

HEMA PLENO RIO ANIL

CURSO: Desenvolvimento de Sistemas

PROF(A): Arthur Silva DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

ALUNO(A): _____

1. O que é o método `__init__` em uma classe Python?

- a) Um método usado para apagar objetos.
- b) Um método especial chamado automaticamente ao criar um objeto.
- c) Um método reservado para funções matemáticas.
- d) Um método usado para acessar atributos públicos.

2) Dada a seguinte linha de código:

```
eren = Person("Eren", 18)
```

O que está acontecendo aqui?

- a) Estamos apagando um objeto chamado Eren.
- b) Estamos chamando o método Dormir.
- c) Estamos criando um objeto a partir da classe Person.
- d) Estamos inicializando um atributo chamado idade.

3) O que o `self` representa dentro da classe?

- a) Uma palavra-chave usada para definir funções.
- b) Um argumento externo ao objeto.
- c) Uma referência ao próprio objeto criado a partir da classe.
- d) Um tipo de retorno de função.

Exemplo 1:

Crie a classe `Livro` com os seguintes atributos e métodos:

- **nome:** texto (atributo)
- **autor:** texto (atributo)
- **lido:** booleano (atributo)
- **número de páginas:** texto (atributo)
- **exibirInfo()** (método)
- **marcarComoLido()** (método)

Resolução:

class Livro():

```
def __init__(self, nome, autor, numeroPaginas, lido = False):
```

```
    self.nome = nome
```

```
    self.autor = autor
```

```
    self.numeroPaginas = numeroPaginas
```

```
    self.lido = lido
```

```
def exibirInfos(self):
```

```
    print(f"Nome: {self.nome}")
```

```
    print(f"Autor: {self.autor}")
```

```
    print(f"Número de Páginas: {self.numeroPaginas}")
```

```
    print(f"Lido: {self.lido}")
```

```
    print("=====")
```

```
def marcarLido(self):
```

```
    self.lido = True
```

```
    print(f"Livro {self.nome} lido com sucesso!")
```

Criando instâncias da classe Livro

```
livro1 = Livro("Senhor dos Anéis", "J.R.R. Tolkien", 1178)
```

```
livro2 = Livro("Crime e Castigo", "Fiódor Dostoiévski", 430)
```

```
livro1.exibirInfos()
```

```
livro2.exibirInfos()
```

```
livro1.marcarLido() # lido de livro1 se torna True
```

```
livro1.exibirInfos()
```

1. Crie uma classe chamada **Tarefa**

2. Defina os seguintes atributos:

- **descricao (str):** o que precisa ser feito
- **prioridade (str):** nível de prioridade (ex: "Alta", "Média", "Baixa")
- **concluida (bool):** se a tarefa já foi feita ou não
- **prazo (str):** data limite para realizar a tarefa

3. Implemente os seguintes métodos:

- **exibir_detalhes()** → imprime as informações da tarefa de forma organizada.
- **marcar_concluida()** → altera o atributo concluida para True e imprime "Tarefa concluída!".