

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais
Departamento de Computação – Engenharia de Computação
Qualidade de Produto de Software

Exemplo de mini-especificação do projeto

O software tem por objetivo gerenciar doações de itens em geral. Os usuários a serem cadastrados no sistema podem ser pessoas jurídicas ou físicas.

Cadastrar usuário: permite um usuário se cadastrar no sistema.

Login: autentica o usuário no sistema.

Cadastrar item a ser doado: permite que um usuário cadastre/exclua/altere um item que queira doar. Para os itens a serem doados, o usuário precisa informar dados como tipo do item, descrição do item, quantidade, fotos e em que cidade o item está. Cada usuário pode cadastrar vários itens de doação, dentro do limite definido pelo software. Tipo de itens são previamente cadastrados no sistema pelo administrador. São exemplos: mobília, vestuário, material de construção, roupa de cama, utensílios domésticos, etc..

Aprovar cadastro de item: o administrador do sistema analisa os itens de doação novos cadastrados. Ele pode aprovar ou reprovar o cadastro. No caso de reprovação, o administrador informa uma justificativa. O sistema envia um email ao usuário que fez o cadastro do item informando a decisão. Caso tenha sido aprovado, o item passa a ser exibido nas buscas realizadas pelos usuários.

Pesquisa itens de doação: o usuário informa uma descrição e o sistema lista itens disponíveis para doação correspondentes à descrição dada. O sistema não deve exibir dados dos doadores nessa busca.

Demonstrar interesse na doação: o usuário pode selecionar itens que deseja receber, dentro do limite de quantidade definido pelo sistema. Ao demonstrar interesse no item, o usuário deve informar uma justificativa para a solicitação da doação.

Visualizar interessados em doação: o sistema lista os interessados nos itens de doação do usuário.

Aprovar doação: permite que o doador selecione dentre os usuários interessados aquele que receberá a doação. O sistema envia um email informativo ao usuário interessado.
