Inspeção de código

Arthur Gusmão de Matheus - 31949932

TIME: GP 1

Gabriel Zorzi - 32054531

Renato Nakano - 31851835

TicketMachine

1 - Erro

```
public class TicketMachine {
    protected int valor;
    protected int saldo;
    protected int[] papelMoeda = {2, 5, 10, 20, 50, 100};

    //Recebe precoDoBilhete, porém aqui esta sendo tratado como valor, alterar nome do parametro.

    public TicketMachine(int valor) {
        this.valor = valor;
        this.saldo = 0;
    }
}
```

2 - Erro

```
}
// Omissão falta atributos em getSaldo, getTroco.

public int getSaldo() {
    return saldo;
}

public Iterator<Integer> getTroco() {
    return null;
```

3 - **Erro**

(Excesso)

Informações desnecessárias

Troco

1 - Erro

(Comissão)

O atributo "papeisMoeda" não está definido no diagrama de classe.

2 - Erro

```
8 */
9 class Troco {
10
11  protected PapelMoeda[] papeisMoeda;
12
13  public Troco(int valor) {
14   papeisMoeda = new PapelMoeda[6];
15   int count = 0;
16   while (valor % 100 != 0) {
17      count++;
18   }
19   papeisMoeda[5] = new PapelMoeda(100, count);
20   count = 0;
21   while (valor % 50 != 0) {
22      count++;
23   }
24   papeisMoeda[4] = new PapelMoeda(50, count);
25   count = 0;
```

(Comissão)

A lógica está sendo executada no construtor.

3 - Erro

(Computação)

A variável ret esta nula, ou seja, ela nunca entrara no loop abaixo

4 - Erro

(Excesso)

O laco nunca será executado.

PapelMoeda

1 – Erro

(Comissão)

Falta dos métodos set dos atributos valor e quantidade.

2 - Erro

(Dados)

Falta da mensagem de exceção