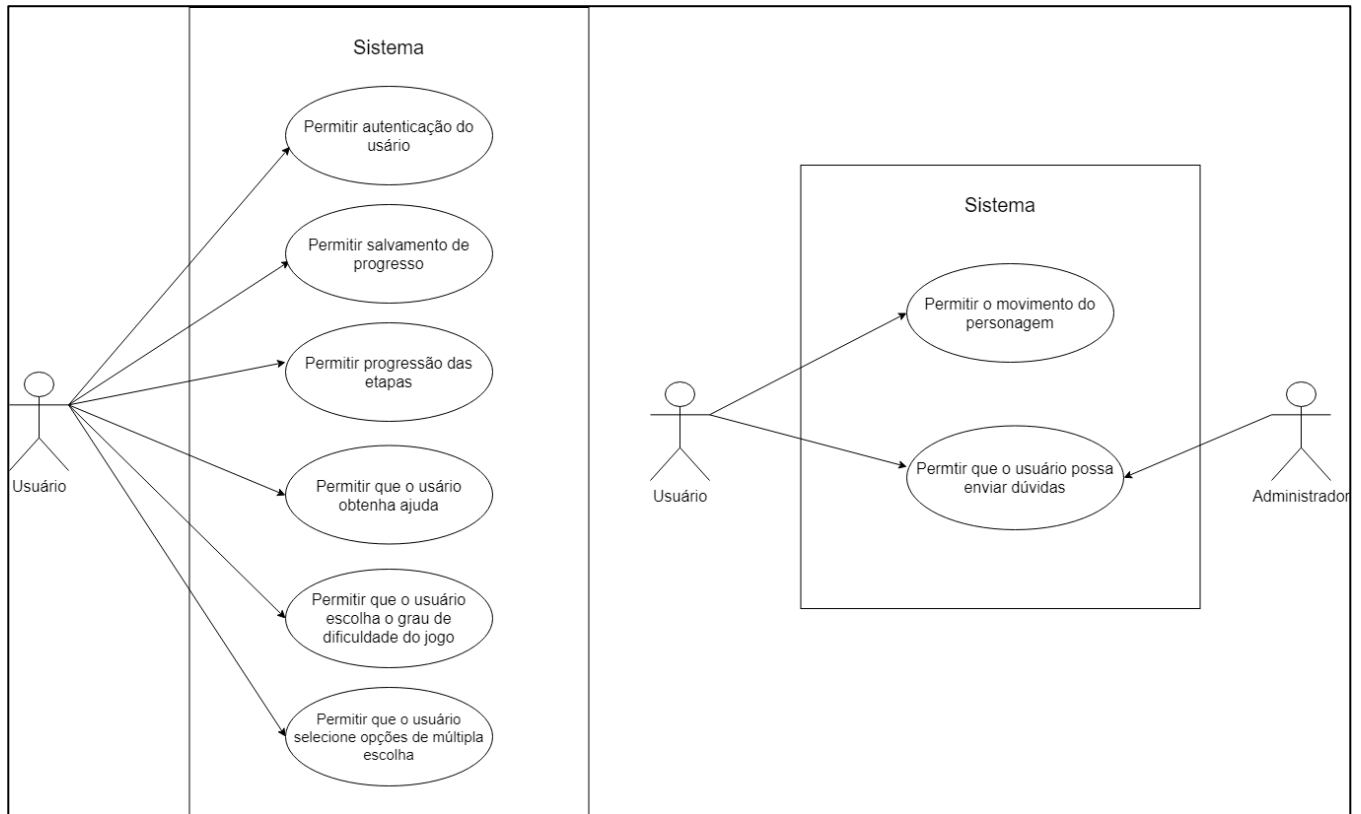


Diagrama de Casos de Uso



Nome	Autenticação do usuário
Objetivo	Permitir que a autenticação do usuário
Ator Principal	Usuário
Ator Secundário	N/A
Restrições	Inserir dados válidos
Entrada	Dados de cadastro desejados pelo usuário
Saída	Mensagem de sucesso ou erro na realização
Fluxo Principal	1 - Clicar no ícone de cadastro 2 - Preencher os campos de login e senha 3 - Confirmar os dados preenchidos
Fluxo Alternativo	N/A
Fluxo Secundário	1 - Dados inválidos 2 - Reinserir os dados

Nome	Salvar progresso
Objetivo	Permitir que o usuário salve o progresso
Ator Principal	Usuário
Ator Secundário	N/A
Restrições	N/A
Entrada	Estado atual do jogo
Saída	Mensagem de sucesso ou erro na realização
Fluxo Principal	1 - Clicar no ícone de salvar 2 - Aguardar confirmação
Fluxo Alternativo	N/A
Fluxo Secundário	N/A

Nome	Progressão de etapas
Objetivo	Permitir a progressão de etapas
Ator Principal	Usuário
Ator Secundário	N/A
Restrições	N/A
Entrada	N/A
Saída	N/A
Fluxo Principal	1 – Ao final de cada fase, prosseguir para a seguinte.
Fluxo Alternativo	N/A
Fluxo Secundário	N/A

Nome	Ajuda ao usuário
Objetivo	Permitir ajuda ao usuário
Ator Principal	Usuário
Ator Secundário	N/A
Restrições	N/A
Entrada	N/A
Saída	Dicas ou contato com os desenvolvedores
Fluxo Principal	1 – Clicar em “solicitar dicas”
Fluxo Alternativo	1 – Clicar em “Tirar dúvidas”
Fluxo Secundário	N/A

Nome	Grau de dificuldade
Objetivo	Permitir que o usuário escolha o grau de dificuldade do jogo.
Ator Principal	Usuário
Ator Secundário	N/A
Restrições	N/A
Entrada	Nível desejado
Saída	N/A
Fluxo Principal	1 – Escolher a dificuldade quando solicitado no in
Fluxo Alternativo	1 – Clicar em “menu” 2 – Clicar em “mudar dificuldade”
Fluxo Secundário	N/A

Nome	Questões de múltipla escolha
Objetivo	Permitir que o usuário selecione opções de múltipla escolha
Ator Principal	Usuário
Ator Secundário	N/A
Restrições	N/A
Entrada	Opção escolhida
Saída	Correção da questão
Fluxo Principal	1 – Chegar a um nível do jogo que possua uma questão de múltipla escolha como atividade. 2 – Marcar a opção desejada 3 - Verificar o feedback sobre a questão
Fluxo Alternativo	N/A
Fluxo Secundário	N/A

Nome	Movimento do personagem
Objetivo	Permitir que o usuário movimente o personagem.
Ator Principal	Usuário
Ator Secundário	N/A
Restrições	N/A
Entrada	Comandos de movimento
Saída	Movimento do personagem
Fluxo Principal	1 – Clicar em algum dos comandos de movimentação 2 – Verificar o movimento do personagem
Fluxo Alternativo	N/A
Fluxo Secundário	N/A

Nome	Envio de dúvidas
Objetivo	Permitir que o usuário tire dúvidas
Ator Principal	Usuário
Ator Secundário	Desenvolvedor
Restrições	N/A
Entrada	Dados de contato
Saída	N/A
Fluxo Principal	1 – Clicar na ação de enviar e-mails 2 – Aguardar confirmação de envio
Fluxo Alternativo	N/A
Fluxo Secundário	N/A