

## Propagation d'un signal

• Présentation	1
• Définitions	1
• Propagation	2
• Analyse	3
• Phénomènes	
• Interférences	4
• Battements	5
• Ondes stationnaires	5
• Diffraction	6

# SI

## Definition

**Signal** grandeur physique mesurable

- Signal mécanique: vibrations des particules du milieu permettant la propagation du proche en proche sans déplacement global de matière
- Signal électromagnétique: perturbation des champs électrique  $\vec{E}$  et magnétique  $\vec{B}$

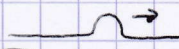
**Onde** signal qui se propage

- Par rapport à la direction de propagation du signal:
  - la déformation est perpendiculaire: onde transversale
  - la déformation est parallèle: onde longitudinale
- Caractérisable par:
  - vitesse  $c$  ( $m.s^{-2}$ )
  - dimension de propagation: 1, 2, 3, ...

**Périodicité** répétition du signal identique à lui-même à intervalle de temps régulier.

- Caractérisable par
    - fréquence  $f$  (Hz)
    - période  $T$  (s)
    - longueur d'onde  $\lambda$  (m)
- $$f = \frac{1}{T} \quad \lambda = cT$$

Exemples:

- corde  unidimensionnelle, transversale

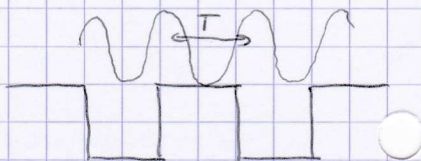
$$c = \sqrt{\frac{F}{\mu}}$$

$\rightarrow$  tension corde

$\rightarrow$  masse linéique

• signal périodique

• signal crêteau





**Milieu non dispersif** milieu caractérisé par une absence de déformation du signal lors d'une propagation unidimensionnelle

► La célérité  $c$  des ondes est une constante du milieu

► Par conservation de l'énergie, l'évolution de l'intensité par rapport à la distance à l'émetteur dépend de la dimensionnalité de l'onde :

$$\text{Intensité mesurée} \propto \frac{\text{Énergie de l'onde}}{\text{surface de l'onde}} \propto \text{surface capteur}$$

## Retard



Le signal arrive au point M avec un retard dû à la propagation.

### Représentation selon $t$

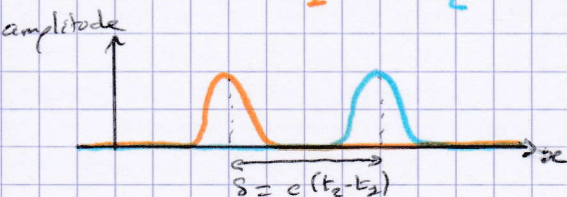


$$\text{retard } \Delta t = \frac{|x_S - x_M|}{c}$$

$$s(M, t) = s\left(S, t - \frac{|x_S - x_M|}{c}\right)$$

### Représentation selon $x$

Clichés à  $t_1$  et  $t_2$  avec  $t_0 < t_1 < t_2$  :



$$s(x, t_2) = s(x - c(t_2 - t_1), t_1)$$

# SI

## Doublé périodicité

$$s(x, t) = a \cos(\omega t \mp kx + \varphi_0) \quad (\oplus \text{ si selon } x \text{ croissant})$$

avec: -  $\varphi_0$  phase aux origines  
-  $\omega$  pulsation  
-  $k$  vecteur d'onde

$$T\omega = 2\pi$$
$$\lambda k = 2\pi$$

► La formule lie périodes spatiale et temporelle:

Si  $s(0, t) = a \cos(\omega t)$  et  $x_M > x_0$ ,  
alors  $s(M, t) = s(0, t - \frac{x_M}{c}) = a \cos(\omega t - \frac{\omega}{c} x_M)$   
 $= a \cos(\omega t - k x_M)$

Donc  $k = \frac{\omega}{c}$ , c'est-à-dire  $Tc = \lambda$



## Valeur moyenne, efficace

$$\langle s(t) \rangle = \frac{1}{T} \int_0^T s(t) dt$$

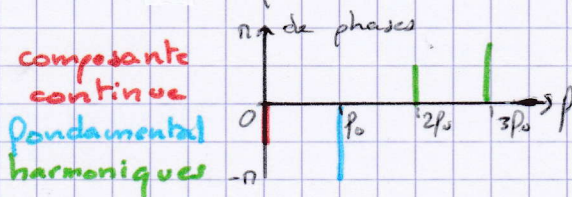
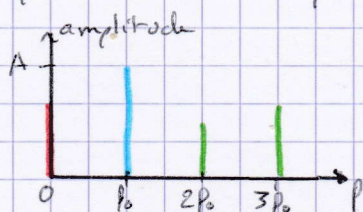
$$S_{\text{eff}} = \sqrt{\langle s^2(t) \rangle} = \sqrt{\frac{1}{T} \int_0^T s^2(t) dt}$$

## Décomposition spectrale

Tout signal se décompose en une somme de signaux sinusoïdaux de différentes fréquences

- signal périodique  $\Rightarrow$  somme discrète  $\Rightarrow$  série de Fourier
- signal aperiodique  $\Rightarrow$  somme continue  $\Rightarrow$  transformée de Fourier

- Spectres en amplitude et de phases :



Pour les signaux usuels, on observe une décroissance dans l'amplitude des harmoniques

- créneau:  $c(t) = A \times \frac{4}{\pi} \times \sum_{\substack{k=1 \\ k \in \mathbb{Z}}}^{\infty} \frac{1}{k} \cos(2\pi k f_0 t)$

$$\text{Triangle: } t(t) = A \times \frac{8}{\pi^2} \times \sum_{\substack{k=1 \\ k \in \mathbb{Z}}}^{\infty} \frac{1}{k^2} \cos(2\pi k f_0 t)$$

- En acoustique:

- Les sons purs ne sont composés que du fondamental, correspondant à la hauteur de la note caractéristique du diapason.
- Les harmoniques des sons complexes constituent le timbre de l'instrument

# SI

## Somme de signaux

La somme de signaux périodiques de même pulsation est périodique de même pulsation.

**Multiplexage** encryption de différentes données en un unique signal par translation des gammes par multiplication des signaux par des fréquences porteuses

► On parle également de modulation

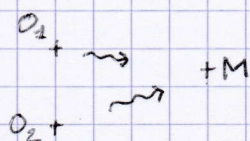


## Conditions d'interférences

- 2 sources : - cohérentes (de même fréquence)  
 - synchrones (déphasage constant)

► En pratique, on utilise deux sources secondaires construites à partir d'une même source primaire.

## Construction de Fresnel



$$s_1(O_1, t) = a \cos(\omega t + \varphi_1)$$

$$s_2(O_2, t) = a \cos(\omega t + \varphi_2)$$

$$\begin{aligned} s(M, t) &= s_1(M, t) + s_2(M, t) \\ &= a_1 \cos\left(\omega\left(t - \frac{O_1M}{c}\right) + \varphi_1\right) + a_2 \cos\left(\omega\left(t - \frac{O_2M}{c}\right) + \varphi_2\right) \\ &= a_1 \cos(\omega t + \varphi_1') + a_2 \cos(\omega t + \varphi_2') \\ &= a \cos(\omega t + \varphi) \end{aligned}$$

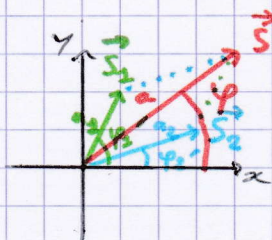
avec : -  $\varphi = \arg(\vec{s}_1 + \vec{s}_2)$

-  $a = \|\vec{s}_1 + \vec{s}_2\|$  donc

$$\begin{aligned} a^2(M)^2 &= \vec{s} \cdot \vec{s} = (\vec{s}_1 + \vec{s}_2) \cdot (\vec{s}_1 + \vec{s}_2) \\ &= \vec{s}_1 \cdot \vec{s}_1 + \vec{s}_2 \cdot \vec{s}_2 + 2 \|\vec{s}_1\| \|\vec{s}_2\| \cos(\varphi_1 - \varphi_2) \\ &= a_1^2 + a_2^2 + 2 a_1 a_2 \cos(\Delta\varphi(M)) \end{aligned}$$

ou  $\Delta\varphi(M) = \varphi_1 - \varphi_2 + \omega\left(\frac{O_2M - O_1M}{c}\right)$

$$= \varphi_1 - \varphi_2 + \frac{2\pi}{\lambda} \delta(M) \quad \text{différence de marche}$$



**Frange d'interférences** lieu des points où la différence de marche reste constante

► Pour des sources en phases, on obtient des hyperboloïdes de révolution (des hyperboles dans le plan).

► Frange brillante  $\Leftrightarrow$  interférences constructives  
 $\Leftrightarrow \Delta\varphi(M) = 0 \quad [2\pi]$   
 $\Leftrightarrow \delta(M) = P\lambda + \varphi_1 - \varphi_2 \quad (P \in \mathbb{Z})$

Frange sombre  $\Leftrightarrow$  interférences destructives  
 $\Leftrightarrow \Delta\varphi(M) = \pi \quad [2\pi]$   
 $\Leftrightarrow \delta(M) = (P + \frac{1}{2})\lambda + \varphi_1 - \varphi_2 \quad (P \in \mathbb{Z})$

$P$  est l'ordre d'interférences



## Condition de battements

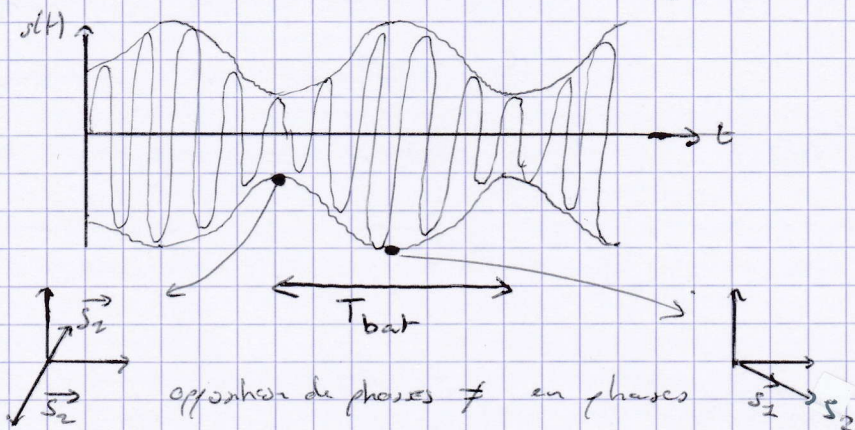
2 sources de pulsations voisines,  $\omega_1$  et  $\omega_2$   
teller que  $\Delta\omega \ll \omega_1 \approx \omega_2$

► On choisit alors une origine des temps telle que les phases à l'origine soient nulles.

D'où le déphasage:  $\Delta\varphi = \Delta\omega \times t$

## Construction de Fresnel

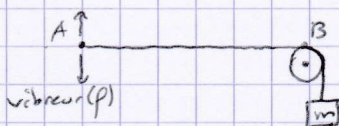
L'abscisse de la somme de deux signaux donne:



►  $T_{bat} = \frac{2\pi}{\Delta\omega}$

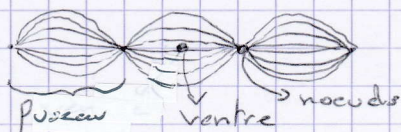
## Conditions d'obtention

corde : masse linéique  $\mu$   
 tension  $T = mg$   
 longueur  $L$



Pour certaines fréquences  $P_n = n f_1$ , on observe un découplage du temps et de l'espace :

$$s(x, t) = f(x) g(t)$$



On observe des modes propres de vibration fondamentaux (pour  $f = f_1$ ) et harmoniques.

►  $n$  doublée  $\Rightarrow$  pouceau rajouté (+1)

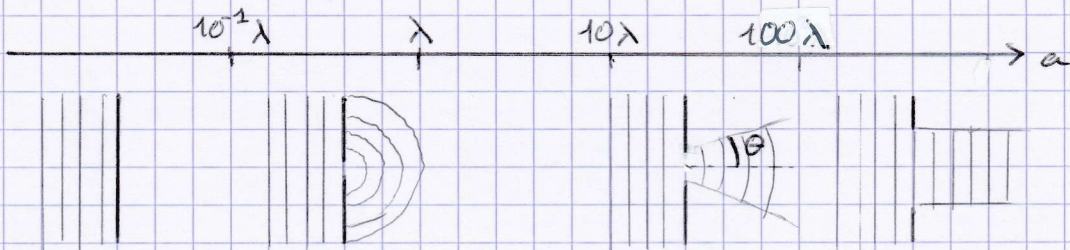
► Longueur du pouceau :  $\frac{\lambda_n}{2}$

Donc  $L = n \frac{\lambda_n}{2}$  ainsi  $\lambda_n = \frac{2L}{n} = c T_n$



## Conditions d'obtention

- obstacle de largeur  $a$  (fente, fil, ...)
- onde incidente plane de longueur d'onde  $\lambda$



► Fente horizontale:  $\sin \theta = \frac{\lambda}{a}$

Diaphragme circulaire:  $\sin \theta = 1,22 \frac{\lambda}{a}$

► Exemples :

- optique
- électromagnétique
- acoustique
- vague à l'entrée d'un port
- ...

► Limite la focalisation possible d'un laser

► Dans la théorie Huygens - Fresnel, la diffraction s'interprète comme interférences ou chaque point de l'obstacle est une source secondaire cohérente. l'infini de points donc somme continue donc intégrale)