

RESPOSTAS DA PROVA DE DEV WEB 2018.2

- 1) Um "Full stack developer" é um profissional versátil, ou seja, "completo" com habilidades razoáveis tanto no front-end quanto no back-end. Em outras palavras, é uma pessoa que entende das tecnologias e ferramentas para desenvolver aplicações que vão interagir diretamente com o usuário final, impactando portanto, a experiência dos clientes; enquanto um desenvolvedor back-end está mais preocupado com desenvolver para concretizar a regra de negócio, com o banco de dados, e a criação e integração dos serviços da aplicação.
- 2) Existem inúmeras vantagens, dentre elas está as principais que dividem-se em sub categorias de vantagens: redução de custos e redução do time-to-market. Pela reutilização de código, a facilidade de fazer o que se pretende (velocidade no desenvolvimento), os desenvolvedores podem se concentrar em adicionar funcionalidades ao invés de reinventar a roda, há menos manutenção.
Em minha visão há duas desvantagens claras: a curva de aprendizado na hora de começar a utilizar um novo framework e a acomodação que ganhamos com eles.
Porém, mesmo assim, é um custo baixo comparado com os ganhos.
Três frameworks: Bootstrap 4, Semantic UI, Materialize.

3) Um ambiente de desenvolvimento de fato pode influenciar muito na eficiência do desenvolvedor no geral, em especial do desenvolvedor web. Tendo isso em vista, para que o mesmo consiga dar o máximo do seu potencial, ferramentas, tecnologias são essenciais. Ferramenta para escrever o código: Visual Studio Code, Navegador que é development-friendly: Google Chrome. Duas telas (monitores físicos) hoje é essencial. Utilizar uma linguagem versátil e popular: JavaScript. Usar scripts que o próprio desenvolvedor criou para acelerar o seu próprio flow de desenvolvimento.

4)

HTML é uma linguagem de marcação.

CSS é uma linguagem de marcação.

JavaScript é uma linguagem de programação.

PHP é uma linguagem de programação que roda no server.

JSP é uma tecnologia que ajuda os desenvolvedores de software a criarem páginas web geradas dinamicamente baseadas em HTML, XML ou outros tipos de documentos. Bem parecida com PHP porém usando a linguagem JAVA.

Bootstrap é um framework CSS.

JQuery é uma biblioteca JavaScript.

AngularJS é um framework JavaScript.

Angular é uma plataforma e framework para construção da interface de aplicações usando HTML, CSS e, principalmente, JavaScript, criada pelos desenvolvedores da Google.

Node.js é um interpretador ("runtime") JavaScript que utiliza o motor V8 da Google e possui código aberto. Ele permite a execução de código nessa linguagem fora dos navegadores.

Um **servidor web** é um software que é responsável por receber requisições e devolver respostas a outros softwares. O mais comum é que esses servidores rodam em máquinas físicas que ficam ligadas 24/7 e o protocolo que utilizam para trocar informações é o HTTP.

NPM é um gerenciador de pacotes para a linguagem JavaScript. E é o padrão para o Node.js.

O Hypertext Transfer Protocol, sigla **HTTP** é um protocolo de comunicação utilizado para sistemas de informação de hipermídia, distribuídos e colaborativos. Ele é a base para a comunicação de dados da World Wide Web. Hipertexto é o texto estruturado que utiliza ligações lógicas entre nós contendo texto.

O **Maven** é uma ferramenta desenvolvida pela Apache, ela serve para gerenciar as dependências e automatizar seus *builds*.

Já o `pom.xml` é o arquivo de configuração do Maven.

O **Transport Layer Security**, assim como o seu antecessor Secure Sockets Layer, é um protocolo de segurança projetado para fornecer segurança nas comunicações sobre uma rede de computadores.

Git é um sistema de controle de versões distribuído, usado principalmente no desenvolvimento de software, mas pode ser usado para registrar o histórico de edições de qualquer tipo de arquivo.

GitHub é uma plataforma de hospedagem de código-fonte com controle de versão usando o Git.