

PUTZO HENGE PROJECT 06/02/2018

JOGO 2D DE PLATAFORMA

Habilidades do Player:

1. ANDAR
2. PULAR
3. USAR JETPACK
4. ATIRAR
5. MINERAR
6. JOGAR ISCA

MONSTRO: O monstro de pedra sai do chão quando há uma “isca” e o Player não está próximo.

- *Morte: Quando o monstro morre: existe uma possibilidade de drop de uma **pedra preciosa**.
- **Pedra preciosa**: Pedra rara que pode ser utilizada para criar itens especiais ou jóias.

JETPACK:

- Ainda passível de definição.

ISCA:

- É uma **pedra** – semi preciosa – que o **jogador joga para atrair os monstros** para fora do chão.

ARMA LONG-RANGE – ESTILINGUE:

- A arma atira pedregulhos que dão dano nos monstros.
- Os pedregulhos são escassos. É preciso minerar para conseguir.

FERRAMENTA PICARETA:

- Com ela é possível quebrar as STONES e conseguir pedregulhos.

STONES:

- Pedras no cenários que são quebráveis. Essas dropam certos pedregulhos – que podem ser usados como munição.

MECÂNICA BACKGROUND:

- Os monstros podem ser “minerados” em maquina mineradora, e com isso consegue-se X pedras – de vários tipos.

CURRENCY DO JOGO:

- PUTZOS é o nome da currency. Putzos podem ser utilizados para aprimorar itens e comprar maquinas mineradoras. E drones que procuram monstrons no MAPA PRINCIPAL.

MAPA PRINCIPAL:

- Lugar onde os drones ficam procurando monstros de pedra (tem delay para achar esses monstros). Quando o jogador clica no drone ele vai para o mapa 2D com o cenário. Podem existir diferentes cenários.

ITENS ESPECIAIS

- Bota de *diamantina*: faz o player pular mais rápido. A gravidade é afetada.
Cajado de *garnet azul*: uma outra arma especial.