

# RAPPORT D'ANALYSE

Plateforme de présentation et de vente de produits locaux

Terroir & Cie



FEVRIER 26, 2025 R.B. TECH S.A.

#### **GROUPE 13**

BERDII SAMI (C.A.O.)
BLEYENHEUFT MATHIEU (C.H.R.O)
FÉTU THIMOTÉ (C.T.O.)
LONFILS ARTHUR (C.E.O.)
TOPET ALEXANDRE (C.H.O.)

Ce rapport d'analyse contient des renseignements confidentiels et des secrets de fabrication appartenant à R.B. Tech S.A. (Groupe 13). Ces informations sont fournies uniquement pour permettre à **Terroir & Cie** d'évaluer le rapport d'analyse. À la réception de ce document, le destinataire s'engage à traiter ces informations comme confidentielles et à ne pas les divulguer, excepté aux personnes directement responsables de l'évaluation de ce rapport.

# Table des matières

1.	Intro	duction	1
2.	Fond	tionnalités	2
2	2.1	Acteurs	2
2	2.2	Fonctionnalités Réservées	2
	2.2.1	Fonctionnalités (réservées au Client)	2
	2.2.2	Fonctionnalités (réservées au Producteur)	2
	2.2.3	Fonctionnalités (réservées au Bénévole)	3
	2.2.4	Fonctionnalités (réservées au Gestionnaire)	3
2	2.3	Contraintes	5
3.	IHMs	S	6
;	3.1	Utilisateur non connecté et client	6
;	3.2	Producteur	. 10
;	3.3	Bénévole	. 13
;	3.4	Gestionnaire	. 16
4.	Persi	istance des données	. 20
4	4.1	Spécificités générales	. 21
_	1.2	Spécificités des tables	21

# 1. Introduction

**Terroir & Cie** souhaite centraliser la gestion du dépôt et de la vente de produits locaux tels que des fruits, légumes, viandes et autres produits. Son objectif est de faciliter la mise en vente pour les producteurs locaux et de simplifier la réservation et l'achat pour les clients.

Afin de moderniser son fonctionnement, la coopérative envisage de **créer un site web** dédié à la présentation et à la réservation des produits. Ce site permettra aux clients de réserver des produits en ligne avant de venir les récupérer et de les payer sur place.

Les gestionnaires de la coopérative auront la possibilité d'approuver ou non la mise en ligne de nouveaux lots de produits. Le site sera accessible à tous pour consulter les articles disponibles en magasin. Cependant, seuls les clients inscrits pourront effectuer des réservations.

Lorsqu'un client réserve un produit, il devra choisir parmi une liste de dates proposées pour venir le récupérer. Le stock sera géré automatiquement : une fois tous les articles d'un lot réservés, il ne sera plus possible d'en commander. Les bénévoles du magasin seront chargés de maintenir l'inventaire à jour sur la plateforme.

L'objectif est donc de développer une **plateforme moderne et intuitive** pour la mise en avant et la réservation de produits locaux. Ce projet portera le nom « **Click'n'Local** ».

La coopérative souhaite centraliser le dépôt et la vente de produits locaux : fruits, légumes, viande, ...

Leur but est de faciliter la vente pour les producteurs locaux, ainsi que la réservation et l'achat pour les clients. Pour être dans l'ère du temps, les gestionnaires de la coopérative souhaitent créer un site web sur lequel les produits seront proposés à la vente. Les clients pourront réserver les produits avant de venir les chercher et payer sur place.

# 2. Fonctionnalités

### 2.1 Acteurs

Il y a 5 acteurs ayant accès à notre application :

- Gestionnaire
- Bénévole
- Producteur
- Client
- Internaute (non connecté)

### 2.2 Fonctionnalités Réservées

Les cas d'utilisations suivants peuvent être effectués par tous les acteurs :

- S'inscrire
- Se connecter
- Sélectionner seulement un type de produit à afficher
- Effectuer une recherche
- Voir ce qui est actuellement en vente

## 2.2.1 Fonctionnalités (réservées au Client)

- Faire une réservation de produits
  - o Indiquer quel jour il souhaite récupérer sa réservation
  - o Préciser quel produit
  - o Préciser la quantité
- Annuler une réservation
- Voir les produits réservés dans le passé
- Visualiser son profil
- Changer son mot de passe

### 2.2.2 Fonctionnalités (réservées au Producteur)

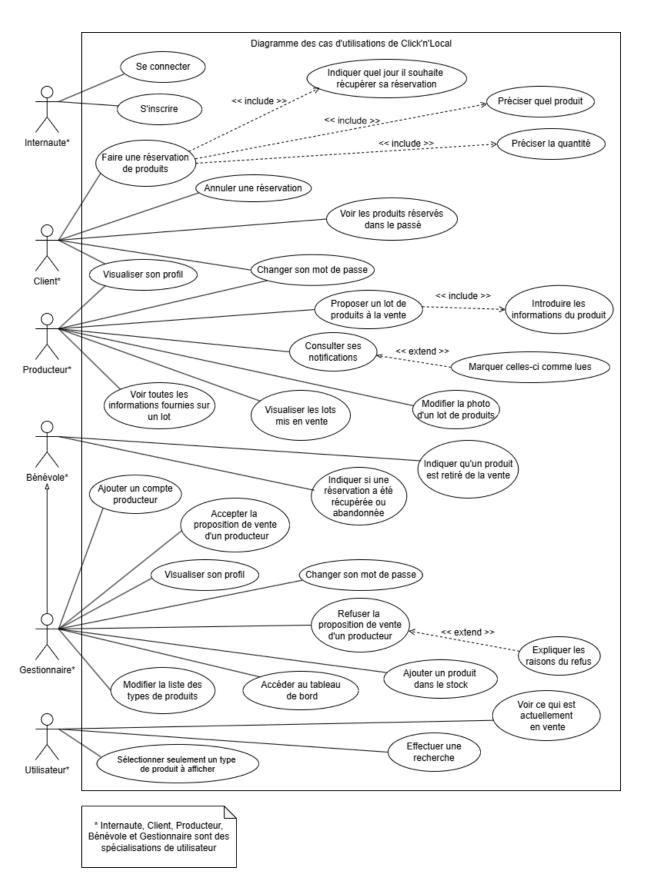
- Visualiser son profil
- Changer son mot de passe
- Proposer un lot de produits à la vente
  - o Introduire les informations du produit
- Annoncer que ses produits sont disponibles
- Consulter ses notifications
  - o Marquer celles-ci comme lues
- Modifier les informations d'un lot de produits
- Visualiser les lots mis en vente
- Voir toutes les informations fournies sur un lot

# 2.2.3 Fonctionnalités (réservées au Bénévole)

- Indiquer qu'un produit est retiré de la vente
- Indiquer si une réservation a été récupérée ou abandonnée
- Faire en sorte que le système reste à jour dans le système

# 2.2.4 Fonctionnalités (réservées au Gestionnaire)

- Ajouter un compte producteur
- Accepter ou refuser la proposition de vente d'un producteur
- Ajouter un produit dans le stock
- Accéder au tableau de bord
- Modifier la liste des types de produits
- Visualiser son profil
- Changer son mot de passe



### 2.3 Contraintes

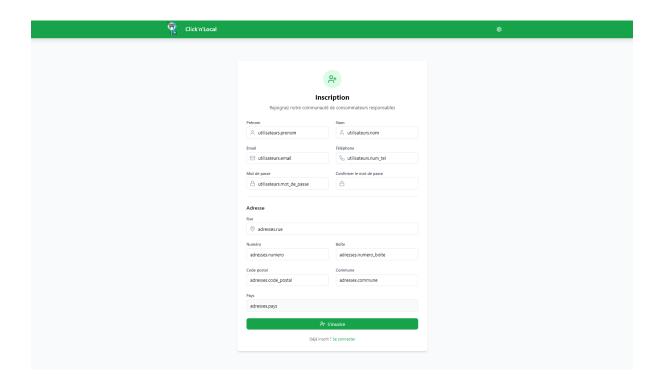
Cette plateforme de présentation et de vente des produits locaux, ainsi que son développement seront soumis aux contraintes décrites ci-dessous :

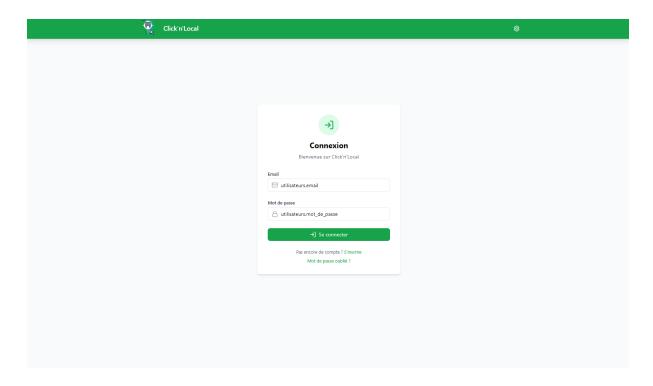
- Respecter la colorimétrie imposée (rappel de la nature ~ vert, beige, brun, touches de brun et de rouge)
- Garder un site lisible (contraste et lisibilité) avec un fond clair
- Ajouter une protection/limitation firewall pour limiter l'accès à l'interface (URL) du bénévole dans les bâtiments de la coopérative (pas possible d'accéder à l'interface depuis l'extérieur)
- Pouvoir tracer les actions d'un gestionnaire
- L'interface de l'application doit être responsive

# 3.IHMs

# 3.1 Utilisateur non connecté et client

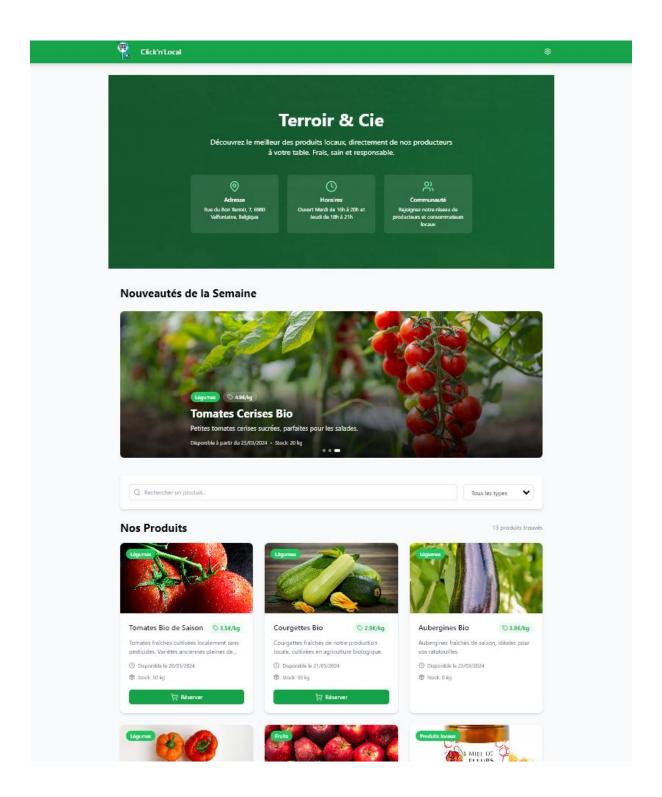
Le client doit se connecter ou s'inscrire pour avoir accès à la réservation de produits. Pour se faire, il devra soit se connecter, soit s'inscrire. Dans le cas d'une simple connexion, le client devra saisir son email et son mot de passe. Dans le cas d'un client pas encore inscrit, celui-ci créera son compte en y encodant toutes ses informations personnelles.



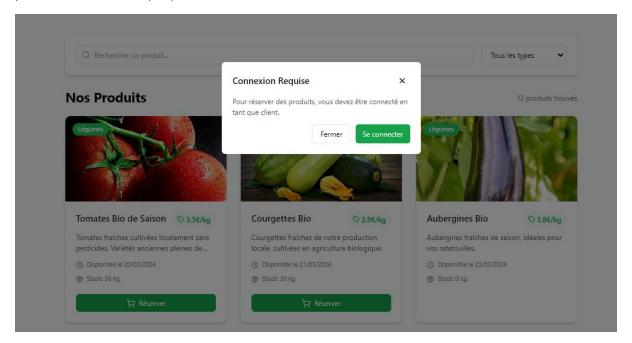


La première page du site sera accessible à tous sans nécessiter de connexion. Elle présentera les informations de la coopérative, ainsi qu'un carrousel des nouveaux produits et la liste des produits actuellement en vente. Si un produit n'est pas encore disponible mais a déjà été accepté par le gestionnaire, le bouton « Réserver » ne sera pas affiché.

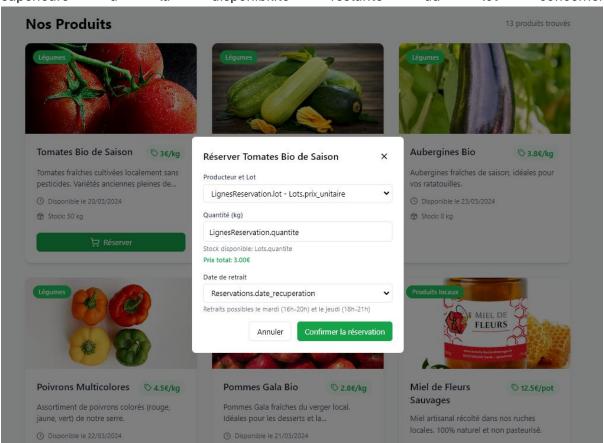
Un champ de recherche permettra de trouver un produit par son « nom » ou son « type ». Un filtre par type sera également disponible. Si plusieurs lots du même produit sont disponibles, les informations du lot le plus ancien seront affichées en priorité.



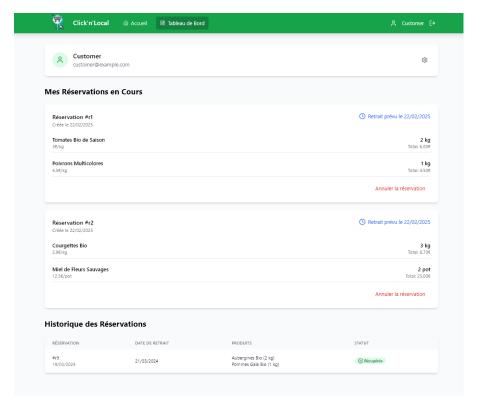
En cliquant sur le bouton réserver d'un produit en étant non-connecté, ce pop-up apparaitra pour prévenir l'utilisateur que pour faire une réservation, il doit se connecter.



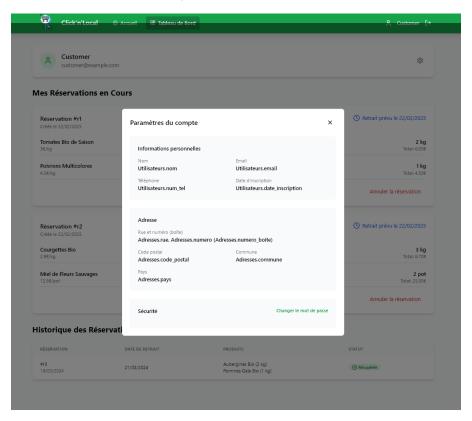
En cliquant sur le bouton « Réserver » d'un produit tout en étant connecté, un pop-up apparaîtra pour afficher un formulaire de réservation à l'utilisateur. Il pourra choisir le lot d'un producteur et préciser la quantité souhaitée. L'application ne permettra pas de sélectionner une quantité supérieure à la disponibilité restante du lot concerné.



Sur cette page, le client a accès à toutes ses réservations en cours, qu'il peut annuler. Il peut également voir son historique des réservations avec un statut de celles-ci.



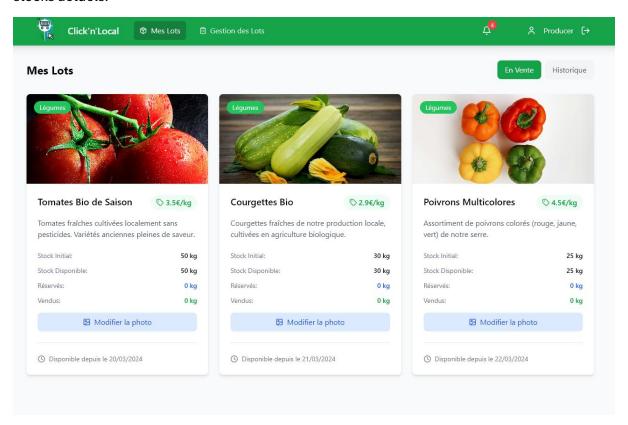
En cliquant sur le bouton « engrenage », il a accès à ses paramètres de compte, il peut également changer son mot de passe via le bouton « changer le mot de passe ». (Cette page profil est identique à tous les utilisateurs connectés, s'ils disposent d'informations supplémentaires, celles-ci seront évidemment présentes).



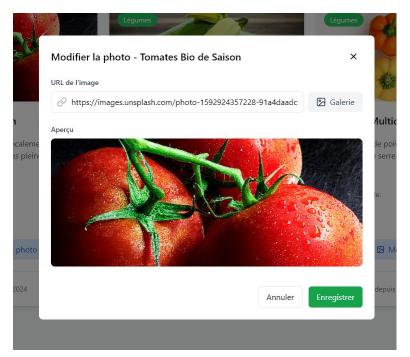
### 3.2 Producteur

La première page du site sera également accessible au producteur sans la possibilité de réserver des produits.

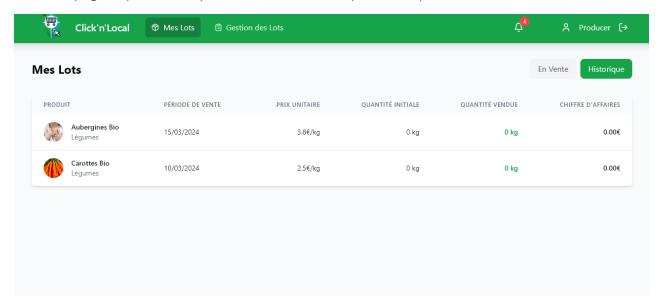
Le producteur peut voir sur cette page, ses lots actuellement en vente avec une information des stocks actuels.



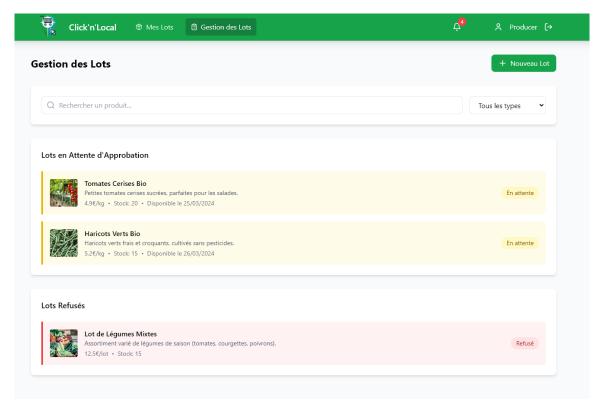
En appuyant sur le bouton « Modifier la photo », il peut modifier la photo d'un lot.



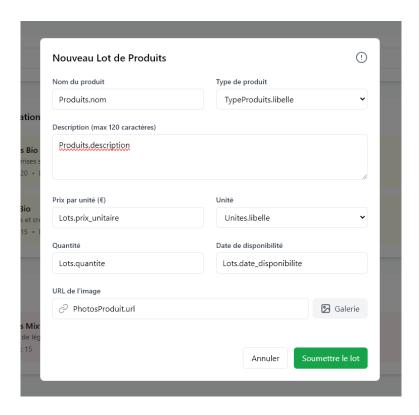
Sur cette page, le producteur peut consulter ses lots qui ne sont plus en vente actuellement.



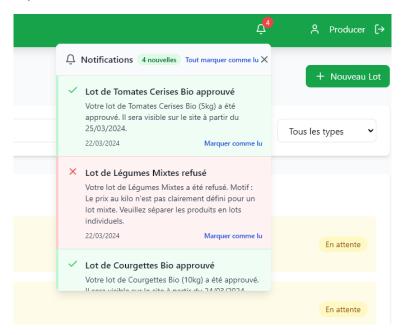
Sur cette page, le producteur peut voir ses lots en attente et ceux qui sont refusés ainsi que le motif du refus. Une recherche par nom et par type est disponible.



Après avoir cliqué sur le bouton « nouveau lot », ce formulaire apparait qui lui permet de proposer un nouveau lot. Le bouton « galerie » permet de voir toutes les images du produit.



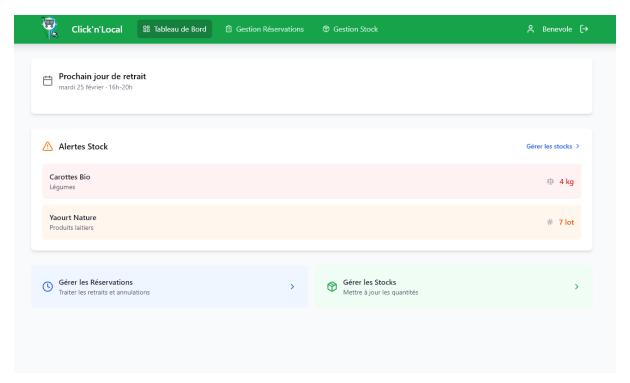
Le producteur peut voir ses notifications en cliquant sur la cloche qui affiche également le nombre de notifications non lues. Le producteur peut décider d'indiquer toutes les notifications comme lues ou uniquement certaines de manière individuelle.



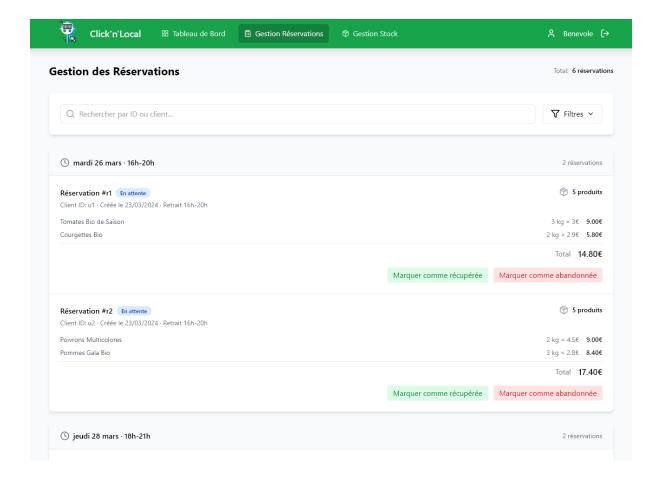
# 3.3 Bénévole

L'aperçu du bénévole ne sera disponible que dans le magasin de la coopérative.

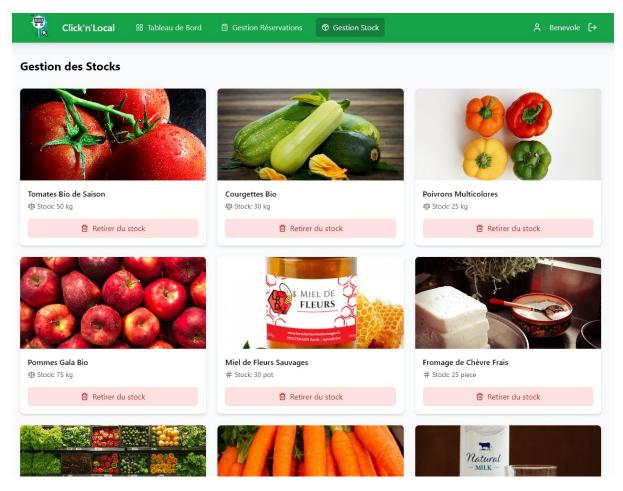
Le bénévole peut voir sur cette page, le jour de la prochaine réservation. Il voit également les alertes de stock et il dispose de 2 boutons pour accéder aux pages « Gérer les Réservations » et « Gérer les Stocks »



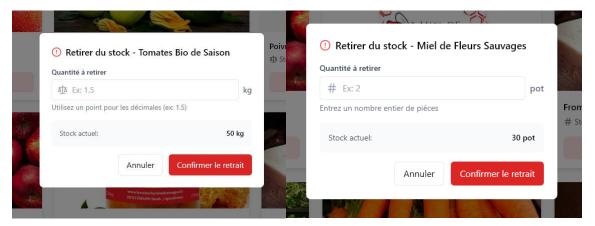
Sur la page de gestion des réservations, le bénévole voit une liste des réservations triées par jour. Il peut indiquer si celles-ci ont été récupérées ou si elles sont abandonnées.



Sur la page des gestions des stocks, le bénévole voit les différents produits en stock. Il peut appuyer sur le bouton pour le retirer du stock quand il en voit l'utilité.



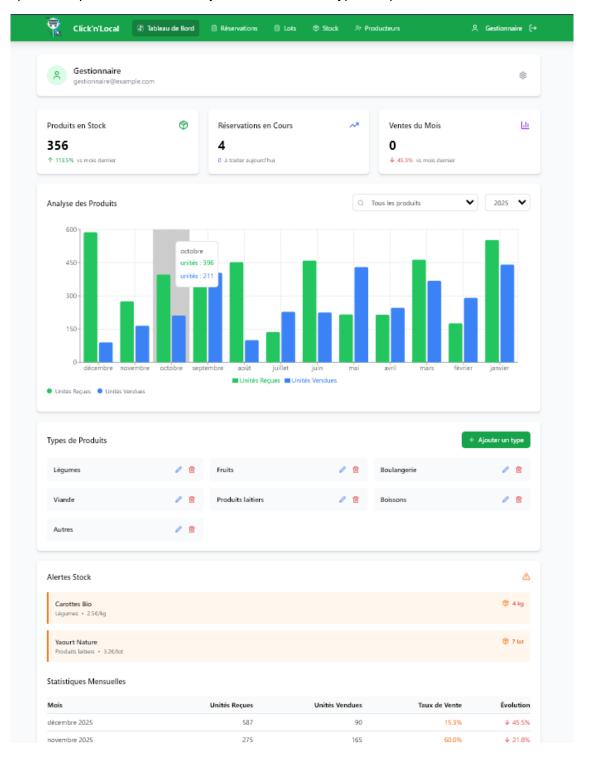
Quand le bénévole appuie sur le bouton, il peut indiquer une quantité ou un nombre de pièce (selon l'unité du produit) de produit à retirer .



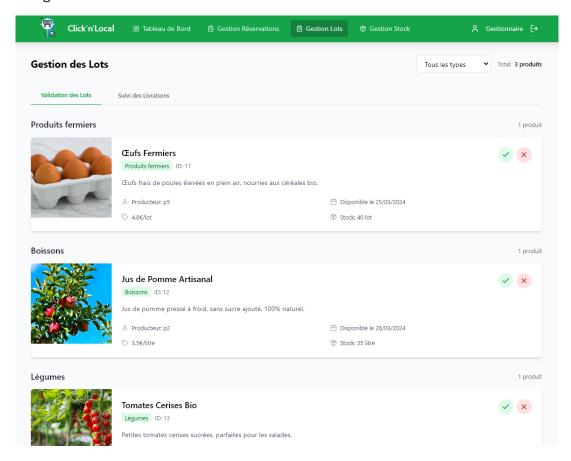
### 3.4 Gestionnaire

Un gestionnaire a accès aux pages du bénévole et à la première page du site, il ne peut cependant pas effectuer de réservation.

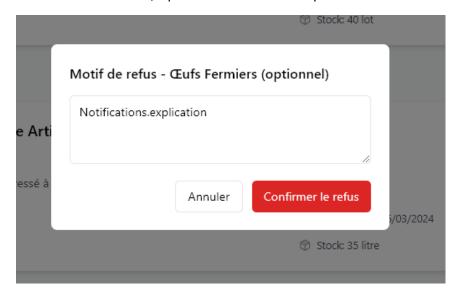
Le gestionnaire a accès à son tableau de bord reprenant toutes les informations relatives aux statistiques de la coopérative : vente, produits, réservations, etc. Il peut également avoir accès à son profil et il peut modifier et/ou ajouter de nouveaux types de produits.



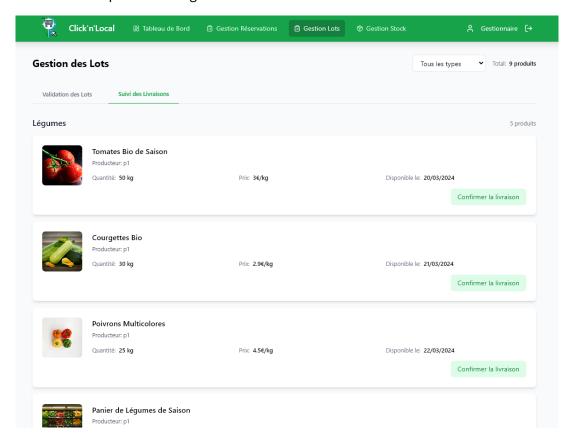
Le gestionnaire, sur cette page, dans la section validation des lots, pourra valider ou non les lots de produit proposés par un producteur. Les lots sont classés par type de produit et filtrables par ceux-ci également.



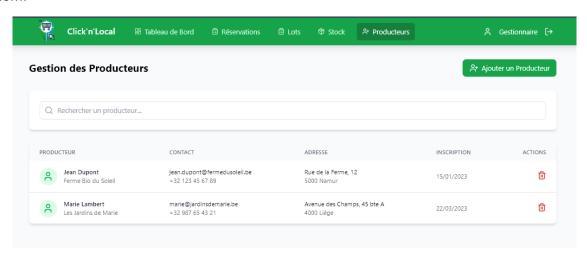
Quand le gestionnaire refuse un lot, il peut fournir une raison pour le refus.



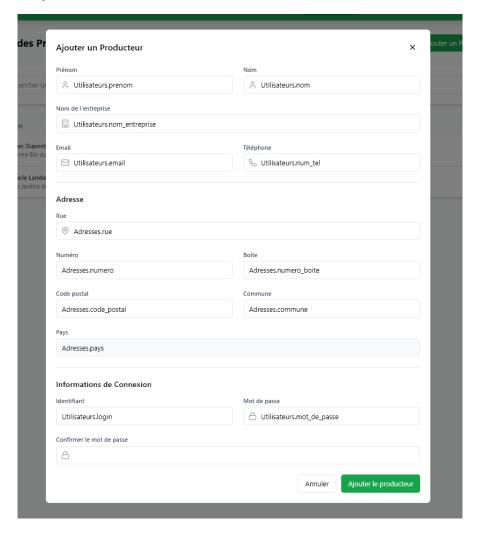
Dans la section suivi des livraisons, il indique que les lots ont bien été réceptionnés à la coopérative, ce qui les ajoutera dans le stock de la coopérative. Les lots sont classés par type de produit et filtrables par ceux-ci également.



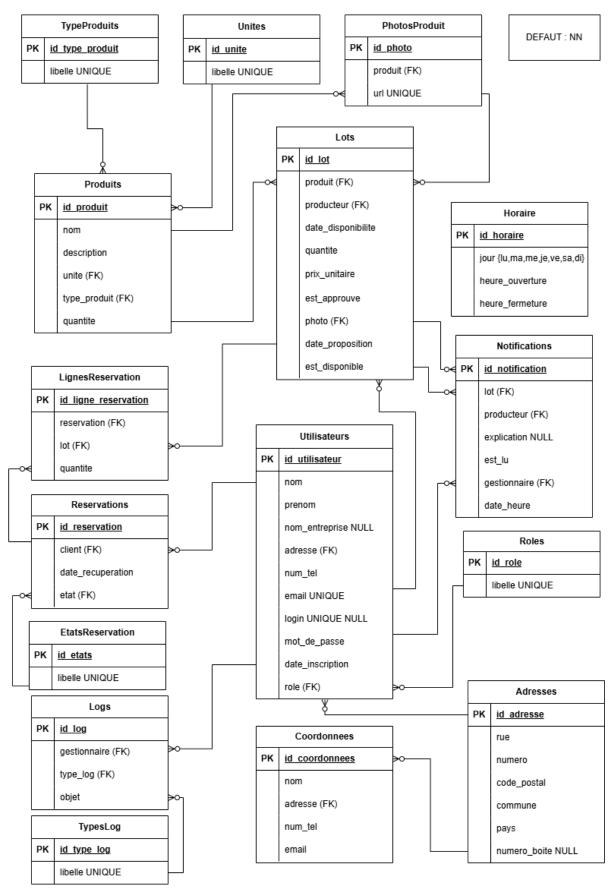
Sur cette page, le gestionnaire dispose d'une liste des producteurs inscrits sur le site et peut via le bouton « Ajouter un producteur » ajouté un producteur. Il peut également les rechercher par nom.



Quand le gestionnaire appuie sur le bouton, il peut indiquer toutes les informations du producteur et l'ajouter.



# 4. Persistance des données



# 4.1 Spécificités générales

Le point 3.2 ci-dessous ne reprendra que les champs nécessitant une explication plus détaillée, ceux qui ne sont pas repris sont assez explicites dans le diagramme ci-dessus.

Les champs « **id** » aussi appelés identifiants, vont permettre d'identifier une entité de manière unique dans une table. Ces derniers sont générés automatiquement lors de l'ajout de données dans une table.

# 4.2 Spécificités des tables

### Table « TypeProduits »

« libelle » est un champ « unique » c'est-à-dire que le libellé du type de produit doit être obligatoirement différent (exemple : « légume »).

#### Table « Unités »

« *libelle* » est un champ « unique » c'est-à-dire que le libellé de l'unité doit être obligatoirement différent (exemple : « à la pièce »).

### Table « photosProduit »

- « produit » est une référence (FK) vers la table « Produits » avec comme valeur l'identifiant du produit.
- « url » est un champ « unique » c'est-à-dire que l'url doit être différent.

#### Table « Produits »

- « unite » est une référence (FK) vers la table « Unites » avec comme valeur l'identifiant de l'unité.
- « type\_produit » est une référence (FK) vers la table « TypeProduits » avec comme valeur l'identifiant du type de produit

#### Table « Lots »

- « produit » est une référence (FK) vers la table « Produits » avec comme valeur l'identifiant du produit.
- « *producteur* » est une référence (FK) vers la table « Utilisateurs » avec comme valeur l'identifiant de l'utilisateur (avec le rôle « producteur »).
- « photo » est une référence (FK) vers la table « photosProduit » avec comme valeur l'identifiant de la photo.
- « est\_approuve » indique si le lot est approuvé ou non par le gestionnaire.
- « est\_disponible » indique que le lot est bien présent à la coopérative.

### Table « Notifications »

- « lot » est une référence (FK) vers la table « Lots » avec comme valeur l'identifiant du lot.
- « producteur » est une référence (FK) vers la table « Lots » avec comme valeur l'identifiant du producteur (avec le rôle « producteur »).
- « explication » est un champ « NULL » c'est-à-dire que l'explication n'est pas toujours présente (non-présente lors de l'acceptation d'un produit).
- « est\_lu » indique si la notification est marquée comme lue ou non par le destinataire.
- « gestionnaire » est une référence (FK) vers la table « Utilisateurs » avec comme valeur l'identifiant de l'utilisateur (avec le rôle « gestionnaire »).

#### Table « LignesReservations »

- « reservation » est une référence (FK) vers la table « Reservations » avec comme valeur l'identifiant de la réservation.
- « lot » est une référence (FK) vers la table « Lots » avec comme valeur l'identifiant du lot.

### Table « Reservations »

- « *client* » est une référence (FK) vers la table « Utilisateurs » avec comme valeur l'identifiant de l'utilisateur (avec le rôle « client »).
- « etat » est une référence (FK) vers la table « EtatsReservations » avec comme valeur l'identifiant de l'état.

#### Table « Utilisateurs »

- « nom\_entreprise » est un champ « NULL » c'est-à-dire que le nom de l'entreprise n'est pas toujours présent (non-présent lorsque l'utilisateur n'est pas un producteur).
- « adresse » est une référence (FK) vers la table « Adresses » avec comme valeur l'identifiant de l'adresse.
- « email » est un champ « unique » c'est-à-dire que l'email doit être obligatoirement différent.
- « *login* » est un champ « unique » et « NULL » c'est-à-dire que le login doit être obligatoirement différent et n'est pas toujours présent (lorsque l'utilisateur n'est pas un producteur).
- « role » est une référence (FK) vers la table « role » avec comme valeur l'identifiant du rôle.
- « mot\_de\_passe » est un champ qui va contenir le mot de passe de l'utilisateur crypté.

#### Table « Roles »

« libelle » est un champ « unique » c'est-à-dire que le libellé du rôle doit être obligatoirement différent (exemple : « Gestionnaire »).

#### Table « EtatsReservation »

« libelle » est un champ « unique » c'est-à-dire que le libellé de l'état de réservation doit être obligatoirement différent (exemple : « Abandonnée »).

#### Table « Logs »

- « gestionnaire » est une référence (FK) vers la table « Utilisateurs » avec comme valeur l'identifiant de l'utilisateur (avec le rôle « gestionnaire »).
- « type\_log » est une référence (FK) vers la table « TypesLog » avec comme valeur l'identifiant du type de log.
- « *objet* » va contenir l'objet du log, généralement l'id du lot qui a été refusé/accepté ou du compte qui a été créé.

#### Table « TypesLog »

« libelle » est un champ « unique » c'est-à-dire que le libellé du type de log doit être obligatoirement différent (exemple : « Accepté »).

#### Table « Coordonnees »

« adresse » est une référence (FK) vers la table « Adresses » avec comme valeur l'identifiant de l'adresse.

## Table « Adresses »

« *numero\_boite* » est un champ « NULL » c'est-à-dire que le numéro de boite n'est pas toujours présent.

