

Arthur Abia

75019, Paris, France

mail@abia.io | <https://abia.io> | 06.68.78.39.66

EXPÉRIENCE

UX Researcher

Lyf Pay

Novembre 2018 - Avril 2020, Paris, France

- Gestion de l'ensemble de la recherche utilisateur : Prise des besoins depuis la roadmap, réalisation d'études UX sur divers sujets et communication des résultats auprès des parties prenantes
- Planification de la refonte de l'application mobile: Analyse de la concurrence, Animation d'ateliers de co-crédation, réalisation de wireframes et des tests utilisateurs avec méthodes quantitatives et qualitatives
- Évangélisation en interne de la démarche UX : Partage des insights et des bonnes pratiques auprès des collaborateurs

User Experience Remote Researcher

Testapic

Septembre 2017 - Novembre 2018, Paris, France

- Conduite de tests utilisateurs distants : Analyse des parcours utilisateurs, conception des protocoles de tests non modérés
- Analyse des données qualitatives et quantitatives, élaboration de préconisation et créations de maquettes
- Restitutions auprès des clients et accompagnement lors de l'application des retours

User Researcher Assistant

Ubisoft

Mars 2017 - Septembre 2017, Montreuil, France

- Conduite de tests utilisateurs présentiels : Rédaction de protocoles, observation des playtests, entretiens semi-directifs
- Analyse de données et restitution en anglais auprès des équipes de production internationales

COMPÉTENCES

Quantitatif: Questionnaires (Typeform, Google Forms), Tests Distants (Testapic), Analytics (Google), AttrakDiff, SUS

Qualitatif: Entretiens, Focus Groups, Tests Utilisateurs, Playtests, Guerilla, Observation, Think aloud

Design: Personas, Experience Map, Animation d'ateliers, Design Thinking, Prototypage (Figma, Sketch, Invision)

Développement & Outils : HTML, CSS, Javascript, GDScript, Jira, Confluence, Notion, Trello

Linguistiques: Français (natif), Anglais (fluent), Allemand (notions)

ÉDUCATION

Master en Ergonomie Cognitive, Innovation Technologique & Facteur Humain

Université Jean Jaurès • Toulouse, France • 2015 - 2017

Licence de Psychologie

Université de Caen Basse Normandie • Caen, France • 2009 - 2012

PROJETS & INTÉRÊTS

Publication de mon mémoire de Master sur le lien entre Musique, Jeux Vidéos et Expérience Utilisateur (2018)

Disponible ici : <http://tiny.cc/uxthesis>

- Rédaction d'un protocole de test et passation sur 20+ participants, avec recueil de données qualitatives et quantitatives
- Mise en évidence de résultats significatifs, publication et présentation de l'étude à l'International Ergonomics Association

Développement mobile et publication d'un puzzle game pour Android (2019)

Disponible ici : <http://tiny.cc/androidpuzzle>

- Design du jeu et de l'interface via Figma, et traduction du contenu en 4 langues
- Développement du jeu via Godot en autodidacte, conduite des playtests et lancement sur le Play Store

Président d'une troupe d'improvisation théâtrale (2019)

- Participation et animation de cours de théâtre d'improvisation de 20+ participants
- Organisation de la vie de la troupe et planification de 10+ représentations dans Paris et Alentours