

Quadro

Jogo Educacional POO

☆

Trabalho de Engenharia de Software: Jogo para auxílio do apre...

 Visível à Área de trabalho

YR AM GC AO Convidar

Backlog

Backlog

Etapa 3 do Artigo. 10/08

 10 de ago

Protótipo - Apresentação Final
segunda, 16 de agosto 23h55.

 16 de ago

Teste de Software. segunda, 30 de
agosto, 23h55.

 30 de ago

Elaboração e pesquisa

Elaboração e pesquisa

Jogo terá visual 2D Top Down

Definição de bibliotecas e possíveis frameworks ou game engine a serem usados para desenvolvimento do jogo.

MelonJs

Acumular material didático relacionado a orientação a objetos.

Como estabelecer salvamento de progresso ?

Sprints

Sprints



4º sprint: 28 de junho até 19 de julho, 23h55.

5º sprint: 19 de julho até 16 de agosto, 23h55.

5º/2 sprint: 10 de agosto até 16 de agosto, 23h55.

6º sprint: 16 de agosto até 30 de agosto, 23h55.

A Fazer

A Fazer

Em andamento

Em andamento

4º/2 sprint: 13 de julho até 20 de julho, 16hrs.

Apresentação do Artigo parte 2 no horário de aula dia 20/07

Concluído

Concluído

Correção Artigo parte 1

Etapa 2 do Artigo. 13/07

🕒 12 de jul

Apresentação do Artigo parte 2 no horário de aula dia 13/07

Definir os objetos que serão interativos

Correções Documentos de Requisitos

Correções Gerência de Projetos

Utilização de States nos Menus e Tela inicial

Criar Menu principal, provavelmente na tela inicial

Expansão do mapa

Áreas inicialmente bloqueadas

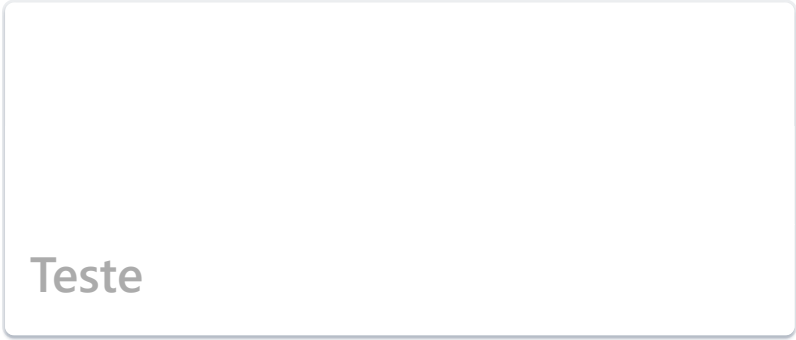
Protótipo - 2a versão. Sábado, 19 de junho, 23h55 (Data deve estar errada).

🕒 19 de jul

Revisão de código 1 / 3

Revisão de código

Fase de teste



Teste