

Manual dos Montros WEB

Arthur Wolff Soares – 20.2.8063

Sistema para:

A aplicação tem como principal objetivo auxiliar a consulta de dados básicos dos monstros descritos no Manual dos Monstros da 5 edição de Dungeons and Dragons

Sobre o Projeto:

É uma aplicação WEB desenvolvida em HTML, CSS e JAVASCRIPT e Utilizando o SGBD Mysql.

Armazena dados sobre criaturas descritas no 'Manual dos Monstros, D&D 5e' no Banco de dados, sendo esses dados os que estão representados na imagem:

GOBLIN					
<i>Humanoide Pequeno (goblinoide), neutro e mau</i>					
Classe de Armadura 15 (armadura de couro, escudo)					
Pontos de Vida 7 (2d6)					
Deslocamento 9 m					
FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR
8 (-1)	14 (+2)	10 (+0)	10 (+0)	8 (-1)	8 (-1)
Perícias Furtividade +6					
Sentidos visão no escuro 18 m, Percepção passiva 9					
Idiomas Comum, Goblin					
Nível de Desafio 1/4 (50 XP)					

imagem 1

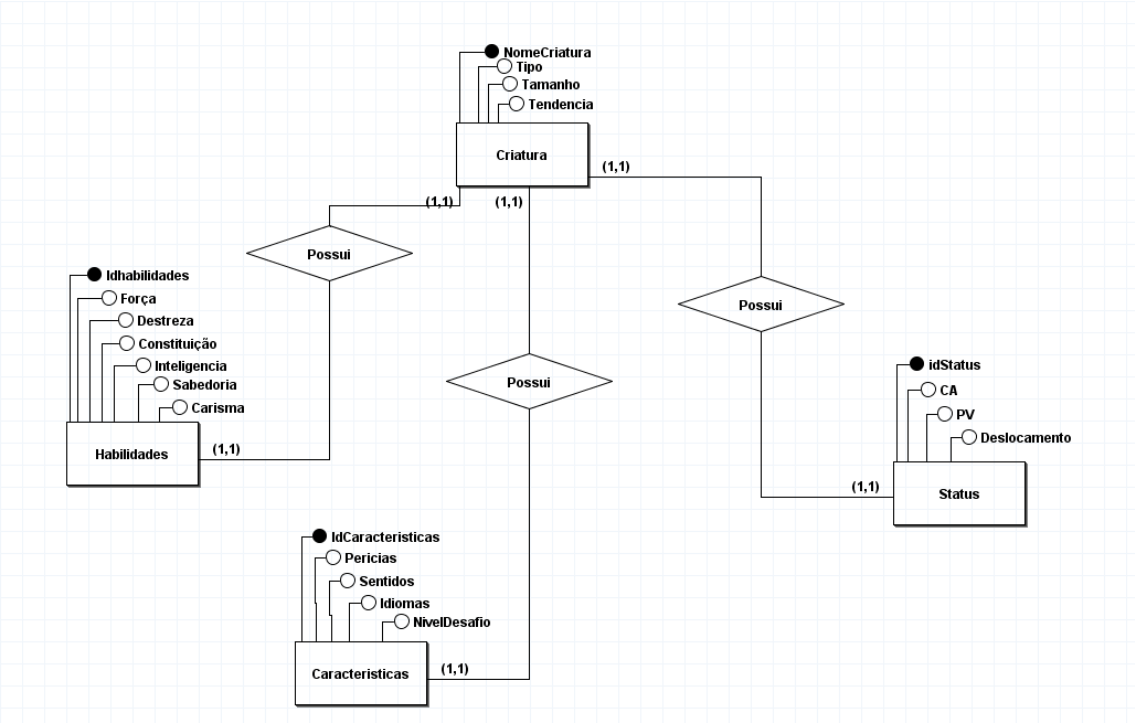
Requisitos:

O banco segue as seguintes regras:

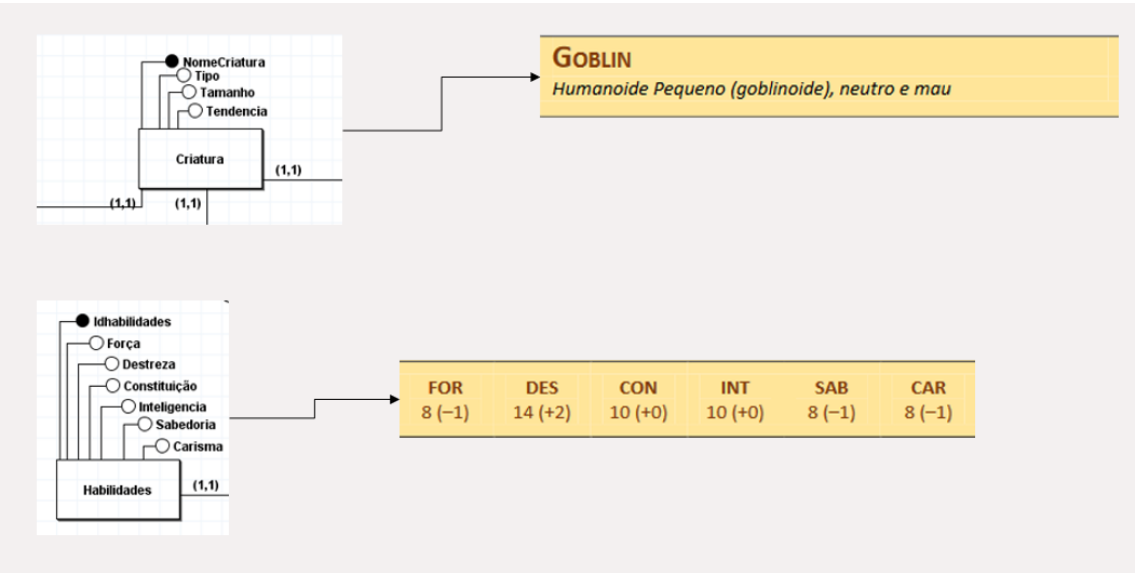
- Cada monstro é identificado por seu nome;
- Caso o monstro não possua o atributo em questão deve ser utilizado “-” no preenchimento do dado;
- O preenchimento de dados deve respeitar a formatação apresentada no livro;
- Os dados ‘pontos de vida’ devem ser preenchidos apenas pelos dados dentro dos parênteses e os dados de ‘classe de armadura’ apenas a parte inteira;

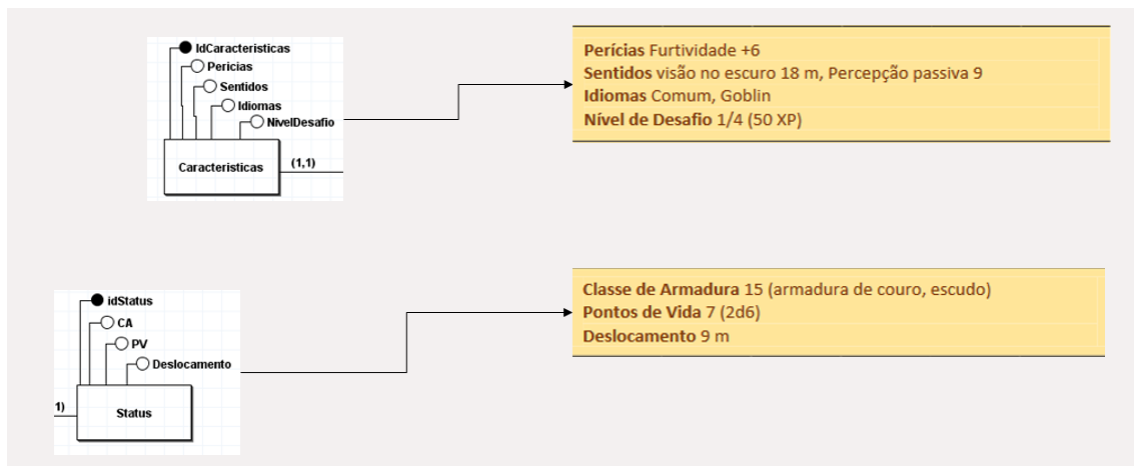
Modelagem ER:

Usando a imagem 1 como base o banco foi modelado para ER da seguinte forma:



Modelo ER





Modelagem Relacional:

Com o modelo ER em mãos seguindo os passos descritos em sala de aula foi modelado o modelo relacional:

Criatura

<u>NomeCriatura</u>	Tipo	Tamanho	Tendencia	idHabilidades	idCaracteristica	idStatus
---------------------	------	---------	-----------	---------------	------------------	----------

idHabilidades referência idHabilidades (Habilidades)

idCaracteristica referência idCaracteristica (Características)

idStatus referência idStatus (Status)

Habilidades

<u>IdHabilidades</u>	Força	Destreza	Constituição	Inteligência	Sabedoria	Carisma
----------------------	-------	----------	--------------	--------------	-----------	---------

Características

<u>IdCaracteristica</u>	Perícias	Sentidos	Idiomas	NivelDesafio
-------------------------	----------	----------	---------	--------------

Status

<u>idStatus</u>	CA	PV	Deslocamento
-----------------	----	----	--------------

Scripts:

Foram criados dois scripts, um para a criação do banco e outro para o povoamento do banco, para o intuito de testagem o banco foi povoado com 30 criaturas.

Os scripts estão todos disponíveis no repositório do GitHub já que por conta de sua extensão não seria viável colocá-los aqui.

Código-fonte:

Link para o repositório GitHub: <https://github.com/arthur-woff/Banco-de-Dados-I>