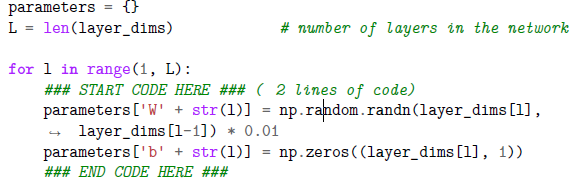
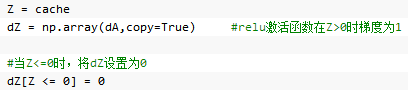
L = len(layer\_dims)

获取list的元素个数，如果获取某个元素，使用count



变量设置技巧，使得隐藏层层数和单元数可以通过参数变动。尤其注意pararemter["W"+str(l)]，用法特别流氓，别说层数，连每层名称都可以灵活给定



复制某个矩阵的简单方式，copy=true

最后一行用法比较神奇，cache是传进来的参数，是某一层的Z计算结果



反向排序