

# STRUCTURES CONDITIONNELLES

---

## Exercice 1 : majeur ou mineur

1. Créer une variable age
2. Affecter une valeur à la variable age
3. Créer une condition qui permet d'afficher si la personne est majeure ou mineure

```
Saisir un âge : 23  
Vous êtes majeur, vous pouvez rentrer au macumba
```

## Exercice 2 : pair ou impair

1. Créer une variable nombre de type entier
  2. Affecter une valeur à la variable nombre
  3. Créer une condition qui permet d'afficher si le nombre est pair ou impair
- Utiliser l'opérateur mathématique permettant de retourner le reste d'une division euclidienne

```
Saisir un nombre : 10  
Le nombre saisi est pair
```

## Exercice 3 : maximum de 3 nombres

1. Créer 3 variables : nombre1, nombre2, nombre3
2. Affecter des valeurs aux variables
3. Créer des structures conditionnelles permettant d'afficher le maximum parmi les 3 nombres créés précédemment

```
Saisir le nombre 1 : 2  
Saisir le nombre 2 : 5  
Saisir le nombre 3 : 3  
La valeur maximale est : 5
```

## Exercice 4 : voyelle ou consonne

1. Créer une variable caractere
2. Affecter une valeur à la variable caractere
3. A l'aide des structures conditionnelles, déterminer si le caractère est une consonne ou une voyelle

```
Saisir un caractère : c  
Le caractère saisi est une consonne
```

## Exercice 5 : jour de la semaine

1. Créer une variable jour de type entier
2. Affecter une valeur à la variable jour
3. Afficher le jour de la semaine en lettre en fonction du nombre passé
4. Si le nombre est inférieur à 1 et supérieur à 7, afficher un message d'erreur

```
Saisir un jour de la semaine : 5  
Vendredi
```

## Exercice 6 : jours dans le mois

1. Créer une variable mois de type entier
2. Affecter une valeur à la variable mois
3. Afficher le nombre de jours du mois
4. Si le nombre est inférieur à 1 et supérieur à 12, afficher un message d'erreur

```
Saisir un numéro de mois : 3  
31 jours
```

## Exercice 7 : année bissextile

1. Créer une variable annee de type entier
2. Affecter une valeur à la variable annee
3. Une année est bissextile si elle est divisible par 4 mais non divisible par 100.
4. L'année est également bissextile si elle est divisible par 400

```
Saisir une année : 2020  
2020 est une année bissextile
```

## Exercice 8 : lettre, nombre ou caractère spécial

1. Créer une variable caractere
2. Affecter une valeur à la variable caractere
3. Afficher un message en fonction du type du caractère (lettre, nombre, ou caractère spécial)

```
Saisir un caractère : h  
h est une lettre de l'alphabet
```

## Exercice 9 : Etat de l'eau

1. Définir une variable température
2. Affecter une valeur à la variable temperature
3. Selon la température, affiche l'état de l'eau :
  - SOLIDE : température inférieure à 0°C
  - LIQUIDE : température entre 0 et 100°C
  - GAZEUX : température supérieure à 100°C

```
Saisir une température : 5
> LIQUIDE
Saisir une température : -3
> SOLIDE
```

## Exercice 10 : candidature

1. Ecrire un programme qui permet de vérifier si un profil est valable pour une candidature
2. Le profil contient trois critères :
  - age : supérieur à 30 ans
  - salaire demandé : maximum 40 000€
  - années d'expériences : minimum 5 ans
3. Afficher un message pour chaque condition non respectée

```
Saisir un âge : 25
Saisir le salaire souhaité : 34000
Saisir le nombre d'années d'expériences : 4
> Vous êtes trop jeune
> Vous manquez d'expérience
```