

Quadro

# Jogo Educacional POO



Trabalho de Engenharia de Software: Jogo para auxílio do apre...

Visível à Área de trabalho

**YR AM GC**

Convidar

## Backlog

### Backlog

Documento de Requisitos, Diagrama de Classe e Diagrama de Caso de Uso. Entrega segunda 14 de junho, 23h55.

Protótipo - 1a versão. Entrega segunda, 28 de junho, 23h55.

Protótipo - 2a versão. Sábado, 19 de junho, 23h55 (Data deve estar errada).

Protótipo - Apresentação Final segunda, 16 de agosto 23h55.

Teste de Software. segunda, 30 de agosto, 23h55.

## Elaboração e pesquisa

Elaboração e pesquisa

Jogo terá visual 2D

Definição de bibliotecas e possíveis frameworks ou game engine a serem usados para desenvolvimento do jogo.

Acumular material didático relacionado a orientação a objetos.

Como estabelecer salvamento de progresso ?

## A Fazer

A Fazer

Apresentação em horário de aula, terça-feira dia 08 de junho.

## Em andamento

Em andamento

## Concluído

Concluído

Gerência de Projetos. Entrega segunda  
07 de junho, 23:55h.

Cronograma de atividades.

Documentos a serem gerados em  
cada etapa.

Definir recursos Humanos.

Definir recursos de Software.

Definir recursos de Hardware.

Gerar PDF do Trello.

# Revisão de código 1 / 3

Revisão de código

## Fase de teste

Teste