

Lista 7 - Soluções

Arthur Rabello Oliveira

23/05/2025

1. Exercícios Introdutórios

- (a) Temos $\langle v, w \rangle = a + 3$, logo $v \perp w \Leftrightarrow a = -3$
- (a) 2 vetores em \mathbb{R}^3 geram, no máximo um plano. (\mathbb{R}^2 tem dimensão 2, e \mathbb{R}^3 tem dimensão 3)
- (b) $V = \{v_1, v_2, v_3\}$ é base de \mathbb{R}^3 se e somente se V for LI e gerador. Sabemos que 3 vetores LI em \mathbb{R}^3 geram \mathbb{R}^3 . Como v_1, v_2 são LI. A condição é que v_3 não seja combinação linear de v_1, v_2 .
- (c) $v_3 = (1, 0, 0)$ não é combinação de nenhum dos anteriores. Logo $V = \{v_1, v_2, v_3\}$ forma base de \mathbb{R}^3
- (a) Forme a matriz:

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & -1 \\ -3 & -2 & 0 \end{pmatrix} \quad (1)$$

E note que:

$$\begin{aligned} \det(A) &= 4 \cdot 2 \cdot 0 + 2(-1)(-3) + \\ &(-2) \cdot 2 \cdot (-2) - (-2) \cdot 1 \cdot (-3) - 2 \cdot 2 \cdot 0 - 4 \cdot (-1) \cdot (-3) = 0 \end{aligned} \quad (2)$$

Então $N(A)$ é não-trivial. Logo suas colunas v_i não formam base de \mathbb{R}^3 .

(b) As 2 primeiras componentes de v_1 são precisamente e respectivamente o dobro das 2 primeiras componentes de v_2 . Mas $v_1 \neq 2v_2 \Rightarrow$ são LI

2. Exercício de Aprofundamento

- (a) Dado que a fórmula de projeção é:

$$\text{proj}_a b = a \cdot \frac{a^T b}{a^T a} = a \cdot \frac{\langle a, b \rangle}{\langle a, a \rangle} \quad (3)$$

Fazemos:

$$\begin{aligned} w_1 &= v_1 = (1, 1, 1) \\ w_2 &= v_2 - \text{proj}_{w_1} v_2 = (0, 1, 1) - (1, 1, 1) \cdot \frac{\langle (1, 1, 1), (0, 1, 1) \rangle}{\langle (1, 1, 1), (1, 1, 1) \rangle} \\ &= (0, 1, 1) - (1, 1, 1) \cdot \frac{2}{3} \\ &= (0, 1, 1) - \left(\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3}\right) \\ &= \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right) = w_2 \end{aligned} \quad (4)$$

Agora para w_3 :

$$\begin{aligned}
w_3 &= v_3 - \text{proj}_{w_1} v_3 - \text{proj}_{w_2} v_3 \\
&= (1, 2, 3) - (1, 1, 1) \cdot \frac{\langle (1, 1, 1), (1, 2, 3) \rangle}{\langle (1, 1, 1), (1, 1, 1) \rangle} - \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3} \right) \cdot \frac{\langle (-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}), (1, 2, 3) \rangle}{\langle (-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}), (-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}) \rangle} \\
&= (1, 2, 3) - (1, 1, 1) \cdot \frac{6}{3} - \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3} \right) \cdot \frac{3}{2} = (1, 2, 3) - (2, 2, 2) - \left(-1, \frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right) = \left(0, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right) = w_3.
\end{aligned} \tag{5}$$

(b) Temos:

$$\begin{aligned}
u_1 &= \frac{(1, 1, 1)}{\sqrt{3}} = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right) \\
u_2 &= \frac{(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3})}{\sqrt{\frac{2}{3}}} = \left(-\frac{\sqrt{6}}{3}, \frac{\sqrt{6}}{6}, \frac{\sqrt{6}}{6} \right) \\
u_3 &= \frac{(0, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2})}{\sqrt{\frac{1}{2}}} = \left(0, -\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2} \right)
\end{aligned} \tag{6}$$

(c) w_1, \dots, w_3 são claramente normais. Nos falta mostrar que são LI e ortogonais. Note que:

$$\begin{aligned}
\langle w_1, w_2 \rangle &= \langle u_2 - \frac{\langle u_2, w_1 \rangle}{\langle w_1, w_1 \rangle} w_1, w_1 \rangle = \langle u_2, w_1 \rangle - \frac{\langle u_2, w_1 \rangle}{\langle w_1, w_1 \rangle} \langle w_1, w_1 \rangle \\
&= \langle u_2, w_1 \rangle - \frac{\langle u_2, w_1 \rangle}{\langle w_1, w_1 \rangle} \cdot \langle w_1, w_1 \rangle = \langle u_2, w_1 \rangle - \langle u_2, w_1 \rangle = 0
\end{aligned} \tag{7}$$

Analogamente w_2, w_3 são ortogonais. Assim o conjunto $W = \{w_1, w_2, w_3\}$ é ortonormal. Vamos mostrar que é L.I

Como $w_1 \perp w_2$, são LI. Basta mostrar que $\forall \varphi, \psi \in \mathbb{R}, w_3 \perp (\varphi w_1 + \psi w_2)$. Prossegamos:

$$\begin{aligned}
\langle w_3, \varphi w_1 + \psi w_2 \rangle &= \langle w_3, \varphi w_1 \rangle + \langle w_3, \psi w_2 \rangle \\
&= \varphi \langle w_3, w_1 \rangle + \psi \langle w_3, w_2 \rangle = 0
\end{aligned} \tag{8}$$

O que completa a prova.

3. Exercícios Avançados

1. Para achar uma base ortonormal do plano $x + y + z = 0$, tome um vetor qualquer do plano, seja ele $v = (1, 2, -3)$, que normalizado fica $v = \left(\frac{1}{\sqrt{14}}, \frac{2}{\sqrt{14}}, -\frac{3}{\sqrt{14}} \right)$. Note que no plano, $z = -(x + y)$. Então a *forma* de um vetor w no plano é $w = (x, y, -(x + y))$. Queremos $v \perp w$, então:

$$\begin{aligned}
\langle v, w \rangle &= \frac{x}{\sqrt{14}} + \frac{2y}{\sqrt{14}} + \frac{3(x + y)}{\sqrt{14}} = \frac{4x + 5y}{\sqrt{14}} = 0 \\
&\Leftrightarrow 4x + 5y = 0 \Rightarrow y = -\frac{4}{5}x
\end{aligned} \tag{9}$$

Se tomarmos $x = 1$, por exemplo, temos $y = -\frac{4}{5}$, logo $w = (1, -\frac{4}{5}, \frac{3}{5})$. O vetor normalizado e v formam uma base ortonormal do plano por construção.

2. Podemos escrever:

$$w = \sum_{i=1}^n \varphi_i w_i + i \tag{10}$$

E note que pela bilinearidade do produto interno:

$$\langle v, w \rangle = \sum_{i=1}^n \varphi_i \langle v, w_i \rangle = 0 \tag{11}$$

O que conclui a prova abluublú