Class Diagram0 2019/04/15 astah* Evaluation

Guerreiro

- nomeGuerreiro : char
- poderDeAtaque : int
- velocidade : int
- jogadoresAtivos : int
- vida : int
- posicaoX : int
- posicaoX : char
- jogadoresAtivo : int

- prepararMapa() : void
+ apresentarRegras() : void
+ movimentarGuerreiro(const string& : int, int : int) : void