



QUIZ • 30 MIN

Функции

🔒

People are making progress

262 learners have recently completed this assignment

Submit your assignment

Due

Mar 16, 9:59 AM MSK

Attempts

3 every 8 hours

Grade

100%

View Feedback

We keep your highest score

TO PASS

75% or higher

Resume

👍👎📄

## Функции

TOTAL POINTS 6

1. Допустим, у нас есть функция 1 point

```
1 void AddWorld(string s) {
2     s += " world";
3 }
```

Что выведет на экран следующий код?

```
1 string h = "Hello";
2 AddWorld(h);
3 cout << h;
```

- ☐ world
- ☐ worldHello
- ☐ Hello
- ☒ Hello world

2. Допустим, у нас есть функция 1 point

```
1 void AddWorldVersion2(string& s) {
2     s += " world";
3 }
```

Что выведет на экран следующий код?

```
1 string h = "Hello";
2 AddWorldVersion2(h);
3 cout << h;
```

- ☐ Hello
- ☐ world
- ☒ Hello world
- ☐ worldHello

3. Допустим, у нас есть функция 1 point

```
1 void Swap(string a, string b) {
2     auto tmp = a;
3     a = b;
4     b = tmp;
5 }
```

Что надо в ней поменять, чтобы она обменивала значения своих фактических параметров?

- ☐ принимать параметр **a** по ссылке
- ☐ принимать параметр **b** по константной ссылке
- ☐ принимать параметр **b** по ссылке
- ☒ Ничего
- ☐ принимать параметр **a** по константной ссылке
- ☐ поменять тип возвращаемого значения с void на vector<string>

4. Передача аргумента в функцию по константной ссылке позволяет 1 point

- ☒ избежать создания его копии в процессе передачи в функцию
- ☐ выполнить полное копирование фактического параметра
- ☒ избежать случайного изменения фактического параметра
- ☐ изменить фактический параметр функции

5. У нас есть объявление. 1 point

```
1 const vector<int> numbers = {1, 2, 3, 4, 5};
```

Какие команды **не** приведут к ошибке компиляции?

- ☐ 1 numbers[0] += numbers[1];
- ☒ 1 cout << numbers.size();
- ☐ 1 numbers.clear();
- ☐ 1 numbers.push\_back(6);
- ☒ 1 for (auto x : numbers) { cout << x << " "; }
- ☒ 1 cout << numbers[0] + numbers[2] + numbers[4];