

Exercice 1

- Le prix de photocopies dans une reprographie varie selon le nombre demandé :
 - 0,5 euros la copie pour un nombre de copies inférieur à 10,
 - 0,4 euros pour un nombre compris entre 10 et 20,
 - et 0,3 euros au-delà.
- Écrivez un algorithme qui demande à l'utilisateur le nombre de photocopies effectuées, qui calcule et affiche le prix à payer

Exercice 2

Nous disposons de deux variables email et mdp contenant respectivement l'email et le mot de passe pour accéder à un espace "sécurisé"

```
let email = "contact@teamjs.fr";  
let mdp = "leLundiAuSoleil";
```

Réalisez un programme qui :

- Demande à l'utilisateur de saisir son email et son mot de passe
- Vérifie que l'email est identique à la variable email
- Vérifie que le mot de passe est identique à la variable mdp
- Si OK alors on affiche un message de bienvenue (voir ci-dessous).
- Sinon on indique à l'utilisateur l'information incorrecte.

Bien entendu il s'agit d'un exercice de mise en pratique sur les conditions nous ne ferions jamais ce genre de manipulation de mot de passe directement dans notre code JavaScript

Exercice 3

- Réalisez un programme permettant d'obtenir Le montant de la T.V.A et le prix T.T.C d'un produit
- Le programme affichera le montant de la T.V.A ainsi que le prix T.T.C

Exercice 4

- Réalisez un programme permettant d'obtenir la longueur de l'hypoténuse d'un triangle rectangle en fonction de la longueur des côtés adjacents à l'angle.
- Utilisez l'objet Math() : la fonction Math.pow() pour les puissance et math.sqrt() pour la racine carré
- Arrondissez le résultat à deux chiffres après la virgule.

Exercice 5

- Afficher les nombre impairs de 7 à 31 à l'aide d'une boucle

Exercice 6

- Faites défiler tous les nombres de 1 à 45. Afficher ce qui suit :
- Pour les multiples de 3, afficher "Fizz"
- Pour les multiples de 5, afficher "Buzz".
- Pour les multiples de 3 et de 5, afficher "FizzBuzz".