

## Reflectie

In dit project heb ik geleerd dat mijn grootste zwakte netjes en gestructureerd werken is. Een gedeelte daarvan is omdat ik veel waarde hecht aan functionaliteit en daarin soms de code niet altijd even netjes maak. Dit komt ook terug in mijn aanpak, ik heb een veel te groot gedeelte van mijn tijd besteed aan niet essentiële onderdelen waardoor de belangrijkere dingen niet altijd aan bod kwamen, dit heb ik opgelost door een to-do list te maken en die te sorteren op \prioriteit. Deze oplossing werkte goed maar kwam eigenlijk pas toen ik al bijna klaar was.

Ik merk dat ik niet tevreden kan zijn met dit eindresultaat omdat het slordig is en niet voldoet aan zijn portentieel. Het grootste gedeelte hierin is het gebrek aan een goed UI. Documentatie zal vast wel beter kunnen, voor mij doet mijn hele code vol gooien met comments weinig en zorg ik liever dat alles gewoon goed gestructureerd is en een duidelijke naam heeft.

In dit project vond ik mijn version control ook nog een klein verbeter puntje, waar ik in vorige projecten juist te veel verschillende versies had had ik hier soms het idee dat ik te lang heb doorgewerkt op dingen zonder goede backups en last viable products te verzamelen. Wat betreft workflow en tijdverdeling heb ik heel veel gewoon op leetcode gezeten uit verveling, het was handiger geweest om dit pas te doen na aan de opdracht en assignments te werken.

Voor de volgende periode ga ik proberen om voor mezelf een betere workflow te creëren. Dit ga ik doen door beter de prioriteiten bij de houden en meer tussendoor viable versions te maken (ipv. gelijk naar het einddoel werken minimaal beginnen en uitbreiden).