Projet informatique 2019-2020

TP - Git

Ce mini-TP / Tutoriel a pour objectif de vous faire tester Git pour que vous soyez en mesure d'utiliser cet outil à l'avenir.

1 Git

Vous devez faire ce TP de manière synchronisée avec le reste de votre groupe. Certaines questions vous demandent d'attendre que les autres membres de votre groupe aient fini pour avance. Si vous savez déjà utiliser git, aidez les autres membres du groupe à manipuler git. Si vous savez tous manipuler git, vous pouvez commencer le projet.

Nous utiliserons gitlab pour nos dépôts (https://gitlab.pedago.ensiie.fr). Vous n'avez pas besoin de créer un compte, vous pouvez vous connecter avec vos identifiants ENSIIE.

Une question fera parfois référence à un des membres du groupe. Ils seront nommés user1, user2, user3 et user4. A vous de choisir dans votre groupe qui est quel user. Certains noms de fichier contiennent userX, vous pouvez remplacer le X par votre numéro.

1.1 Créer et cloner un dépôt

- 1. Connectez vous sur https://gitlab.pedago.ensiie.fr.
- 2. user1 doit créer un dépôt sur son compte. Ce dépôt sera vide à l'exception d'un README. ("New Project" -> Donner un nom au projet -> Niveau de visibilité privé -> Cocher "Initialize repository with a README).
- 3. user1 doit ensuite ajouter les autres membres comme developper du groupe (À gauche, "Settings" -> "Members" -> Onglet Invite members -> Indiquer le nom d'utilisateur de user2, user3 ou user4 dans le premier champs -> Choisir le "role permission" Developper -> "Invite").
- 4. user2, user3 et user4 doivent accepter l'invitation.
- 5. Clonez ce dépôt sur votre machine (y compris user1). Sur gitlab, copiez l'adresse du dépôt (À gauche, "Project overview" -> À droite, "Clone" -> Copiez le lien associé à "Clone with HTTPS"¹)

```
> user:~$ git clone https://gilab... (lien copie)
```

Un nouveau dossier est apparu dans votre dossier courant. Rentrez dedans avec la commande cd. Vérifiez qu'un fichier README existe bien dedans.

1.2 Status, Commit

6. user1 doit créer quatre fichiers nommés user1-A.txt, user1-B.txt, user1-C.txt et user1-D.txt. De même pour user2, user3 et user4 (en changeant le numéro dans le nom de fichier).

```
> user:~$ touch userX-A.txt
> user:~$ touch userX-B.txt
> user:~$ touch userX-C.txt
> user:~$ touch userX-D.txt
```

 $^{^{1}}$ Vous pouvez aussi ajouter une clef SSH à votre compte gitlab pour cloner le dépôt via SSH, mais pas sûr que ça fonctionne depuis les PC de l'école.

7. Regardez le statut de vos fichiers avec

```
> user:~$ git status
```

Remarquez que tous vos fichiers sont en rouge, marqués comme "Fichier non suivi". C'est le mode untracked indiqué dans le cours. Pour l'instant, ces fichiers n'appartiennent pas au dépôt.

8. Ajoutez les fichiers userX-A.txt, userX-B.txt et userX-C.txt au dépôt avec

```
> user: ** git add userX - A.txt userX - B.txt userX - C.txt
> user: ** git status
```

Remarquez que ces fichiers passent en mode "Modifications qui seront validées" (le mode staged du cours) et que rien n'a changé pour userX-D.txt.

9. Committee ces fichiers avec

```
> user:~$ git commit
```

Un logiciel de traitement de texte s'ouvre, remplissez la première ligne avec un message explicatif de commit (par exemple "Ajout de nouveaux fichiers pour le TP.")

Refaites un statut pour remarquer que les trois fichiers ont disparu de la liste. (Le mode unmodified du cours)

10. Ouvrez et modifiez les fichiers user-A.txt et userX-B.txt en rajoutant une ligne dedans.

Refaites un statut pour remarquer les deux fichiers sont passés en mode "Modifications qui ne seront pas validées" (Le mode modified du cours)

11. Ajoutez userX-A.txt au prochain commit avec

```
> user: ** git add userX - A.txt
>
```

Refaites un statut pour remarquer que le fichier userX-A.txt est en mode staged. Chacun de vos fichiers est maintenant dans un mode différent.

Remarquez aussi sur gitlab que rien n'a changé. Toutes vos modifications sont locales à votre machine.

Quelques explications

Un commit permet de créer une nouvelle version de votre dépôt. Entre deux versions, un fichier (ou plusieurs) est ajouté, enlevé ou modifié.

- userX-A.txt est en mode staged. C'est un fichier qui a été ajouté ou modifié depuis le dernier commit (ici il a été modifié). En cas de commit, cette modification sera présente dans la nouvelle version
- userX-B.txt est en mode modified. Ce fichier était présent dans la dernière version commitée, mais a été modifié depuis. Cependant, cette modification ne sera pas prise en compte dans le prochain commit.
- userX-C.txt est en mode unmodified. Ce fichier était présent dans la dernière version commitée et n'a pas été modifié depuis.
- userX-D.txt est en mode untracked. Ce fichier n'a jamais été présent dans aucune version commitée.

Essayez de répondre aux questions suivantes avant de vérifier vos réponses en testant les commandes.

- 12. Dans quels états seront les 4 fichiers si vous faites un git commit? Effectuez ce commit.
- 13. Ajoutez userX-C.txt au prochain commit avec git add sans le modifier. Dans quel état sera-t-il?
- 14. Mettez userX-C.txt en état unmodified. Modifiez userX-C.txt puis annulez la modification. Dans quel état est ce fichier?
- 15. Mettez userX-A.txt dans l'état staged. Modifiez userX-A.txt. Dans quel état est ce fichier ?
- 16. Modifiez userX-D.txt. Dans quel état est ce fichier?

- 17. Modifiez userX-B.txt. Dans quel état est ce fichier?
- 18. Si vous commitez userX-B.txt, combien de versions différentes de B auront été enregistrées dans le dépôt au cours des différents commits ?

Vous pouvez continuer à manipuler les commandes git add et git commit tant que vous le souhaitez avant de passer à la partie suivante.

1.3 diff, \log

19. Si ce n'est pas déjà le cas, mettez le fichier userX-A.txt dans l'état modified. Affichez tout ce qui a été modifié dans ce fichier depuis le dernier commit avec

```
> user: "$ git diff userX-A.txt
```

Si vous voulez toutes les modifications de tous les fichiers git diff seul fonctionnera.

- 20. Committee toutes vos modifications. Qu'affiche git diff?
- 21. Modifiez le fichier userX-A.txt et mettez le dans l'état staged sans commiter. Qu'affiche git diff?
- 22. Qu'affiche git diff sur un fichier unmodified ou untracked?
- 23. Testez la commande suivante pour afficher tous vos commits.

```
> user: "$ git log
```

Remarquez que les commits des autres membres du groupe n'apparaissent pas et que rien n'a changé sur le dépôt gitlab. Pour l'instant, tous vos commits sont locaux.

24. Utilisez la commande pour afficher une version compacte de git log.

```
> user:~$ git log --graph --pretty=format:"\%Cred\%h\%Creset \%Cgreen(\%cd) \%C(bold blue)<\%an>\%
Creset \%s-\%C(yellow)\%d\%Creset"
```

1.4 pull et push

Attendez que tout le monde arrive à ce niveau pour avancer.

25. user1 doit taper la commande suivante pour envoyer tous les commits en ligne sur gitlab.

```
> user: * git push
```

Vous pouvez tous vérifier sur le dépôt gitlab que tous les commits de user1 y sont présents.

Remarque : il est possible que vous ayez un message d'erreur disant que la branche main est protégée. Si c'est le cas, allez dans "Settings" -> "Repository" -> "Projected branches" pour déprotéger la branche main.

26. user2, user3 et user4 doivent taper la commande git push.

Remarquez un message d'erreur. Vous ne pouvez pas envoyer des commits sur un dépôt si quelqu'un a envoyé d'autres commits sur le dépôt avant vous. Pour être à jour, il faut récupérer tous ces commits sur votre machine.

Pour remédier à cela, utilisez la commande

```
> user:~$ git pull
> user:~$ git push
```

Remarquez que, une fois tous les utilisateurs à jour, tous les fichiers commités par tous les utilisateurs sont apparus sur votre machine et sur le dépôt gitlab.

27. Effectuez un log. Que remarquez vous?

1.5 Conflits

Attendez que tout le monde arrive à ce niveau pour avancer.

- 28. Si vous avez des fichiez en état modified passez les en état unmodified avec git checkout -- nomdufichier.
- 29. user1 doit modifier le fichier user1-A.txt, commiter et pousser (git push) sous la forme suivante:

```
Ceci est la premiere ligne.

— 10 lignes vides —
Ceci est la seconde ligne.
```

Les 3 autres peuvent récupérer les modifications avec git pull.

30. user1 doit modifier la première ligne du fichier user1-A.txt, commiter et pousser sous la forme suivante:

```
Ceci n'est pas la premiere ligne.
— 10 lignes vides —
Ceci est la seconde ligne.
```

Les autres membres ne doivent pas récupérer cette modification.

31. user2 doit modifier la deuxième ligne du fichier user1-A.txt, commiter sous la forme suivante:

```
Ceci est la premiere ligne.
— 10 lignes vides —
Ceci n'est pas la seconde ligne.
```

Est-il possible de pousser ce commit sur le dépôt ? Que se passe-t-il si vous faites un git pull ?

32. user3 doit modifier la première ligne du fichier user1-A.txt, commiter sous la forme suivante:

```
Ceci est tres certainement la premiere ligne.
— 10 lignes vides —
Ceci est la seconde ligne.
```

Est-il possible de pousser ce commit sur le dépôt ? Que se passe-t-il si vous faites un git pull ?

Quelques explications

Dans la partie précédente, les utilisateurs ont poussé des commit relatifs à des fichiers différents. Aucun conflit n'apparaît.

user1 et user2 ont modifié 2 lignes différentes séparées par des lignes vides, git a pu effectuer une fusion automatique des modifications de user1 et user2. (Cela peut dépendre de la version de git ou des options activées). git demande juste une confirmation à user2.

user1 et user3 ont modifié la même ligne, git n'a pas pu effectuer une fusion automatique des modifications et demande à user3 de régler ce conflit. user3 doit donc ouvrir ce fichier et décider comment résoudre ce conflit, éventuellement avec l'aide de user1.

1.6 Branches

Attendez que tout le monde arrive à ce niveau pour avancer.

Une branche est, en quelque sorte, une zone de travail. Si deux utilisateurs travaillent sur deux branches distinctes, il ne peut pas y avoir de conflit. On peut ensuite fusionner les branches pour réunir leurs travaux.

Jusqu'à présent, vous avez tous travaillé sur la branche main, provoquant ainsi des conflits sur les fichiers modifiés.

33. Créez une branche BuserX avec la commande suivante en remplaçant X par votre numéro.

```
>user:~$ git branch BuserX
```

34. Utilisez la commande suivante pour voir la liste des branches. Vous devriez voir main et BuserX, git vous indique que vous êtes actuellement sur la branche main.

```
>user:~$ git branch
>* main
> BuserX
```

35. Effectuez la commande suivante pour passer sur la branche BuserX.

```
>user:~$ git checkout BuserX
>Basculement sur la branche 'BuserX'
```

36. Effectuez la commande suivante pour rajouter cette branche sur le dépôt gitlab. Vous pouvez vérifier en ligne que la branche est apparue.

```
>user: * git push -u origin BuserX
> * [new branch] BuserX -> BuserX
```

- 37. user1, user2, user3 et user4 doivent faire des commits sur le même fichier et les pousser, par exemple userA-1.txt, pour remarquer que personne n'a de conflit. Effectuez git log pour remarquer que les commits des autres membres n'apparaissent pas dans votre log. Vous êtes complètement séparé du travail des autres membres.
- 38. Effectuez git branch -a pour voir les branches ajoutées par les autres membres. Remarquez que ces branches ne sont pas sur votre machine.

```
> user: "$ git branch -a
> * main
> BuserX
> remotes/origin/Buser1
> remotes/origin/Buser2
> remotes/origin/Buser3
> remotes/origin/Buser4
```

39. Effectuez la commande suivante pour récupérer la branche BuserY depuis le dépôt et tous ses commits (remplacez Y par le numéro d'un autre membre du groupe). Effectuez ensuite git checkout BuserX ou git checkout userY pour passer d'une branche à l'autre.

```
>user:~$ git checkout --track origin/BuserY
>La branche 'BuserY' est parametree pour suivre la branche distante 'BuserY' depuis 'origin'.
```

40. user4 doit fusionner son travail, effectué sur la branche Buser4 avec celui de user1. Passez sur la branche Buser1 et effectuez la commande suivante pour fusionner les deux branches. Réglez les conflit, committez et poussez les résultats. Remarquez maintenant avec git log que les deux branches pointent au même endroit.

```
>user:~$ git merge Buser4
```