AVALIAÇÃO: LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO E ESTRUTURAS CONDICIONAIS

Bloco 1: Interpretação de Código (Questões 1, 2 e 3)

```
programa {
funcao inicio() {
  inteiro level = 75
  cadeia vocacao = "Knight"
  se (level >= 100 e vocacao == "Knight") {
     escreva("Pode usar a Ultimate Exori Gran.")
  } senao se (level >= 70) {
     escreva("Pode usar a magia Exori.")
  } senao {
     escreva("Level insuficiente para magias de ataque em área.")
  }
}
```

- 1. Qual será a saída do programa com os valores iniciais das variáveis? A saída tem que ser maior que 70 para a pessoa poder usar a Ultimate Exori Gran.
- 2. Se a variável level fosse alterada para 120**, qual seria a nova saída?** level insuficiente para magias de ataque em area.
- 3. Se as variáveis fossem level = 110 e vocação = "Sorcerer"****, qual seria a saída?voce pode usar a magia exori.

Bloco 2: Interpretação de Código (Questões 4, 5 e 6)

```
funcao inicio() {
  inteiro a = 10
  inteiro b = 5
  logico c = (a > b e b > 2)
  a = a + 5
  se (c) {
    b = a - b
} senao {
    b = a + b
}
  escreva("Valor final de b: ", b)
}
```

- 4. Qual o valor da variável c após sua inicialização (verdadeiro ou falso)?
- 5. Qual o valor da variável a no momento em que a estrutura se é avaliada?
- 6. Qual será a saída final do programa?

Questão 07: Criação de Código

Crie um programa em Portugol que simule a entrada em uma masmorra (dungeon) no Tibia. O programa deve:

- 1. Ler o level do jogador (inteiro) e se ele possui a chave da masmorra ("sim" ou "nao").
- 2. Para entrar, o jogador precisa ter level 50 ou superior **E** ser Druid

Se ambas as condições forem verdadeiras ele deve permitir a entrada.

Bloco 4: Interpretação de Código (Questões 8, 9 e 10)

```
programa {
funcao inicio() {
real preco = 120.0
inteiro categoria = 2
se (categoria == 1) {
  preco = preco * 0.9 // 10% de desconto
}
se (preco > 100.0) {
  preco = preco - 10.0 // Taxa de luxo
}
escreva(preco)
}
```

- 7. Qual a principal característica da estrutura condicional usada neste código?
- 8. Qual o valor da variável preco após a execução do primeiro bloco se**?** 9. Qual será a saída final do programa?