

Protótipo - 3ª Versão

O que já foi feito (Parte 2):

- Restante das questões (Parcial)
- Expandir o mapa (Criar mais níveis)
- Incluir as dicas
- Possibilidade de desativar as dicas
- Conexão com banco de dados
- Salvamento de progresso

O que falta fazer:

- Inserir dificuldade
- Ajustes (Bug no menu)
- Estatísticas
- Trilha sonora
- Seção de dúvidas
- Pontuação (Ajustes)

O que já foi feito (Parte 3):

- Inserção da dificuldade
- Ajustes de bugs
- Estatísticas
- Seção de dúvidas
- Tela de login e cadastro (Separada)
- Aumento do mapa e colisões
- Inserção de novas perguntas
- Inserção de material didático

O que faltou fazer:

- Trilha sonora (Bug na engine)
- Inserir pontuação (Bug na engine)

O que cada um fez:

- Arthur: Telas (Inicial, menu, questão, seção de dúvidas e estatísticas)
- Gabriel: Design dos mapas, colisões, perguntas e material didático
- Yagho: Sprite, movimentação do personagem, conexão com banco de dados, tela de login e cadastro das informações no banco de dados.

Observação: Estamos aprendendo a utilizar o Melon.js juntos então a maior parte do trabalho foi desenvolvido em chamadas no google meet.