

# MOSTRA DE EXTENSÃO

## ESTÁCIO RECIFE

### **PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS EM JAVA**

Alunos: Andrey Henrique, Kaio Vinicius, Arthur Barbosa, César Barbosa, Sandriel Souza

Prof. Orientador: Paulo Epifanio

## INTRODUÇÃO

Este projeto consiste em um sistema para gerenciar o estoque de um mercadinho, com funcionalidades de cadastro de item, quantidade, vendas e compra de produtos. O sistema foi desenvolvido em java e utiliza o SQLite como banco de dados. A interface é simples, construída com HTML e estilizada com CSS.

## OBJETIVOS

O objetivo do sistema é fornecer uma aplicação básica de login e cadastro para gerenciar o inventário de produtos, registrando entradas e saídas (compras e vendas). Permitindo ter melhor controle dos produtos.

## ESTILO DE INTERFACE

A interface deste projeto é simples e funcional, desenvolvida com base em menus textuais no console, visando facilidade de uso para os operadores do mercadinho. O layout é organizado de maneira clara, com opções numeradas para cada funcionalidade, como cadastro de produtos, visualização de estoque, e geração de relatórios.

## SEGURANÇA

Criptografia de Senhas: Garante por meio de autenticação de usuários com senhas criptografadas e controle de permissões de acesso, mostrando quem foi a pessoa que modificou.

## CONCLUSÃO

A conclusão deste projeto demonstra a viabilidade de um sistema simples e eficiente para o gerenciamento de estoque de um mercadinho, utilizando a linguagem Java. A aplicação atendeu aos objetivos propostos, proporcionando um controle adequado das entradas e saídas de produtos, além de facilitar o cadastro, a atualização e a geração de relatórios. Embora a interface seja básica, ela cumpriu seu papel de ser acessível e funcional, permitindo a gestão do estoque de forma rápida e sem complicações.



# Estácio