

Casos de Teste

Ferramenta de teste utilizada: **Jasmine**

Tipo de testes: **Testes unitários**

Observação: Por usamos a game engine MelonJS, na própria ferramenta já são fornecidos diversos testes unitários. Portanto, utilizamos a mesma ferramenta de testes e adicionamos/modificamos os testes de acordo com os casos de teste escolhidos.

Casos de teste:

1. Ativação/Desativação de dicas
2. Adição/Remoção de informação no banco de dados
3. Carregamento de imagens do material didático fornecido
4. Controle de dificuldade
5. Exibição correta do sprite

Foram alterados os arquivos: **entity-spec.js** e **sprite-spec.js** para adição de testes unitários.

Contextos de:

- Exibição correta do sprite
- Carregamento de imagens do material didático fornecido

Foram criados testes nos contextos de:

- Controle de dificuldade
- Adição/Remoção de informação no banco de dados
- Ativação/Desativação de dicas