

Exercice 1

- Le prix de photocopies dans une reprographie varie selon le nombre demandé :
 - 0,5 euros la copie pour un nombre de copies inférieur à 10,
 - 0,4 euros pour un nombre compris entre 10 et 20,
 - et 0,3 euros au-delà.
- Écrivez un algorithme qui demande à l'utilisateur le nombre de photocopies effectuées, qui calcule et affiche le prix à payer

Exercice 2

Nous disposons de deux variables email et mdp contenant respectivement l'email et le mot de passe pour accéder à un espace "sécurisé"

```
let email = "contact@teamjs.fr";  
let mdp = "leLundiAuSoleil";
```

Réalisez un programme qui :

- Demande à l'utilisateur de saisir son email et son mot de passe
- Vérifie que l'email est identique à la variable email
- Vérifie que le mot de passe est identique à la variable mdp
- Si OK alors on affiche un message de bienvenue (voir ci-dessous).
- Sinon on indique à l'utilisateur l'information incorrecte.

Bien entendu il s'agit d'un exercice de mise en pratique sur les conditions nous ne ferions jamais ce genre de manipulation de mot de passe directement dans notre code JavaScript

Exercice 3

- Réalisez un programme permettant d'obtenir Le montant de la T.V.A et le prix T.T.C d'un produit
- Le programme affichera le montant de la T.V.A ainsi que le prix T.T.C

Exercice 4

- Réalisez un programme permettant d'obtenir la longueur de l'hypoténuse d'un triangle rectangle en fonction de la longueur des côtés adjacents à l'angle.
- Utilisez l'objet Math() : la fonction Math.pow() pour les puissance et math.sqrt() pour la racine carré
- Arrondissez le résultat à deux chiffres après la virgule.

Exercice 5

- Afficher les nombre impairs de 7 à 31 à l'aide d'une boucle

Exercice 6

- Faites défiler tous les nombres de 1 à 45. Afficher ce qui suit :
- Pour les multiples de 3, afficher "Fizz"
- Pour les multiples de 5, afficher "Buzz".
- Pour les multiples de 3 et de 5, afficher "FizzBuzz".

Exercice 7

- Remplacer les expressions de fonctions par des fonctions fléchées

```
function ask(question, yes, no) {  
  if (confirm(question)) yes();  
  else no();  
}  
  
ask(  
  "Do you agree?",  
  function () {  
    alert("You agreed.");  
  },  
  function () {  
    alert("You canceled the execution.");  
  }  
);
```

Exercice 8

- Écrire une fonction javascript qui vérifie une chaîne est un palindrome ou non, indépendamment des espaces
- On rappelle qu'une chaîne de caractères, un mot, une phrase, un nombre ou une autre séquence d'unités est dite palindrome, si elle se lit de la même manière dans les deux sens
- Exemple: non, touot et 1234321 sont toutes des chaînes de caractères palindromes

Exercice 9

1. Créez un tableau contenant tous les nombres impairs inférieurs à 10.
2. Affichez le tableau à l'aide de la commande alert.
3. Affichez le nombre d'éléments que contient le tableau.

4. Ajoutez 2, 4, 6, 8 à la fin du tableau et affichez-le à nouveau.
5. Insérez la valeur 20 dans le 20e élément du tableau et affichez à nouveau le tableau.

Exercice 10

1. Créez un tableau contenant tous les nombres de 1 à 6.
2. Affichez le tableau avec la commande alert.
3. Supprimez le premier et le dernier élément et affichez le tableau résultant.

Exercice 11

1. Créez un tableau vide.
2. Ajoutez 0, 1, 2 au tableau avec la méthode push et affichez le tableau.
3. Créez la chaîne "0 + 1 + 2" à partir du tableau à l'aide de la méthode join et affichez la chaîne.

Exercice 12

- Création du tableau : Le programme doit créer un tableau vide.
- Ajout de noms : Le programme doit demander à l'utilisateur d'entrer plusieurs noms (chaînes de caractères) et les ajouter un par un au tableau. (5)
- Affichage des noms : Le programme doit afficher tous les noms présents dans le tableau, un par ligne.
- Vérification de l'existence d'un nom : Le programme doit demander à l'utilisateur d'entrer un nom et vérifier s'il existe dans le tableau. Affichez un message approprié en fonction du résultat.
- Suppression d'un nom : Le programme doit demander à l'utilisateur d'entrer un nom à supprimer et le supprimer du tableau.
- Tri des noms : Le programme doit trier les noms dans le tableau par ordre alphabétique.
- Affichage du premier et du dernier nom : Le programme doit afficher le premier et le dernier nom du tableau.
- Utilisez les méthodes `push()`, `forEach()`, `indexOf()`, `splice()`, `sort()` et les propriétés `length`, `firstElement`, `lastElement` pour effectuer les différentes opérations.