande de payement.
- Help : Lance le popup d'aide.

Point of Sale: Interface Client : Payment Successful



Notes

Ce mockup représente l'écran présenté à l'utilisateur lorsque le paiement a été accepté. Il s'agit en fait de l'écran d'accueil. Un popup est présenté à l'utilisateur pour le notifier du succès de son paiement et de la fin du processus d'achat. Ce popup ne bloque pas l'interface, disparaît automatiquement après quelques instants, ou à la prochaine interaction.

Point of Sale: Onscreen Keyboard

Default



Shift



Numeric



Notes

Ce mockup représente le clavier virtuel en mode 'Simple'. Ce mode reprend un layout proche de celui trouvé sur les iPhones et Android.

- le mode 'Default' est le mode tel qu'il apparaît lorsqu'il est affiché dans un nouvel écran.

- Le mode 'Shift' est activé lorsque l'utilisateur appuie sur 'Shift'. Celui-ci reste activé tant que l'utilisateur ne réappuie pas sur shift. Ce mode et le bouton correspondant sont désactivés quand cela n'a pas de sens, comme dans la fonction recherche.

- Le mode 'Numérique' apparaît lorsque l'utilisateur appuie sur '123'. Il permet d'afficher les chiffres et autres caractères spéciaux.

Ce mode reste activé tant que l'utilisateur ne réappuie pas sur 'ABC'

Point of Sale: Cashier mode

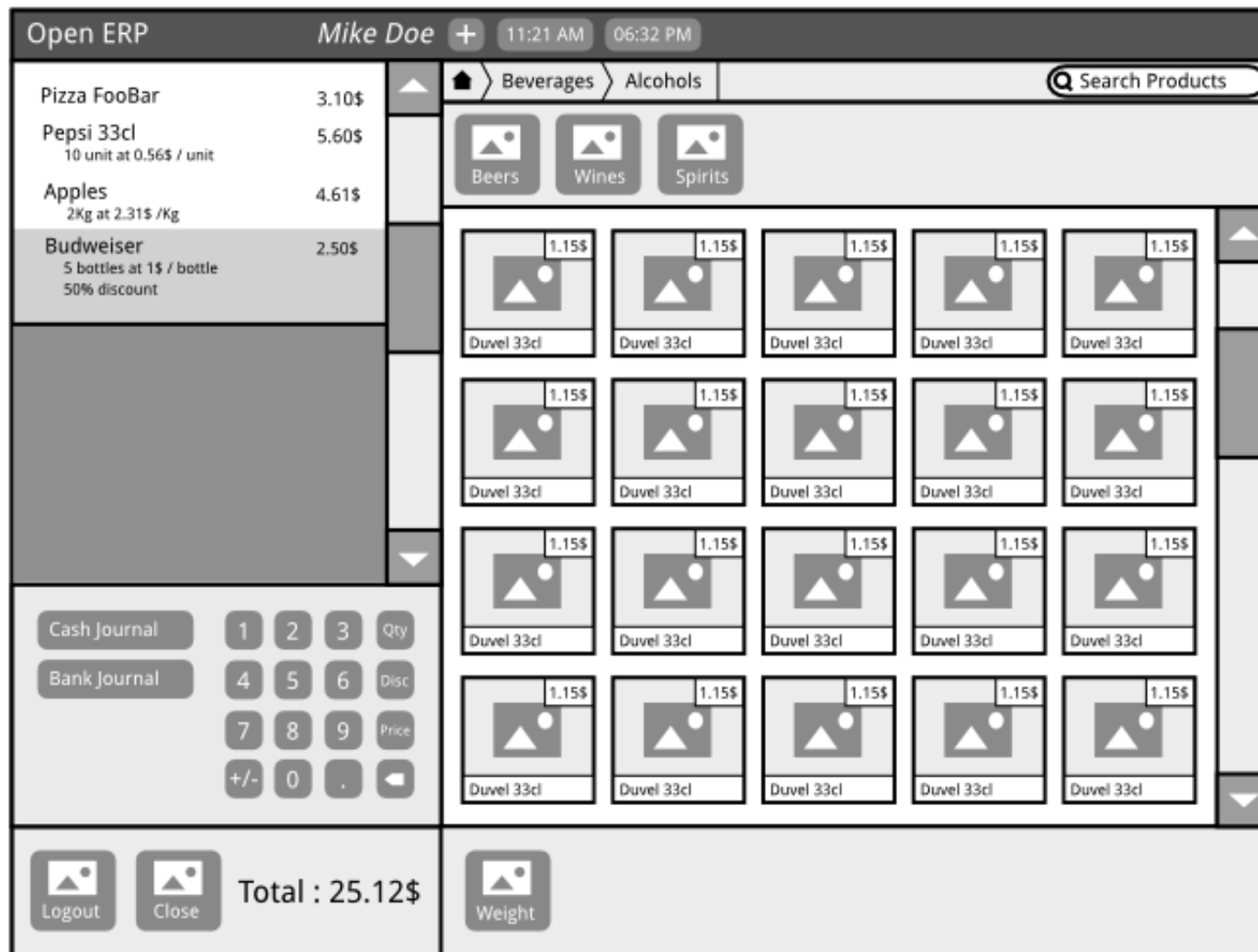
[illegible]

Notes

Ce mockup représente l'écran standard du mode caissier.

- Le bouton 'Logout' n'est présent que lorsque le mode caissier est temporairement activé à partir du mode client. Celui-ci permet de revenir en mode client
- Le bouton 'Close' permet de repasser au back-end.
- Le bouton 'Weight' permet de peser des articles et fonctionne de façon identique au mode caissier.
- Les boutons 'Cash Journal' et 'Bank Journal' représentent les modes de paiement disponibles et permettent de lancer le paiement
- Le champ 'Search Products' permet de filtrer les résultats des produits.
- Le bouton '+' permet de créer une nouvelle commande
- La liste de 'caddies' permet de gérer plusieurs commandes simultanément. Les 'caddies' sont représentés par leur heure de création
- Le numpad permet d'éditer la commande sélectionnée.

Point of Sale: Scrollbars



Notes

Ce mockup représente les scrollbars qui apparaissent lorsque le contenu d'un écran dépasse la capacité d'affichage de celui-ci.
Les scrollbars sont implémentées en HTML/JS pour pouvoir être utilisée avec des écrans résistifs.
Les scrollbars ne sont pas affichées si elles ne sont pas nécessaires.

Point of Sale: Cashier mode : Payment

Open ERP

Mike Doe

11:21 AM

06:32 PM

Pizza FooBar

3.10\$

Pepsi 33cl

10 unit at 0.56\$ / unit

5.60\$

Apples

2Kg at 2.31\$ /Kg

4.61\$

Budweiser

5 bottles at 1\$ / bottle

50% discount

2.50\$

Cash Journal

1

2

3

Qty

Bank Journal

4

5

6

Disc

7

8

9

Price

+/-

0

.

Logout

Close

Total : 25.12\$

Beverages

Alcohols

Search Products

Total : 25.12\$

Cash Journal

10.00

✕

Bank Journal

10.00

✓

Bank Journal

5.12

✕

▶

Paid : 25.12\$

Remaining : 0.00\$

Change : 0.00\$

back

Validate

Notes

Ce mockup l'étape de payement en mode caissier:

- le bouton 'back' permet de retourner en arrière et n'annule pas les payement effectués.
- Il est possible de supprimer une ligne de payement par cash, ou non confirmée avec le bouton (x)
- Une ligne de payement électronique peut être envoyée au terminal de payement via le bouton (>)
- Une fois une ligne de payement électronique confirmée par le terminal, un icone (v) s'affiche à coté de la ligne et celle-ci n'est plus supprimable
- Paid: Indique les montants payes (non confirmés compris)
- Remaining : Indique le montant restant à payer
- Change: indique le montant à rendre au client.
- Validate : Permet de valider le payement. Validate est désactivé tant que Remaining est plus grand que zéro ou qu'un payement est en attente de confirmation.

Point of Sale: Cashier mode : Receipt

Open ERP

Mike Doe

11:21 AM

06:32 PM

Beverages

Alcohols

Search Products

Pizza FooBar

3.10\$

Pepsi 33cl

10 unit at 0.56\$ / unit

5.60\$

Apples

2Kg at 2.31\$ /Kg

4.61\$

Budweiser

5 bottles at 1\$ / bottle

50% discount

2.50\$

Cash Journal

1

2

3

Qty

Bank Journal

4

5

6

Disc

7

8

9

Price

+/-

0

.

Logout

Close

Total : 25.12\$

print

next

Pizza FooBar

3.10\$

Pepsi 33cl

10 unit at 0.56\$ / unit

5.60\$

Apples

2Kg at 2.31\$ /Kg

4.61\$

Budweiser

5 bottles at 1\$ / bottle

50% discount

2.50\$

Cash Journal

10.00\$

Bank Journal

10.00\$

Bank Journal

5.12\$

Notes

- Ce mockup montre une preview du ticket de caisse après que le paiement ait été validé s'il n'y a pas d'imprimante configurée
- le bouton 'print' permet d'imprimer ce ticket via l'imprimante du navigateur
 - next permet d'aller à l'order suivant (ce qui est fait automatiquement lorsqu'une imprimante est configurée)