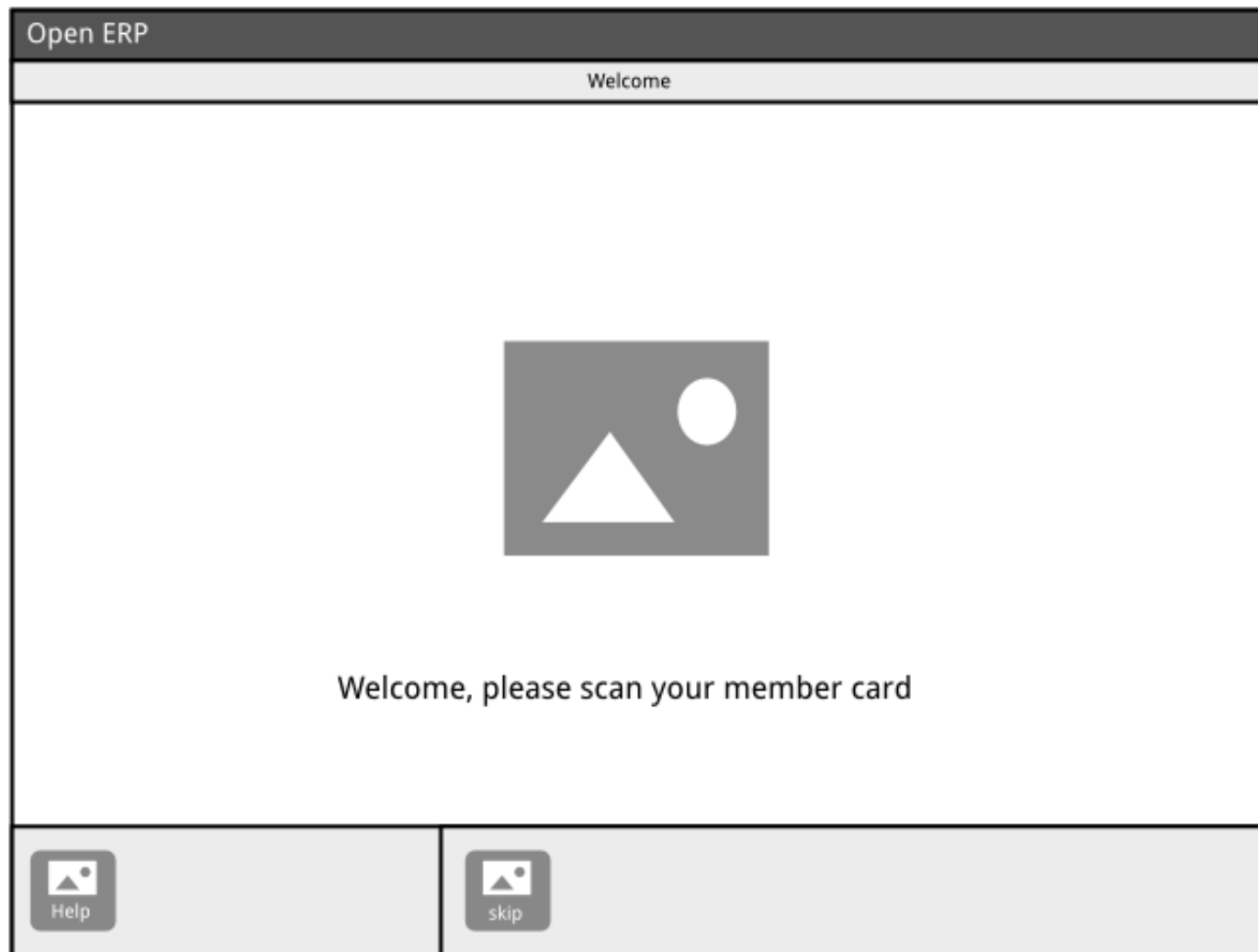


Point of Sale Mockups

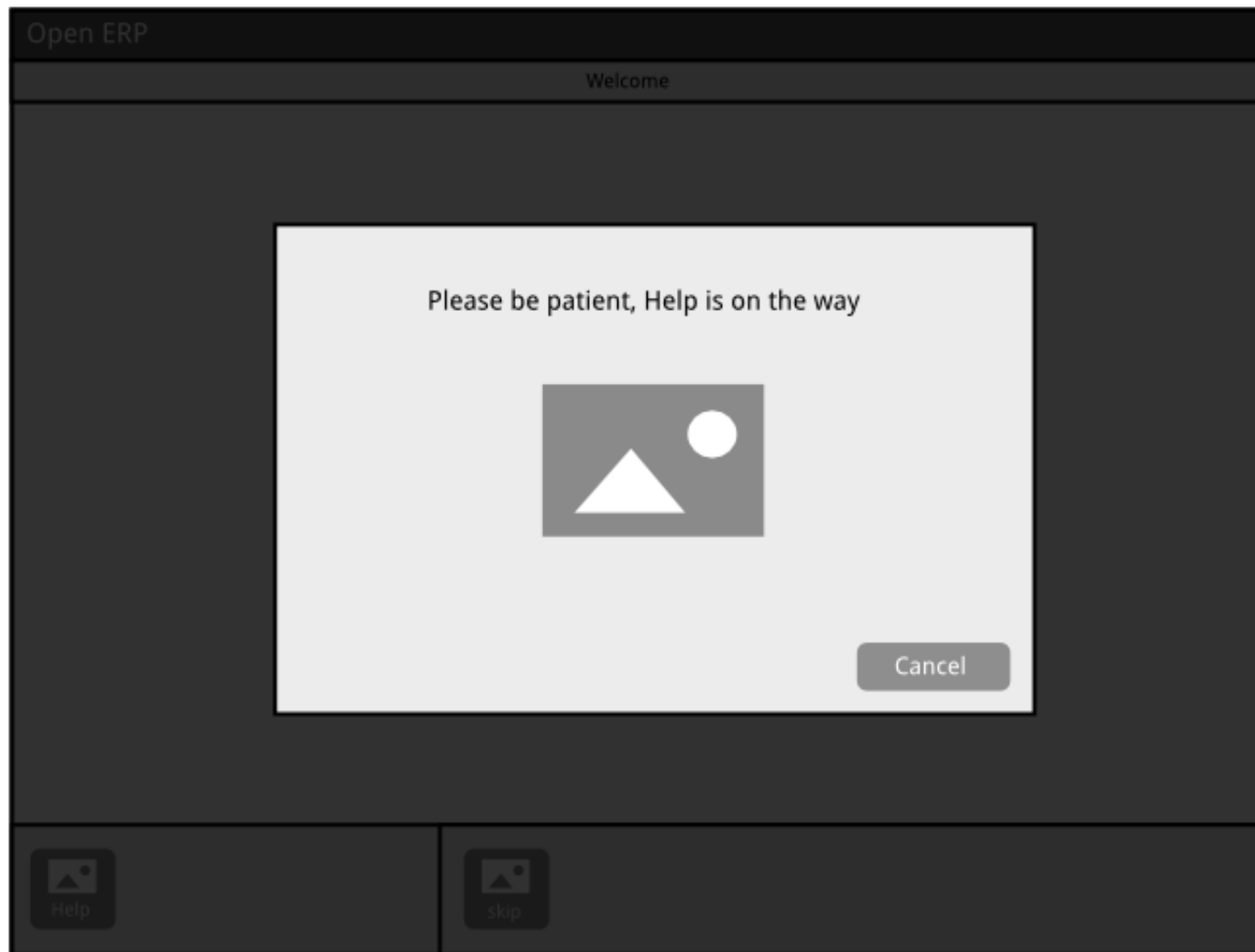
Point of Sale: Interface Client : Login



Notes

Ce mockup représente le premier écran présenté à l'utilisateur. Le client est invité à scanner sa carte client. Le bouton 'Help' permet d'appeler un opérateur. Le bouton 'skip' permet de réaliser un achat sans carte.

Point of Sale: Interface Client : Help Popup



Notes

Ce mockup représente le popup qui s'affiche lorsque le client appuie sur le bouton aide. Le popup empêche d'interagir avec l'interface. Le *client* peut quitter le popup avec le bouton 'Cancel'. Un scan de badge d'*Opérateur* permet également de fermer le popup et de passer le POS en mode *Opérateur*.

Point of Sale: Interface Client : User subscription

Open ERP

Welcome

Please register your Member Card.

First Name

John

✓

Last Name

Smith

✓

email

john.smith@gm_

✗

Register

a

z

e

r

t

y

u

i

o

p

q

s

d

f

g

h

j

k

l

↶

w

x

c

v

b

n


m


delete

123

.

next

Help

back

Notes

Ce mockup représente l'écran présenté à l'utilisateur lorsque celui ci scanne une carte qui n'a pas encore été enregistrée sur le système.

- L'utilisateur peut sélectionner le champ de texte à éditer en appuyant dessus
- Les champs sont validés en temps réel et affichent un '✓' lorsqu'ils sont valides, '✗' lorsqu'il ne le sont pas. Le clavier désactive automatiquement les touches des caractères invalides pour le champ
- Le champ prénom est valide dès qu'il contient au minimum un caractère
- Le champ nom est valide dès qu'il contient au minimum un caractère.
- Le champ email est valide s'il contient une adresse email valide.
- Le champ 'register' se dégrise lorsque tous les champs se valident. Et enmène à l'écran de sélection du type de facture.
- Le layout et fonctionnement du clavier correspond au layout 'simple' qui est présenté dans un autre mockup
- Le bouton 'back' renvoie l'utilisateur à l'écran d'accueil.






Point of Sale: Interface Client : Receipt or Invoice



Notes

Ce mockup représente le premier écran présenté à l'utilisateur lorsque celui ci vient de scanner une carte de client déjà valide, ou lorsqu'il vient de s'enregistrer. L'utilisateur peut cliquer sur 'Invoice' ou 'Receipt' pour sélectionner une Facture ou un Ticket.

Point of Sale: Interface Client : Scan Screen

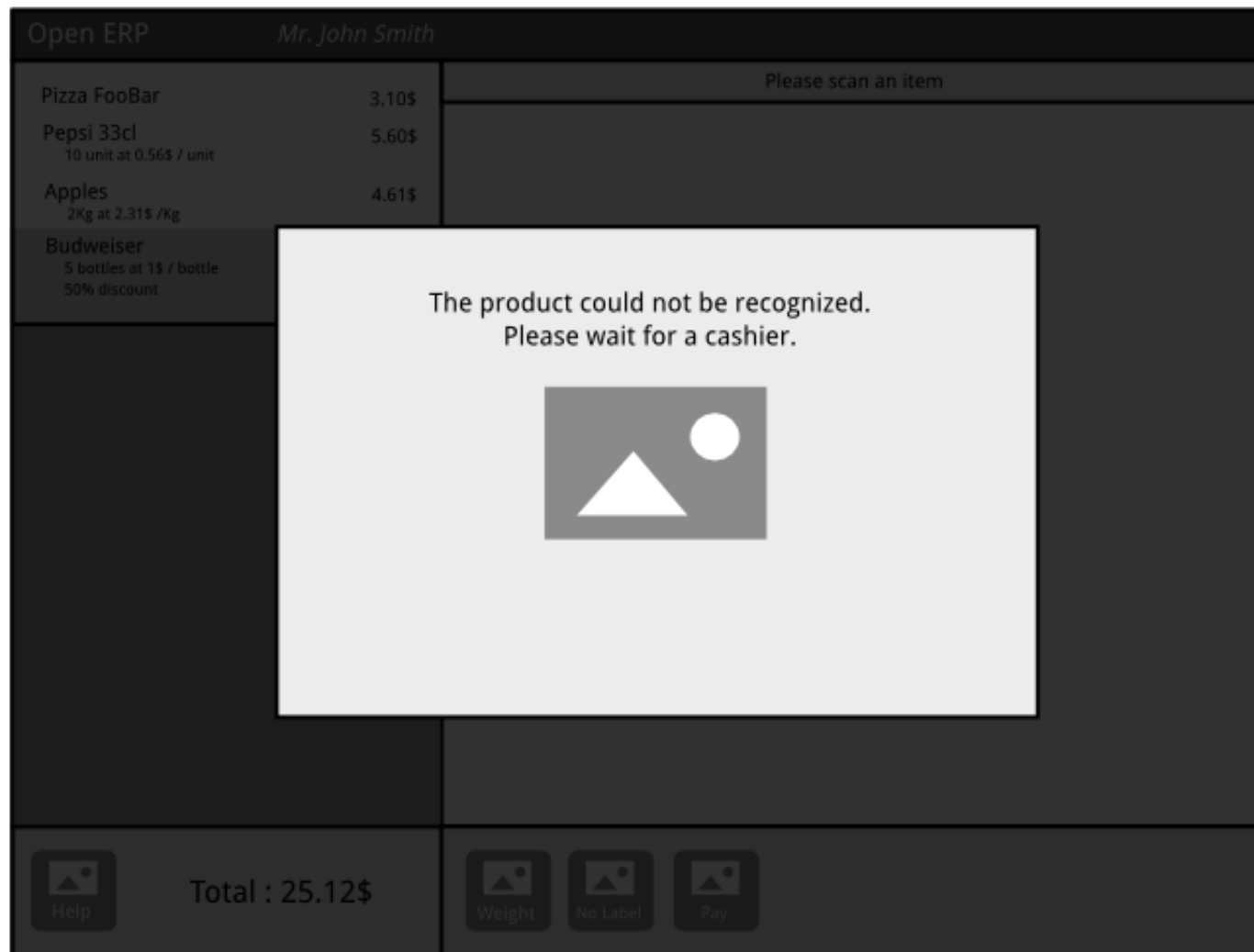
Open ERP		Mr. John Smith	
<div>Pizza FooBar3.10\$ Pepsi 33cl5.60\$ 10 unit at 0.56\$ / unit Apples4.61\$ 2Kg at 2.31\$ /Kg Budweiser2.50\$ 5 bottles at 1\$ / bottle 50% discount</div>		<div>Please scan an item</div> <div></div> <div>Please scan an Item</div>	
<div>Help</div> <div>Total : 25.12\$</div>		<div>Weight</div> <div>No Label</div> <div>Pay</div>	

Notes

Ce mockup représente l'écran principal qui permet de scanner ses produits pour l'ajouter à la liste de courses. A gauche est représentée la liste de courses.

- Le bouton 'Help' fonctionne de manière identique aux autres écrans.
- Le bouton 'Weight' permet de peser un produit
- Le bouton 'No Label' permet de sélectionner un produit sans code-barre.
- Le bouton 'Pay' permet de payer ses courses
- Si le client est identifié, son nom apparait dans le header.




Point of Sale: Interface Client : Scan Screen Error



Notes

Ce mockup représente le popup d'erreur qui apparait lorsque le client scanne un produit dont le code barre n'est pas reconnu par le système. Ce popup peut uniquement être fermé par un caissier via le scan d'un badge de caissier.

Point of Sale: Interface Client : Weight Invite

Open ERP		Mr. John Smith	
		Item Weighting	
Pizza FooBar	3.10\$	 <p>Please put your Item on the digital scale</p>	
Pepsi 33cl 10 unit at 0.56\$ / unit	5.60\$		
Apples 2Kg at 2.31\$ /Kg	4.61\$		
Budweiser 5 bottles at 1\$ / bottle 50% discount	2.50\$		
 Help	Total : 25.12\$	 back	

Notes

Ce mockup représente l'écran qui apparait lorsque le client désire peser un objet et qu'il n'y a rien sur la balance. Le bouton 'back' permet d'annuler la pesée et de retourner à l'écran de scan. Cet écran n'apparait pas s'il y a déjà un produit sur la balance.

Point of Sale: Interface Client : Weighting

Open ERP		Mr. John Smith	
Pizza FooBar	3.10\$	<div>  </div> <div> <div>Fruits</div> <div>Vegetables</div> <div>Candy</div> </div> <div>Please select a product category</div>	
Pepsi 33cl	5.60\$		
10 unit at 0,56\$ / unit			
Apples	4.61\$		
2Kg at 2.31\$ /Kg			
Budweiser	2.50\$		
5 bottles at 1\$ / bottle			
50% discount			
<div>  </div> <div>Total : 25.12\$</div>		<div>  </div> <div>Weight: 2.131Kg</div>	

Notes

Ce mockup représente l'écran qui apparait lorsque le client désire peser un article mais n'a pas encore sélectionné de catégorie d'articles.

- Le bouton 'back' ramène à l'écran de scan d'article

Point of Sale: Interface Client : Weighting







Open ERP		Mr. John Smith	
Pizza FooBar 3.10\$		Fruits	
Pepsi 33cl 5.60\$ 10 unit at 0.56\$ / unit		Apples Exotic Nuts	
Apples 4.61\$ 2Kg at 2.31\$ /Kg		2.31\$/Kg 2.31\$/Kg 2.31\$/Kg 2.31\$/Kg 2.31\$/Kg	
Budweiser 2.50\$ 5 bottles at 1\$ / bottle 50% discount		Apple Apple Apple Apple Apple	
		Apple Apple	
Help		back	
Total : 25.12\$		Weight: 2.131Kg	

Notes

Ce mockup représente l'écran qui apparait lorsque le client désire peser un objet et a sélectionné une catégorie racine.

- En cliquant sur un produit, celui-ci est ajouté à la liste de courses, et l'on revient à l'écran de scan.
- En cliquant sur 'back', on retourne à l'écran de scan sans ajouter de produit à la liste de courses.
- En cliquant sur l'icone de la maison, on revient à la sélection de catégories racine.
- La barre d'action indique le poids renvoyé par la balance.

Point of Sale: Interface Client : No Label: Category Selection

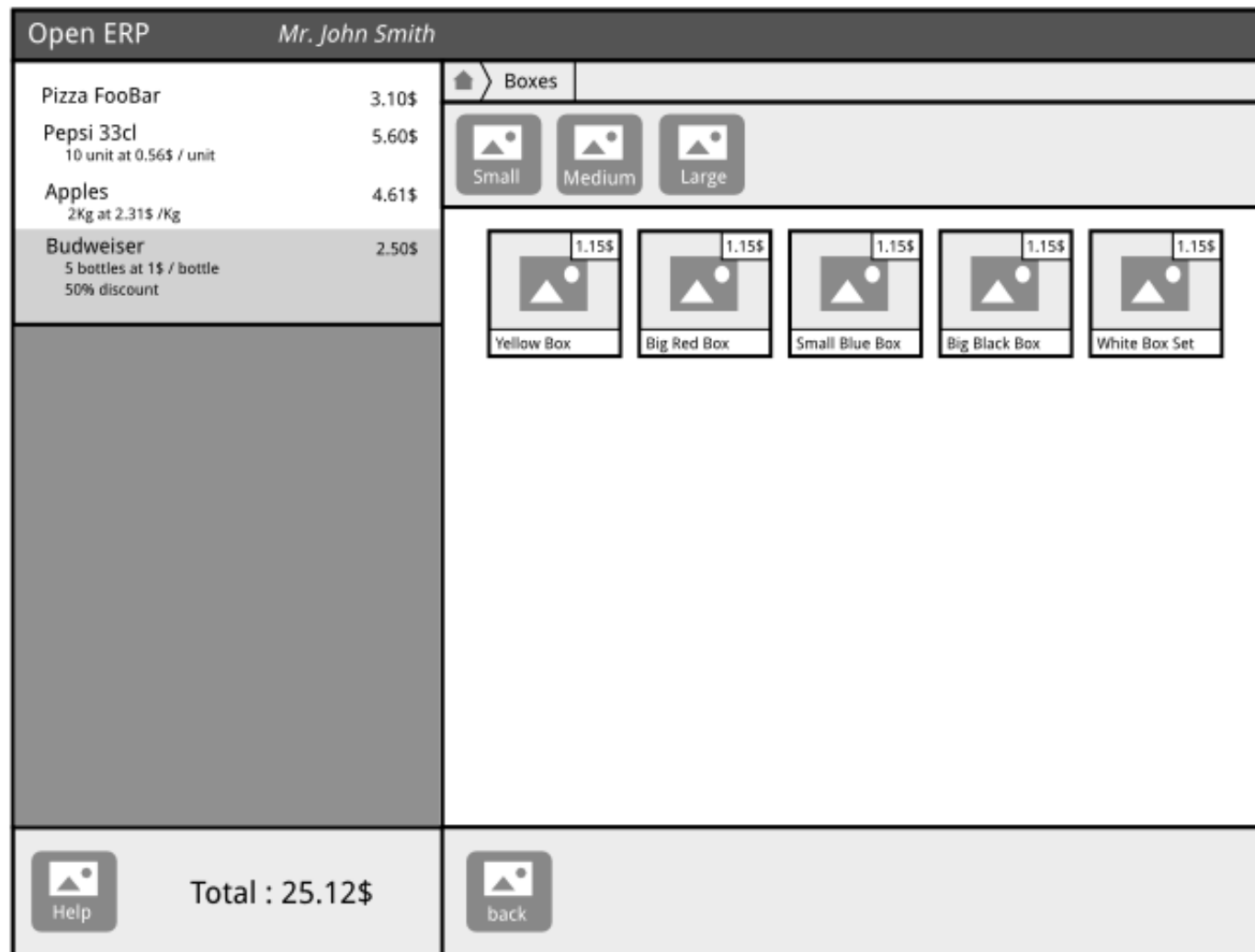
Open ERP		Mr. John Smith	
Pizza FooBar 3.10\$			
Pepsi 33cl 5.60\$ 10 unit at 0.56\$ / unit		  	
Apples 4.61\$ 2Kg at 2.31\$ /Kg		Please select a product category	
Budweiser 2.50\$ 5 bottles at 1\$ / bottle 50% discount			
 Help		 back	
Total : 25.12\$			

Notes

Ce mockup représente l'écran qui apparait lorsque le client désire sélectionner un article sans code barre mais n'a pas encore sélectionné de catégorie d'articles

- les catégories présentées sont celles qui contiennent au moins un article qui n'est pas à peser et qui n'a pas de code-barres
- Le bouton 'back' ramène à l'écran de scan d'article

Point of Sale: Interface Client : No Label






Notes

Ce mockup représente l'écran qui apparaît lorsque le client désire sélectionner un article sans code barre et a sélectionné une catégorie de base.

- Les produits présentés sont ceux qui ne sont pas à peser et qui n'ont pas de code barre associé
- Le bouton 'maison' ramène a la sélection de catégorie de base
- Les boutons de catégories permettent de sélectionner des sous-catégories (si il y en a)
- Le bouton 'back' ramène à l'écran de scan d'article
- cliquer sur un produit l'ajoute à la liste de courses et retourne à l'écran de scan.

Point of Sale: Interface Client : Payment Screen

Open ERP		Mr. John Smith	
		Payment	
Pizza FooBar	3.10\$	 Please put your payment card in the terminal and follow further instructions	
Pepsi 33cl 10 unit at 0.56\$ / unit	5.60\$		
Apples 2Kg at 2.31\$ /Kg	4.61\$		
Budweiser 5 bottles at 1\$ / bottle 50% discount	2.50\$		
 Help	Total : 25.12\$	 back	

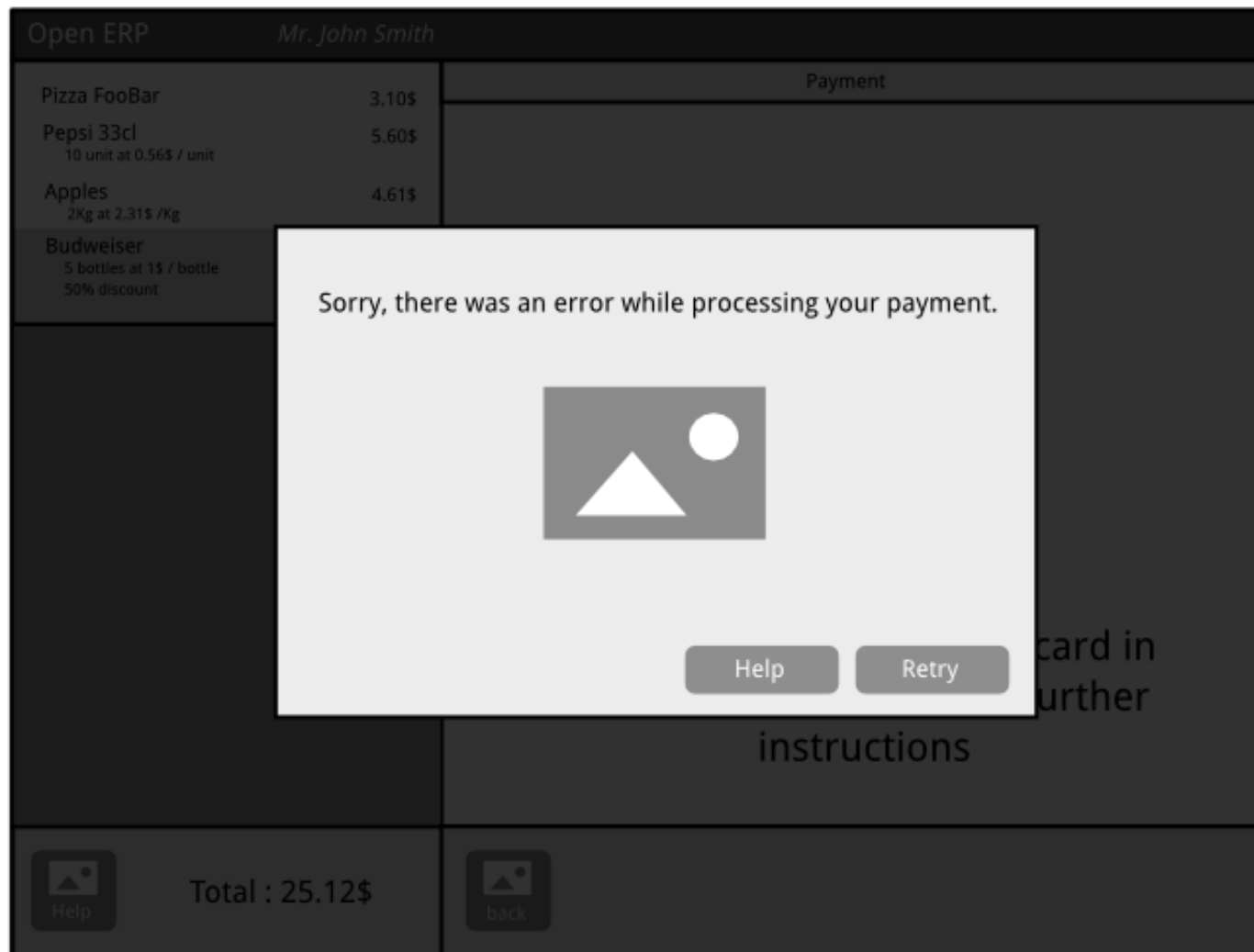
Notes

Ce mockup représente l'écran qui permet au client de payer ses achats.

cliquer sur 'back' permet d'annuler le payement (tant que celui-ci n'est pas validé) et de revenir à l'écran de scan d'article.

l'écran 'Help' annule le payement (tant que celui-ci n'est pas validé) et le relance lorsque le popup est fermé.

Point of Sale: Interface Client : Payment Error

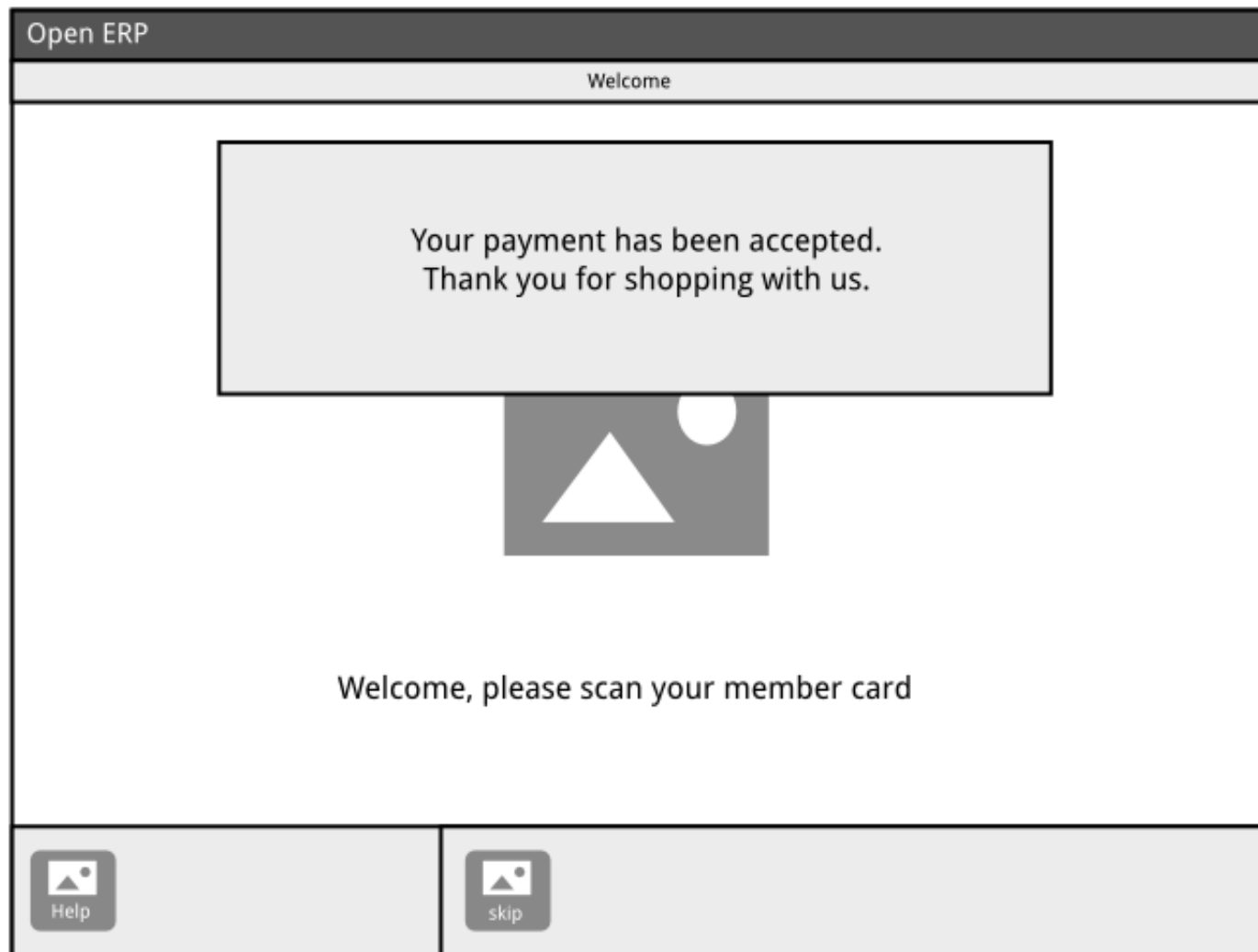


Notes

Ce mockup représente le popup qui apparait lorsqu'une erreur de payement apparait.

- Retry: relance la demande de payement.
- Help : Lance le popup d'aide.

Point of Sale: Interface Client : Payment Successful



Notes

Ce mockup représente l'écran présenté à l'utilisateur lorsque le paiement a été accepté. Il s'agit en fait de l'écran d'accueil. Un popup est présenté à l'utilisateur pour le notifier du succès de son paiement et de la fin du processus d'achat. Ce popup ne bloque pas l'interface, disparaît automatiquement après quelques instants, ou à la prochaine interaction.

Point of Sale: Onscreen Keyboard

Default



Shift



Numeric



Notes

Ce mockup représente le clavier virtuel en mode 'Simple'. Ce mode reprend un layout proche de celui trouvé sur les iPhones et Android.

- le mode 'Default' est le mode tel qu'il apparaît lorsqu'il est affiché dans un nouvel écran.

- Le mode 'Shift' est activé lorsque l'utilisateur appuie sur 'Shift'. Celui-ci reste activé tant que l'utilisateur ne réappuie pas sur shift. Ce mode et le bouton correspondant sont désactivés quand cela n'a pas de sens, comme dans la fonction recherche.

- Le mode 'Numérique' apparaît lorsque l'utilisateur appuie sur '123'. Il permet d'afficher les chiffres et autres caractères spéciaux.

Ce mode reste activé tant que l'utilisateur ne réappuie pas sur 'ABC'

Point of Sale: Cashier mode

Open ERP

Mike Doe + 11:21 AM 06:32 PM

Pizza FooBar3.10\$

Pepsi 33cl5.60\$
10 unit at 0.56\$ / unit

Apples4.61\$
2Kg at 2.31\$ /Kg

Budweiser2.50\$
5 bottles at 1\$ / bottle
50% discount

Cash Journal

Bank Journal

123Qty

456Disc

789Price

+/-0.

Logout

Close

Total : 25.12\$

BeveragesAlcohols

Search Products

BeersWinesSpirits

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

Duvel 33cl1.15\$

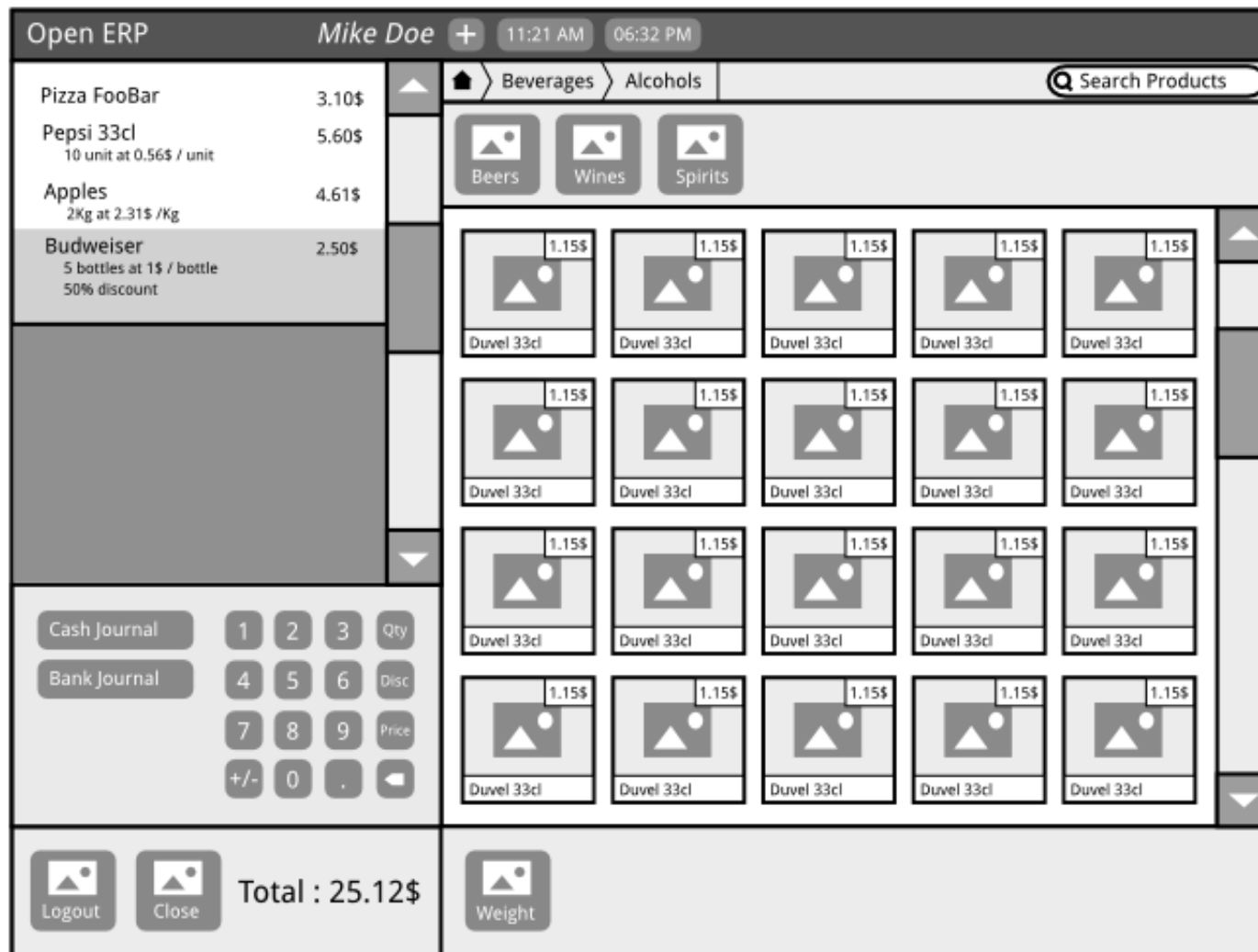
Weight

Notes

Ce mockup représente l'écran standard du mode caissier.

- Le bouton 'Logout' n'est présent que lorsque le mode caissier est temporairement activé à partir du mode client. Celui-ci permet de revenir en mode client
- Le bouton 'Close' permet de repasser au back-end.
- Le bouton 'Weight' permet de peser des articles et fonctionne de façon identique au mode caissier.
- Les boutons 'Cash Journal' et 'Bank Journal' représentent les modes de paiement disponibles et permettent de lancer le paiement
- Le champ 'Search Products' permet de filtrer les résultats des produits.
- Le bouton '+' permet de créer une nouvelle commande
- La liste de 'caddies' permet de gérer plusieurs commandes simultanément. Les 'caddies' sont représentés par leur heure de création
- Le numpad permet d'éditer la commande sélectionnée.

Point of Sale: Scrollbars



Notes

Ce mockup représente les scrollbars qui apparaissent lorsque le contenu d'un écran dépasse la capacité d'affichage de celui-ci.
Les scrollbars sont implémentées en HTML/JS pour pouvoir être utilisée avec des écrans résistifs.
Les scrollbars ne sont pas affichées si elles ne sont pas nécessaires.

Point of Sale: Cashier mode : Payment

Open ERP

Mike Doe

11:21 AM

06:32 PM

Pizza FooBar

3.10\$

Pepsi 33cl

10 unit at 0.56\$ / unit

5.60\$

Apples

2Kg at 2.31\$ /Kg

4.61\$

Budweiser

5 bottles at 1\$ / bottle

50% discount

2.50\$

Cash Journal

1

2

3

Qty

Bank Journal

4

5

6

Disc

7

8

9

Price

+/-

0

.

Logout

Close

Total : 25.12\$

back

Validate

Beverages

Alcohols

Search Products

Total : 25.12\$

Cash Journal

✕

Bank Journal

✓

Bank Journal

✕

▶

Paid : 25.12\$

Remaining : 0.00\$

Change : 0.00\$

Notes

Ce mockup l'étape de payement en mode caissier:

- le bouton 'back' permet de retourner en arrière et n'annule pas les payement effectués.
- Il est possible de supprimer une ligne de payement par cash, ou non confirmée avec le bouton (x)
- Une ligne de payement électronique peut être envoyée au terminal de payement via le bouton (>)
- Une fois une ligne de payement électronique confirmée par le terminal, un icone (v) s'affiche à coté de la ligne et celle-ci n'est plus supprimable
- Paid: Indique les montants payes (non confirmés compris)
- Remaining : Indique le montant restant à payer
- Change: indique le montant à rendre au client.
- Validate : Permet de valider le payement. Validate est désactivé tant que Remaining est plus grand que zéro ou qu'un payement est en attente de confirmation.

Point of Sale: Cashier mode : Receipt

Open ERP

Mike Doe

11:21 AM

06:32 PM

Beverages

Alcohols

Search Products

Pizza FooBar

3.10\$

Pepsi 33cl

10 unit at 0.56\$ / unit

5.60\$

Apples

2Kg at 2.31\$ /Kg

4.61\$

Budweiser

5 bottles at 1\$ / bottle

50% discount

2.50\$

Cash Journal

1

2

3

Qty

Bank Journal

4

5

6

Disc

7

8

9

Price

+/-

0

.

Logout

Close

Total : 25.12\$

print

next

Pizza FooBar

3.10\$

Pepsi 33cl

10 unit at 0.56\$ / unit

5.60\$

Apples

2Kg at 2.31\$ /Kg

4.61\$

Budweiser

5 bottles at 1\$ / bottle

50% discount

2.50\$

Cash Journal

10.00\$

Bank Journal

10.00\$

Bank Journal

5.12\$

Notes

- Ce mockup montre une preview du ticket de caisse après que le paiement ait été validé s'il n'y a pas d'imprimante configurée
- le bouton 'print' permet d'imprimer ce ticket via l'imprimante du navigateur
 - next permet d'aller à l'order suivant (ce qui est fait automatiquement lorsqu'une imprimante est configurée)