

CONCEPTION GÉNÉRALE V3



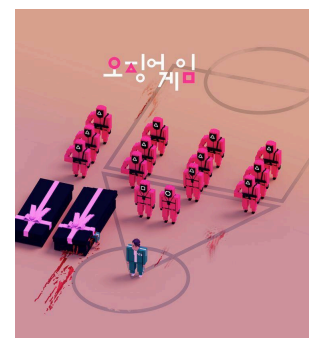
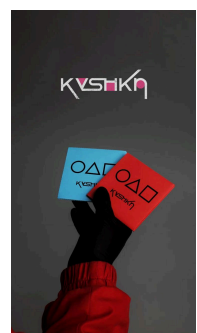
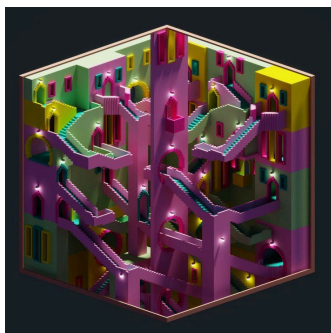
EXPÉRIENCE PROPOSÉE

Plongez dans l'univers de **Squid Game** avec une expérience VR **immersive** recréant ses lieux emblématiques.

La pièce principale représente **la salle des jeux**, où les cercueils empilés rappellent le **destin tragique** des joueurs et où les masques des soldats trônent en symbole de **l'autorité impitoyable**.

À côté, la salle du Maître du Jeu, **sombre** et **mystérieuse**, dévoile son masque iconique et ses éléments distinctifs, renforçant l'atmosphère **intrigante** de la série.

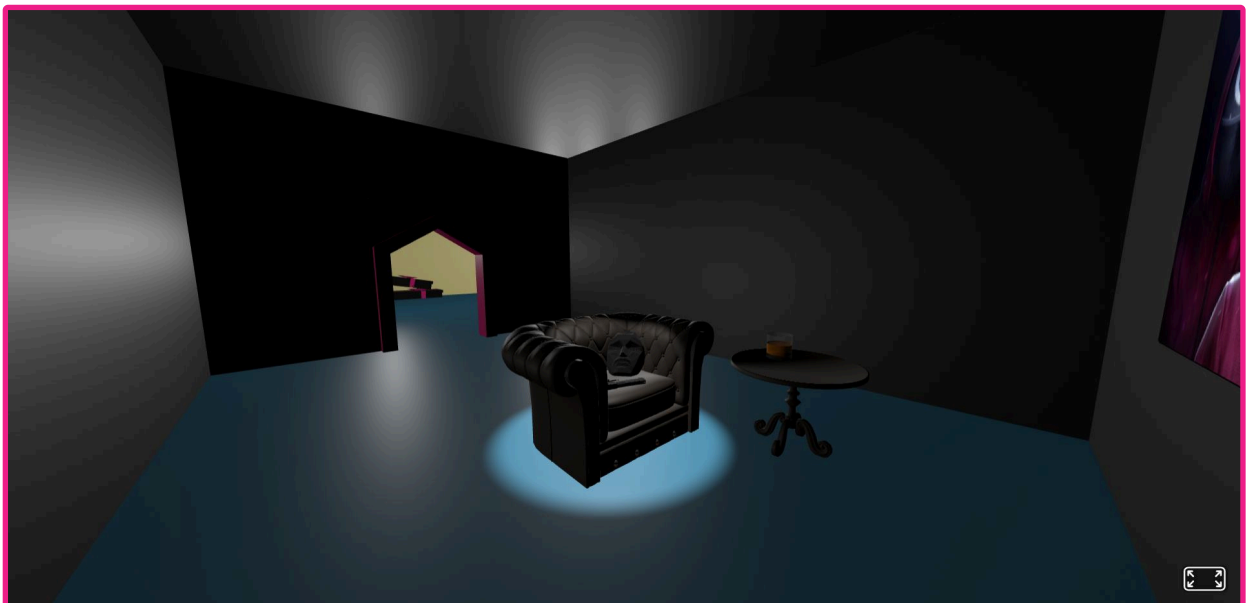
MOODBOARD DE RÉFÉRENCE VISUEL



CONCEPTION GÉNÉRALE V3

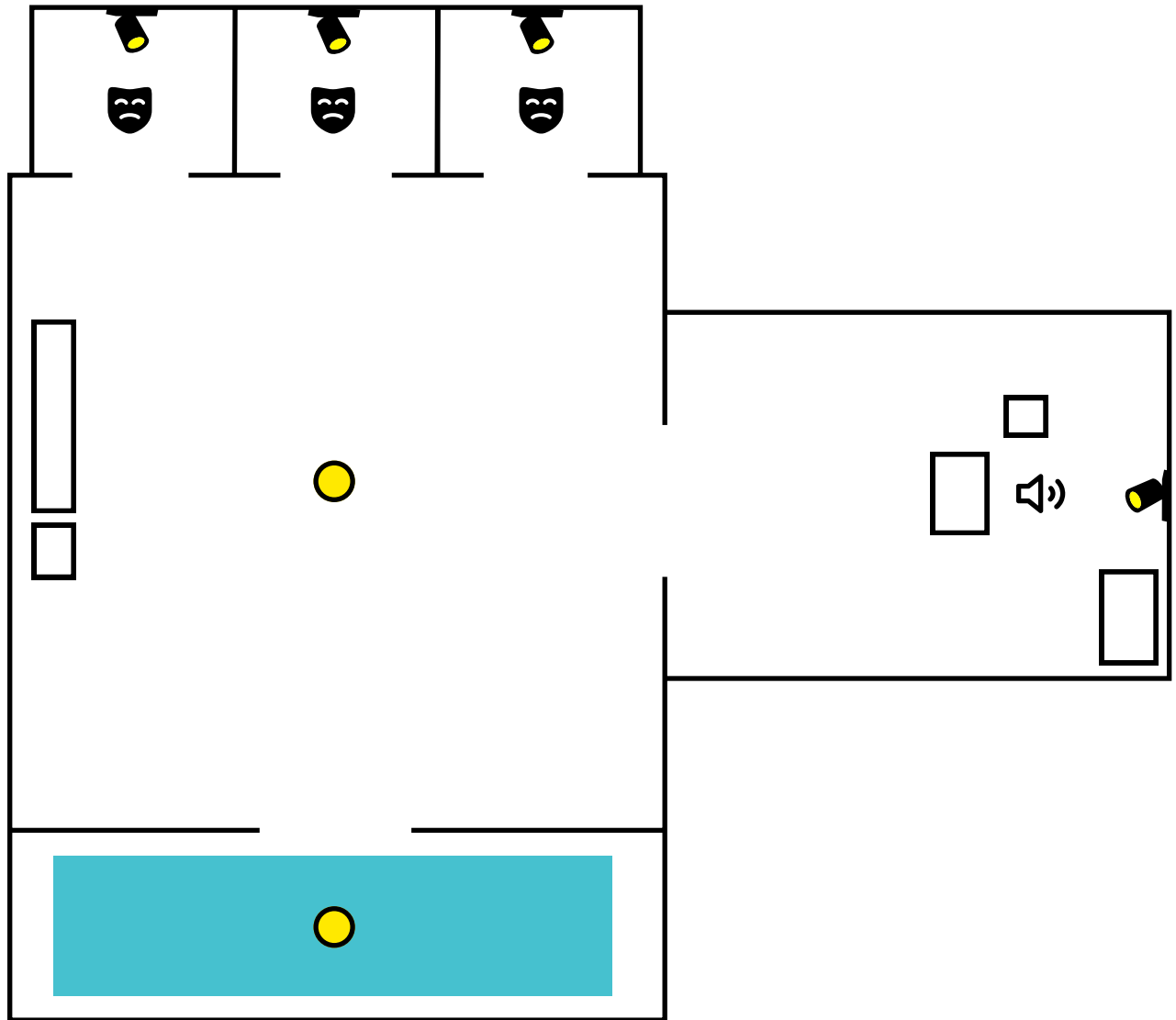
L'ATMOSPHÈRE EN UN MOT

Atmosphère oppressante



CONCEPTION GÉNÉRALE V3

PLAN DE LA SCÈNE



LÉGENDE



Spotlight



Masques



Spawn



Lumière



Décor



Musique