

Arthur Lemos

+55 (85) 98844-2693 · arthur.wagner.lemos@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/arthur-lemos-5983112ab/> · <https://github.com/arthur-niar>

Condomínio Palácio das Fontes - R. Jaime Vasconcelos, 457 - Varjota, Fortaleza - CE, 60165-260

APRESENTAÇÃO

Estudante de **Análise e Desenvolvimento de Sistemas (4º semestre, UNIFOR)**, com experiência em desenvolvimento de software. Concluí curso de Programação e Robótica na SuperGeek. Destaco-me por minha organização, proatividade e busca por crescimento na área de tecnologia. Tenho como **objetivo** obter experiência como aprendiz ou estagiário nas áreas de tecnologia da informação e me inserir no mercado.

COMPETÊNCIAS

Java, Python;	Padrões SOLID e GRASP;	SCRUM, KanBan, Design Thinking;
Interfaces de Linha de Comando;	Padrões Arquiteturais de Software;	Manifesto Ágil, PM Canvas;
HTML, JavaScript;	Arquitetura MVC, Microsserviços;	GitHub e GitFlow;
C#, C++, Lua;	Arquitetura em Camadas;	Gestão em PMBOK e Sprints;
SpringBoot, Thymeleaft;	Bancos de Dados Relacionais;	Desenvolvimento colaborativo;
MongoDB, MySQL;	Programação em Nuvem.	Inglês Fluente.
Eureka, Oracle, AWS;		
React, Bootstrap, CSS.		

GRADUAÇÃO

UNIFOR - Universidade de Fortaleza

Fev 2024 - Atual

Análise e Desenvolvimento de Sistemas - 4º Semestre

Data de conclusão estimada: Jun 2026

- Estou no 4º semestre, com aprendizado prático em áreas como Desenvolvimento em Nuvem, Interação Humano-Computador (IHC), Requisitos e Modelagens de Sistemas, Programação Orientada a Objetos e Experiência Empreendedora.
- Já explorei conceitos fundamentais para o mercado de tecnologia, incluindo Arquitetura de Software, Padrões Arquiteturais, Ambientes de Dados e Estrutura de Dados.

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

Curso - Supergeeks Fortaleza

Jan 2015 - Dez 2020

Aluno do Curso de Programação

- Fui aluno e completei os 12 módulos do curso, incluindo os de desenvolvimento de jogos, robótica, lógica e edição profissional.
 - Obtive aprendizado em informática, organização, consistencia, desenvolvimento, programação, atividades em equipe e manutenção de hardware básico.
-

CADEIRAS CONCLUÍDAS

- | | | |
|----------------------------------|---------------------------------|-----------------------------------|
| • Desafios do Ciberespaço | • Ambientes Desenv. De Software | • Ambiente De Dados |
| • Experimentação Orientada | • Desenv. De Software Em Nuvem | • Ética Em Computação |
| • Fund. Sist. Computacionais | • Experiência Empreendedora | • Projeto Aplic. Desenv. Software |
| • Matemática Para Computação | • Interação Humano-Computador | |
| • Postura Prof. Com Interpessoal | • Programação Orient Objetos | |
| • Raciocínio Lógico Algorítmico | • Requisitos E Mod. De Sistemas | |
-

CADEIRAS EM ANDAMENTO

- Proj. Arquitetura De Sistemas
- Desenv. Plataformas Web
- Estrutura De Dados