



Disciplina	MAB240 - Computação II		Semestre	2021.1	
Professor	Anderson Gonçalves Uchôa				
Aluno			DRE		
Trabalho Prático Final - Individual		Data	30/08/2021	Nota	

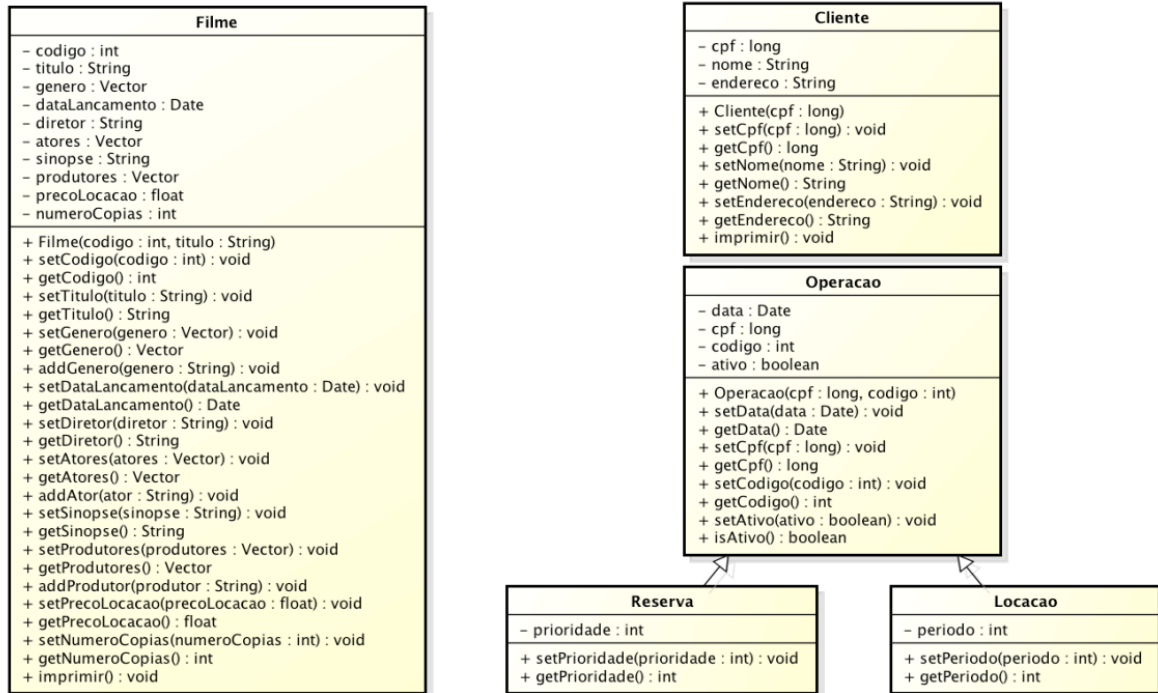
**Descrição do Programa: Sistema de Locadora de Vídeo - SisLoc**

O SisLoc é um sistema responsável pelo controle de operações de reservas e locações de filmes em pequenas Locadoras de Vídeo de uma cidade perdida no tempo chamada Lugar Remoto. Além de controlar essas operações, o SisLoc é responsável por gerenciar o cadastro de clientes e filmes da locadora. Adicionalmente, o SisLoc fornece relatórios imprimindo o histórico de locações de um dado cliente e uma lista de top filmes mais locados. Mais detalhes sobre o que é requerido para a implementação do sistema é dado a seguir.

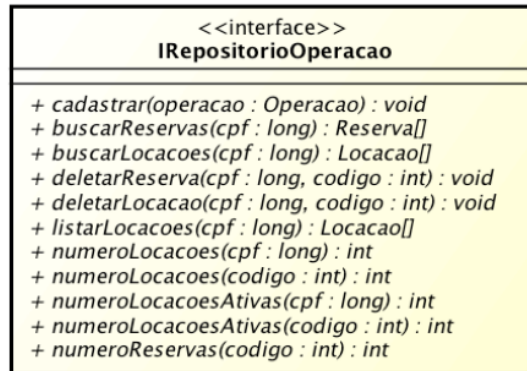
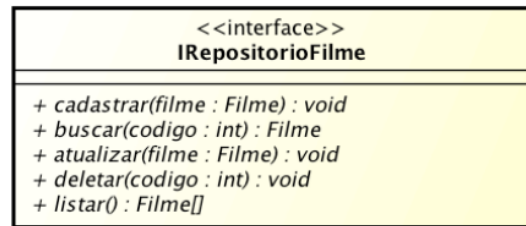
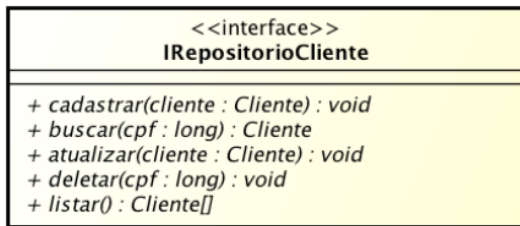
Forneça uma implementação para as classes **Cliente**, **Filme**, **Operação**, **Reserva** e **Locacao** como descrito na figura abaixo. O método `imprimir()` da classe **Filme** deve imprimir um resumo do filme, contendo seu código, título, gêneros, data de lançamento, atores, diretor e sinopse. Na classe **Cliente** o método `imprimir()` deve imprimir uma descrição do cliente contendo seu nome e endereço. A classe **Operacao** representa as possíveis operações que podem ocorrer no sistema, sendo as classes **Reserva** e **Locacao** especializações de **Operacao**. Em todas as classes, os métodos `setXXX()` e `getXXX()/isXXX()`, onde **XXX** é o nome de um atributo, são, respectivamente, métodos de atribuição direta e de acesso direto aos atributos **XXX**.



Universidade Federal do Rio de Janeiro  
Centro de Ciências Matemáticas e da Natureza  
**INSTITUTO DE MATEMÁTICA**  
Departamento de Ciência da Computação



Para que o sistema funcione corretamente, é preciso criar repositórios que permitam armazenar, atualizar e recuperar clientes, filmes e operações. Dessa forma, você deve fornecer implementações para as interfaces `IRepositorioCliente`, `IRepositorioFilme` e `IRepositorioOperacao` como descrito na figura abaixo. Essas implementações podem utilizar como estruturas de armazenamento *arrays* (e.g., `Filme[]`, `Cliente[]` ou `Operacao[]`) ou bibliotecas de classe do Java, como `Vector` ou `ArrayList`.



- A implementação da interface **IRepositorioCliente** deve prover os seguintes comportamentos para seus métodos:
  - Método **cadastro()**: é responsável por cadastrar clientes. Restrição, não devem ser cadastrados clientes com o mesmo CPF, isto é o CPF é um identificador único;
  - Método **buscar()**: é responsável por procurar cliente pelo seu CPF. Deve retornar o cliente solicitado ou null em caso contrário;
  - Método **atualizar()**: é responsável por fazer a atualização do cliente. Restrição, a atualização só pode ocorrer se o usuário já estiver cadastrado;
  - Método **listar()**: deve retornar a lista de todos os clientes cadastrados.
- A implementação da interface **IRepositorioFilme** deve prover os seguintes comportamentos para seus métodos:
  - Método **cadastro()**: é responsável por cadastrar filmes. Restrição, não devem ser cadastrados filmes com o mesmo código, isto é o código é um identificador único;
  - Método **buscar()**: é responsável por procurar filmes pelo seu código. Deve retornar o filme solicitado ou null em caso contrário;
  - Método **atualizar()**: é responsável por fazer a atualização do filme. Restrição, a atualização só pode ocorrer se o filme já estiver cadastrado;
  - Método **listar()**: deve retornar a lista de todos os filmes cadastrados.



- A implementação da interface `IRepositorioOperacao` deve prover os seguintes comportamentos para seus métodos:
  - Método `cadastrar()`: é responsável por cadastrar operações de reserva ou locação e alterar status da locação para ativo (i.e., `setAtivo(true)`);
  - Método `buscarReservas(long cpf)`: é responsável por procurar reservas ativas realizadas pelo cliente que possui um determinado CPF;
  - Método `buscarLocacoes(long cpf)`: é responsável por procurar as locações ativas realizadas pelo cliente que possui um determinado CPF;
  - Método `deletarReservas(long cpf, int codigo)`: é responsável por alterar o status da reserva do filme de código específico por um cliente de CPF particular como inativa (i.e., `setAtivo(false)`);
  - Método `deletarLocacao(long cpf, int codigo)`: é responsável por alterar o status da locação do filme de código específico por um cliente de CPF particular como inativa (i.e., `setAtivo(false)`);
  - Método `listarLocacoes(long cpf)`: é responsável por listar todas as locações (ativas e inativas) realizadas pelo cliente que possui um determinado CPF;
  - Método `numeroLocacoes(long cpf)`: retorna o número total de locações (ativas e inativas) realizadas por um cliente de CPF específico;
  - Método `numeroLocacoes(int codigo)`: retorna o número total de locações (ativas e inativas) que foram feitas do filme de código particular;
  - Método `numeroLocacoesAtivas(long cpf)`: retorna o número total de locações ativas realizadas por um cliente de CPF específico;
  - Método `numeroLocacoesAtivas(int codigo)`: retorna o número total de locações ativas que foram feitas do filme de código particular;
  - Método `numeroReservas(int codigo)`: retorna o número total de reservas ativas para o filme de código particular.

O `SisLoc` é acessado a partir da classe `Locadora`, descrita na figura abaixo. Esta classe possui três repositórios como atributos, filmes (`IRepositorioFilme`), clientes (`IRepositorioCliente`) e operacoes (`IRepositorioOperacoes`), que são passados como parâmetros no momento da instanciação e utilizados na implementação do comportamento da `Locadora`. Cada um dos métodos da classe são explicados em detalhes a seguir:



Locadora
<ul style="list-style-type: none"><li>- filmes : IRepositorioFilme</li><li>- clientes : IRepositorioCliente</li><li>- operacoes : IRepositorioOperacao</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>+ Locadora(clientes : IRepositorioCliente, filmes : IRepositorioFilme, operacoes : IRepositorioOperacao)</li><li>+ cadastrarCliente(cliente : Cliente) : void</li><li>+ buscarCliente(cpf : long) : Cliente</li><li>+ atualizarCadastroCliente(cliente : Cliente) : void</li><li>+ removerCliente(cpf : long) : void</li><li>+ cadastrarFilme(filme : Filme) : void</li><li>+ buscarFilme(codigo : int) : Filme</li><li>+ atualizarCadastroFilme(filme : Filme) : void</li><li>+ removerFilme(codigo : int) : void</li><li>+ reservarFilme(cpf : long, codigo : int) : void</li><li>+ finalizarReservaFilme(cpf : long, codigo : int) : void</li><li>+ localFilme(cpf : long, codigo : int) : void</li><li>+ devolverFilme(cpf : long, codigo : int) : void</li><li>+ imprimirHistoricoLocacoes(cpf : long) : void</li><li>+ imprimirFilmesMaisLocados(top : int) : void</li></ul>

- Método **cadastarCliente()**: é responsável pelo cadastro de clientes. Restrição: o sistema não deve permitir o cadastro de clientes com o mesmo CPF;
- Método **buscarCliente()**: é responsável por recuperar um cliente do cadastro ou retornar null em caso não exista;
- Método **atualizarCadastroCliente()**: é responsável por atualizar o cadastro de um cliente, caso este já esteja cadastrado;
- Método **removerCliente()**: é responsável por excluir o cadastro de um cliente particular. Restrição: só podem ser removidos do cadastro os clientes que não possuem locações ativas;
- Método **cadastarFilme()**: é responsável pelo cadastro de filmes. Restrição: o sistema não deve permitir o cadastro de filmes com o mesmo código;
- Método **buscarFilme()**: é responsável por recuperar um filme do cadastro ou retornar null em caso contrário;
- Método **atualizarCadastroFilme()**: é responsável por atualizar o cadastro de um filme, caso este já esteja cadastrado;
- Método **removerFilme()**: é responsável por excluir o cadastro de um filme particular. Restrição: só podem ser removidos do cadastro os filmes que não possuem locações ativas;
- Método **reservarFilme()**: é responsável por realizar a reserva de um determinado filme para um cliente específico. Restrição: só podem ser feitas reservas de filmes cadastrados para clientes cadastrados e se não houver cópias do filme disponível, isto é, o número de locações do filme for igual ao número de cópias do filme (descrita pelo atributo **numeroCopias** da classe **Filme**);
- Método **finalizarReservarFilme()**: é responsável por alterar o status da reserva de ativa para inativa. Restrição: só podem ser finalizadas reservas existentes, isto é,



reservas previamente cadastrada de um determinado filme para um cliente específico;

- Método `locarFilme()`: é responsável por realizar a Locação de um filme para um determinado cliente. Restrições: a locação só pode ser feita se, ambos, o filme e o cliente forem cadastrados e se o filme estiver disponível (i.e., o número de locações ativas for menor que o número de cópias do filme) e se não existir reservas ou, no caso de existir reservas, a reserva mais antiga ser a do cliente que deseja realizar a locação;
- Método `devolverFilme()`: é responsável por realizar a devolução de um filme feita por um determinado cliente (i.e., modificar o status da locação para inativo). Restrições: a devolução só pode ser feita se, ambos, o filme e o cliente forem cadastrados e se a locação existir;
- Método `imprimirHistoricoLocacoes()`: é responsável por imprimir o histórico de locações realizadas por um determinado cliente. Restrição: o cliente precisa estar cadastrado;
- Método `imprimirFilmesMaisLocados()`: é responsável por imprimir a lista dos filmes mais locados pela locadora, onde o tamanho da lista é indicado pelo argumento `int top`. A lista deve ser impressa em ordem decrescente, dos filmes mais locados para os menos locados.

Critérios para correção do trabalho:

- **Funcionamento:** este critério será utilizado para avaliar se o sistema está ou não funcional, isto é, se ele pode ser compilado e executado;
- **Cobertura de funcionalidades:** esse critério será utilizado para medir qual a porcentagem de funcionalidades foram implementadas pelo aluno;
- **Domínio do código fonte pelo aluno:** este critério será utilizado para avaliar qual é o domínio do aluno com respeito ao código fonte do sistema;
- **Boas práticas de POO:** este critério será utilizado para avaliar se o aluno aplicou os princípios da OO (encapsulamento, herança, etc) e boas práticas de programação para diminuir o acoplamento e aumentar a coesão;
- **Legibilidade do código:** este critério será utilizado para avaliar se o código fonte é legível, isto é, segue a formação padrão, adota a nomenclatura e estilo de programação recomendados para a linguagem Java;

Bonificações. Será concedido pontos extra para os alunos que utilizarem técnicas avançadas de programação em Java na implementação do trabalho: arquivos e/ou tratamento de exceção e/ou Swing. Dependendo do quanto de cada técnica for utilizada dentro do sistema, a bonificação pode chegar até a 2,0 pontos.