http://blog.csdn.net/hansry/article/details/78356287

np.random.seed(1)???

先有这句，则之后的np.ramdon.rand(4)无论调用多少次，生成的随机数都是一样的

numpy.linspace(start, stop, num=50, endpoint=True, retstep=False, dtype=None)

在指定的间隔内返回均匀间隔的数字。这个区间的端点可以任意的被排除在外

np.array([1,2,3])和np.array([[1,2,3]])啥区别

生成的矩阵分别为1维和2维。后者相当于np.array([1,2,3],ndim=2)

numpy.c\_

将多个对象连接到第二数轴上（也就是列）

np.c\_[np.array([[1,2,3]]), 0, 0, np.array([[4,5,6]])]，输出[[1 2 3 0 0 4 5 6]]

np.c\_[np.array([1,2,3]), 0, 0, np.array([4,5,6])]，报错，因为没有第二数轴

注意np.c后是[ ]!!!

np.ramdom.rand()和np.ramdon.randn()区别

后者生成正态分布的随机数

x.shape[0]和x.shape[1]

x的行数和列数

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':