

MMiLAN

LAN Party à l'IUT MMI Toulon

Règlement intérieur

Date et lieu de l'évènement : le vendredi 16 décembre 2022 de ? à ? en FA700 et FA001

Ce règlement est rédigé pour votre confort et votre sécurité. Il est impératif que chaque participant en ait pris connaissance et l'ait accepté avant de participer à l'évènement. En cas de manquement au règlement, l'équipe organisatrice peut à tout moment exclure un participant de l'évènement.

Article 1 : Comportement des participants

Pour que la LAN Party se passe au mieux, il est indispensable que tout se déroule dans une ambiance conviviale, c'est pourquoi :

- Les participants doivent se comporter correctement, porter une tenue décente et respecter les bonnes mœurs. Les auteurs de troubles seront exclus de l'évènement.
- Les insultes, propos racistes ou dénigrants envers d'autres joueurs sont prohibés.
- En cas de dégradation du matériel ou des lieux, vous serez tenu responsable de tout dommage.
- Il est indispensable que chacun fasse preuve d'un minimum de fair-play pendant les épreuves. L'utilisation de cheat-code ou de programmes visant à apporter aux joueurs des avantages par rapport aux autres est strictement interdite. Il est interdit de tenter de prendre le contrôle via le réseau d'un autre PC ou d'un serveur. Toute tentative d'accéder à un matériel, un ordinateur, un serveur ou un local sans autorisation est strictement interdite. Toute forme de piratage est proscrite. En cas de manquement, vous vous exposerez à une expulsion.
- En cas de différend avec un autre participant, vous êtes prié de le régler avec courtoisie et respect.

- Les différents tournois se joueront en 3v3, il est interdit de dépasser ce nombre au risque d'une exclusion.

- Toute triche sera sanctionnée.

Article 2 : Le matériel

- Tout participant doit se présenter à la Lan Party avec :
 - Son ordinateur personnel complet (Clavier, souris, écran, unité centrale, câbles d'alimentation)
 - Un casque audio : les enceintes ne sont pas autorisées pour la tranquillité de tous.
 - Ses propres jeux originaux non piratés
 - Les participants ont le droit d'avoir jusqu'à 2 écrans maximum.
 - Il est interdit d'apporter d'autres appareils électriques que ceux qui sont définis ci-dessus. Les petits réfrigérateurs, ventilateurs et autres sont proscrits.
 - Vous devez impérativement avoir un antivirus à jour et activé et avoir un ordinateur scanné et sain.
 - En cas de prêt de matériel entre les membres ou de la part de l'équipe, vous devrez rendre l'objet du prêt avant votre départ.
 - Le matériel apporté est et reste sous votre responsabilité. Les organisateurs ne pourront pas être tenus responsables en cas de perte, de vol ou de dégradations de vos affaires personnelles dont vous êtes responsables et que vous devez surveiller, ranger et protéger. Cela vaut également pour les prêts venant du local technique.
 - Chaque participant est responsable du contenu de son propre ordinateur. Vous êtes responsable du contenu numérique de vos disques, en cas de perte de données nous ne serons pas responsables.
 - Les organisateurs ne pourront être tenus responsables en cas de perte ou de modification des données informatiques présentes sur vos machines.

Article 3 Avertissement et charte informatique

- Vous devez posséder une assurance responsabilité civile par mesure de précaution.
- Vous restez seul juge de votre condition physique, votre participation à la manifestation reste sous votre responsabilité. Si vous avez des problèmes de santé ou des allergies, merci de nous en informer avant votre participation à l'évènement.
- Les échanges de fichiers sont tolérés en dehors des tournois, mais les organisateurs déclinent toute responsabilité quant à la nature des données échangées et contenues sur les machines personnelles des joueurs.
- Toute utilisation de l'accès internet non autorisé (téléchargements, streaming, musique, vidéo, voix sur ip, newsgroup...) amènera à une exclusion de l'évènement.
- Les participants doivent utiliser uniquement le réseau wifi de l'université et leurs identifiants étudiants et n'ont pas le droit de se connecter en dehors du réseau universitaire durant l'évènement.
- Les participants s'engagent à ne jouer qu'entre participants et n'ont pas le droit de jouer en dehors du réseau universitaire et avec d'autres joueurs que ceux de l'évènement.

Date :

Noms, prénoms et signature avec mention "lu et approuvé" :