



**INSTITUTO
FEDERAL**

Santa Catarina

Câmpus
São José

Relatório - Simulação de Rede Filas

Avaliação de Desempenho de Sistemas

Arthur Cadore Matuella Barcella

04 de Julho de 2025

Engenharia de Telecomunicações - IFSC-SJ

Sumário

| | |
|---|-----------|
| 1. Introdução | 3 |
| 2. Implementação do modelo | 3 |
| 2.1. Implementação do Splitter | 4 |
| 2.2. Implementação do Queue | 4 |
| 2.3. Implementação do Sink | 5 |
| 2.4. Implementação do Modelo | 6 |
| 3. Coleta de Dados | 7 |
| 4. Geração de Gráficos | 8 |
| 4.1. Tempo médio e número de pacotes por saída | 8 |
| 4.2. Tempo de estadia no sistema para cada requisição | 9 |
| 4.3. Histogramas do tamanho das filas | 10 |
| 4.4. Evolução do tamanho das filas | 11 |
| 5. Conclusão | 12 |

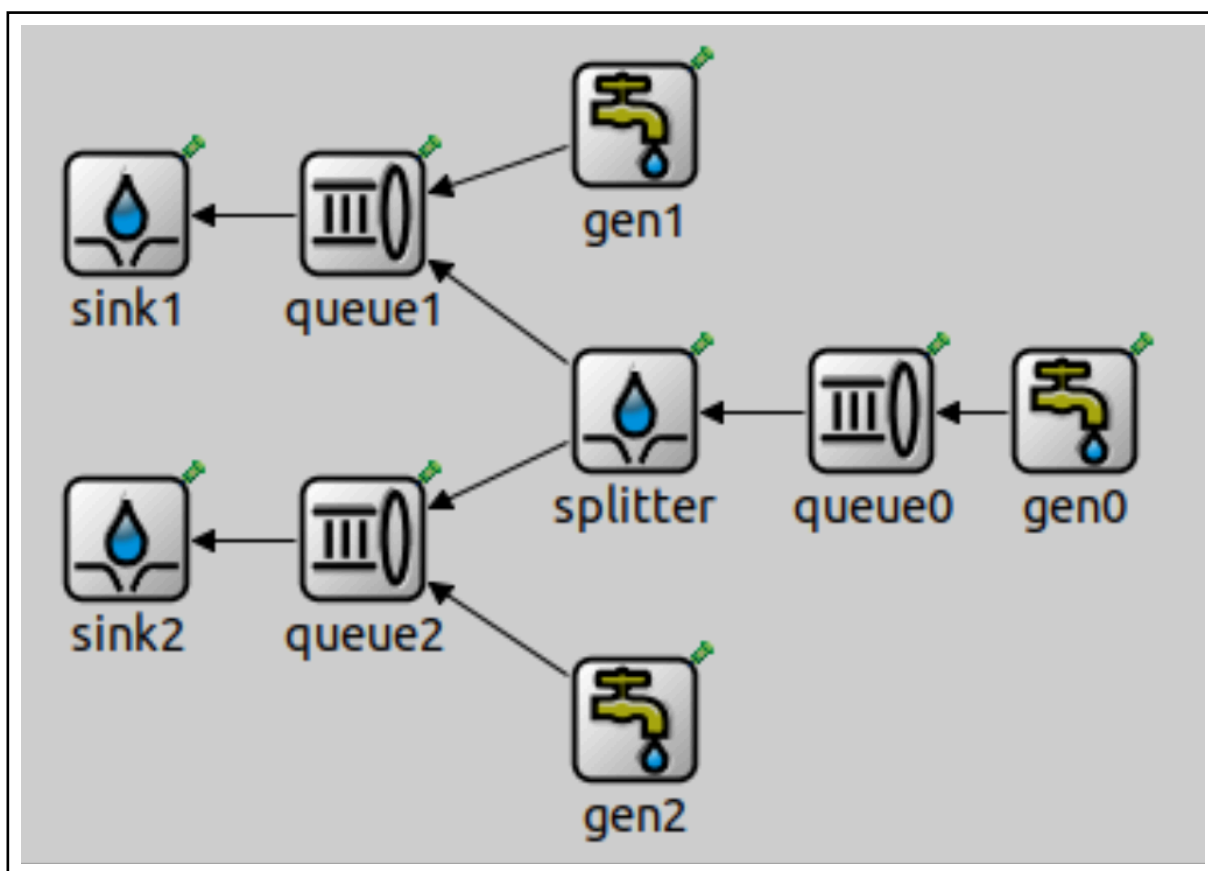
1. Introdução

2. Implementação do modelo

A implementação foi realizada em Python, utilizando os dados de simulação do OMNeT++. O script processou os arquivos de saída e gerou os gráficos solicitados. A seguir, cada item é apresentado com os respectivos resultados e comentários.

Crie um modelo para representar uma rede de filas MM1 conforme indicado abaixo. Uma fila (estação) e ou um splitter deverá ser acrescentado a rede abaixo.

Figura 1: Elaborada pelo Autor



Esquemático do trabalho

Os módulos gen0, gen1 e gen2 são geradores de mensagens com intervalos de envio seguindo distribuição exponencial, sendo o tempo médio parametrizável.

- Os módulos queue0, queue1 e queue 2 são filas com buffer infinito, um servidor e tempo de serviço configurável. Estes módulos devem armazenar os tamanhos da fila de forma vetorial
- O splitter deve ter 2 saídas com probabilidades configuráveis
- O sorvedouro deve permitir gerar uma estatística do tempo médio de requisições das requisições desde a sua entrada no sistema

2.1. Implementação do Splitter

O Splitter é um módulo que recebe mensagens e as encaminha para uma de duas saídas baseado em uma probabilidade configurável. Ele utiliza uma distribuição uniforme para decidir qual saída usar, permitindo balanceamento de carga entre as filas subsequentes.

```
1  #include <omnetpp.h>
2  using namespace omnetpp;
3
4  class Splitter : public cSimpleModule {
5      double prob;
6
7      protected:
8          virtual void initialize() override {
9              prob = par("prob");
10         }
11
12         virtual void handleMessage(cMessage *msg) override {
13             int outGate = (uniform(0, 1) < prob) ? 0 : 1;
14             send(msg, "out", outGate);
15         }
16     };
17
18     Define_Module(Splitter);
```

2.2. Implementação do Queue

A implementação da fila (Queue) segue o modelo M/M/1 com buffer infinito. O módulo gerencia uma fila FIFO, processa mensagens com tempo de serviço exponencial configurável, e registra estatísticas do tamanho da fila ao longo do tempo. Quando uma mensagem chega e o servidor está ocupado, ela é inserida na fila; caso contrário, o processamento inicia imediatamente.

```
1  #include <string.h>
2  #include <omnetpp.h>
3
4  using namespace omnetpp;
5
6  class Queue : public cSimpleModule {
7      private:
8          // local variable
9          cQueue buffer;
10         cMessage *endServiceEvent;
11         cMessage *currentClient;
12         simtime_t service_time;
13         simsignal_t queueSizeSignal;
14         cOutVector queueLengthVector;
15     public:
16         // constructor
17         Queue(); // constructor
18         virtual ~Queue(); // destructor
19     protected:
20         virtual void initialize();
21         virtual void finish();
```

```

22     virtual void handleMessage(cMessage *msg);
23 };
24
25 Define_Module(Queue);
26 Queue::Queue() {
27     endServiceEvent=NULL;
28 }
29
30 Queue::~Queue() {
31     cancelAndDelete(endServiceEvent);
32 }
33
34 void Queue::initialize() {
35     queueSizeSignal = registerSignal("queueLength");
36     endServiceEvent=new cMessage("endService");
37     emit(queueSizeSignal, 0);
38     queueLengthVector.setName("queueLength");
39     queueLengthVector.record(0);
40 }
41
42 void Queue::finish() {}
43
44 void Queue::handleMessage(cMessage *msg) {
45     cMessage *pkt;
46     if (msg==endServiceEvent) {
47         send(currentClient,"out");
48         if (!buffer.isEmpty()) {
49             currentClient=(cMessage*)buffer.pop();
50             emit(queueSizeSignal, buffer.getLength());
51             queueLengthVector.record(buffer.getLength());
52             service_time=par("serviceTime");
53             scheduleAt(simTime()+service_time,endServiceEvent);
54         } else {
55             emit(queueSizeSignal, 0);
56             queueLengthVector.record(0);
57         }
58     } else {
59         if (endServiceEvent->isScheduled()) {
60             buffer.insert(msg);
61             emit(queueSizeSignal, buffer.getLength());
62             queueLengthVector.record(buffer.getLength());
63         } else {
64             currentClient = msg;
65             service_time=par("serviceTime");
66             scheduleAt(simTime()+service_time,endServiceEvent);
67         }
68     }
69 }

```

2.3. Implementação do Sink

O Sink é o módulo final que recebe as mensagens processadas e calcula estatísticas de atraso. Ele registra o tempo total de permanência no sistema (desde a criação da mensagem até sua chegada), mantém estatísticas online (média, contagem) e gera vetores de saída para análise posterior. Este módulo é essencial para avaliar o desempenho end-to-end do sistema.

```

1  #include <string.h>
2  #include <omnetpp.h>
3
4  using namespace omnetpp;
5
6  class Sink : public cSimpleModule {
7  private:
8      // online stats
9      cStdDev delayStats;
10     cOutVector delayVector;
11 public:
12     Sink(); // constructor
13     virtual ~Sink(); // destructor
14 protected:
15     virtual void initialize();
16     virtual void finish();
17     virtual void handleMessage(cMessage *msg);
18 };
19
20 Define_Module(Sink);
21 Sink::Sink() {}
22
23 Sink::~~Sink() {}
24
25 void Sink::initialize() {
26     delayStats.setName("TotalDelay");
27     delayVector.setName("Delay");
28 }
29
30 void Sink::finish() {
31     recordScalar("Ave delay", delayStats.getMean());
32     recordScalar("Number of packets", delayStats.getCount());
33 }
34
35 void Sink::handleMessage(cMessage *msg) {
36     // compute queueing delay
37     simtime_t delay = simTime() - msg->getCreationTime();
38     // update stats
39     delayStats.collect(delay);
40     delayVector.record(delay);
41     // delete msg
42     delete(msg);
43 }

```

2.4. Implementação do Modelo

O modelo de rede define a topologia completa do sistema, conectando todos os módulos através de portas de entrada e saída. A rede possui três geradores, três filas, um splitter e dois sinks. O splitter distribui o tráfego do gerador 0 entre as filas 1 e 2, enquanto os geradores 1 e 2 alimentam diretamente suas respectivas filas. Esta configuração permite estudar o impacto do balanceamento de carga e da distribuição de tráfego no desempenho do sistema.

```

1  package src;
2  import src.Generator;
3  import src.Queue;

```

```

4 import src.Sink;
5 import src.Splitter;
6
7 network MM1
8 {
9     submodules:
10         gen0: Generator;
11         gen1: Generator;
12         gen2: Generator;
13
14         queue0: Queue;
15         queue1: Queue;
16         queue2: Queue;
17
18         splitter: Splitter {
19             parameters:
20                 prob = default(0.6); // pode ser sobrescrito no .ini
21         }
22
23         sink1: Sink;
24         sink2: Sink;
25
26     connections allowunconnected:
27         gen0.out --> queue0.in[0];
28         queue0.out --> splitter.in[0];
29         splitter.out[0] --> queue1.in[0];
30         splitter.out[1] --> queue2.in[0];
31         gen1.out --> queue1.in[1];
32         gen2.out --> queue2.in[1];
33         queue1.out --> sink1.in[0];
34         queue2.out --> sink2.in[0];
35 }

```

3. Coleta de Dados

Configurar a geração de requisições (workload) para cobrir todas seguintes combinações de carga abaixo:

| Módulo | carga 1 - 1/(req/s) | carga 2 - 1/(req/s) |
|--------|---------------------|---------------------|
| gen0 | 0.7 | 0.8 |
| gen1 | 0.9 | 1.3 |
| gen2 | 0.7 | 1.5 |

Supor que os servidores trabalham na seguinte taxa:

| Módulo | tempo médio de serviço 1/(req/s) |
|--------|----------------------------------|
| queue0 | 0.1s |
| queue1 | 0.3s |
| queue2 | 0.5s |

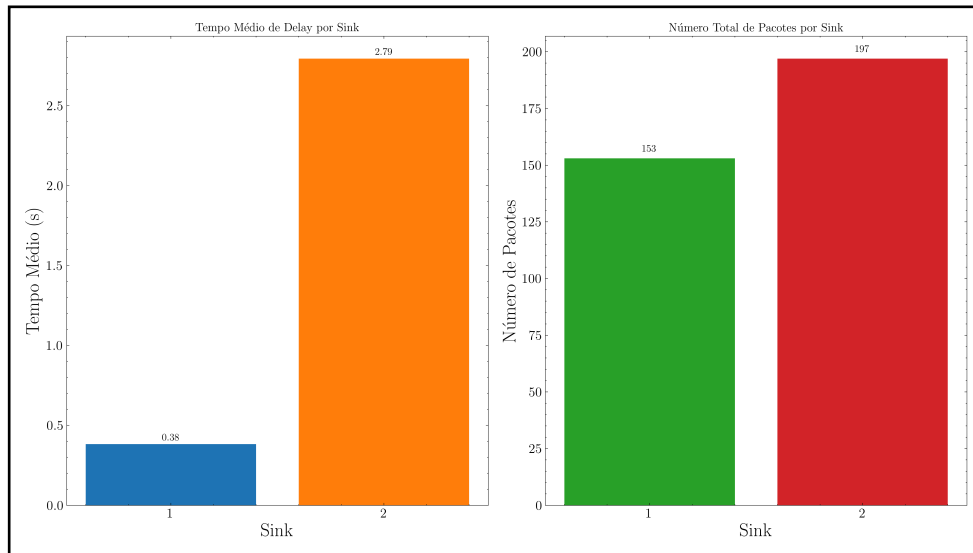
Com base nas configurações de carga e serviço, foram gerados os seguintes gráficos:

- a) Gráfico de barras mostrando o tempo médio para cada saída. Qual a configuração que produziu o maior tempo médio de permanência no sistema em cada saída? Qual a possível explicação?
- b) Gráfico de linha mostrando o tempo de estadia no sistema para cada requisição, para o cenário de maior tempo médio observado no item (a);
- c) Histograma do tamanho da fila em cada subsistema (ver tutorial tic toc item 5.2). Apresente um histograma para cada fila para o melhor cenário em (a).

4. Geração de Gráficos

4.1. Tempo médio e número de pacotes por saída

Figura 2: Elaborada pelo Autor

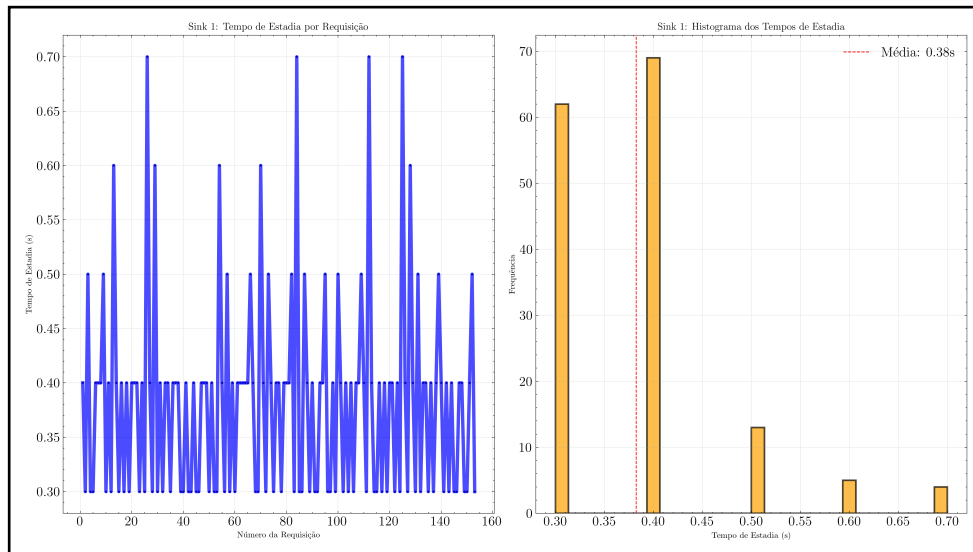


Tempo médio de permanência e número de pacotes por sink

O gráfico acima mostra, para cada configuração de carga, o tempo médio de permanência no sistema para cada saída (sink), bem como o número de pacotes processados. Observa-se que o sink 2 apresenta o maior tempo médio de permanência, indicando que este é o gargalo do sistema. Isso ocorre devido à configuração dos tempos de serviço e à distribuição de carga, que faz com que mais requisições se acumulem na fila 2.

4.2. Tempo de estadia no sistema para cada requisição

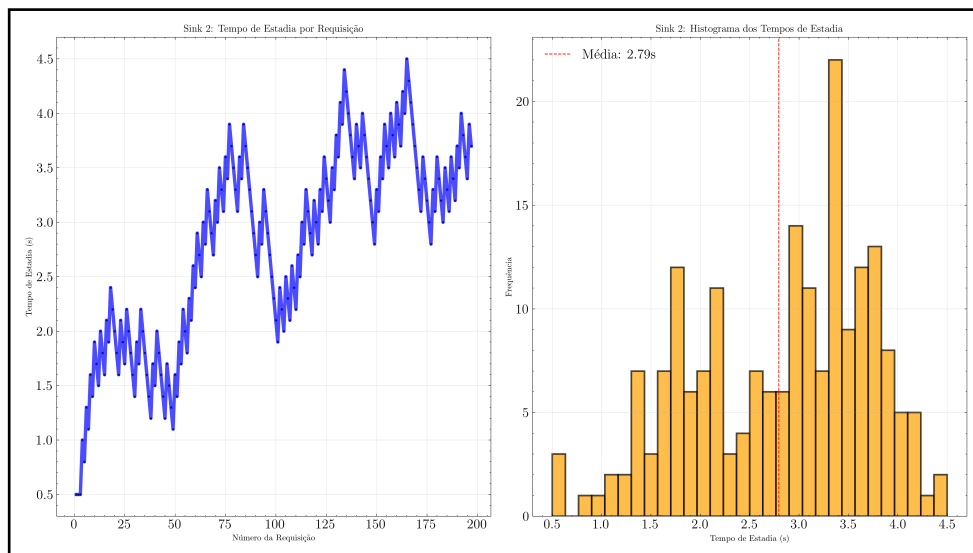
Figura 3: Elaborada pelo Autor



Tempo de estadia no sistema para cada requisição - Sink 1

O gráfico acima mostra a evolução do tempo de estadia no sistema para cada requisição que saiu pelo sink 1, no cenário de maior tempo médio observado. Nota-se uma variação relativamente pequena, indicando que o sistema estável para este caminho.

Figura 4: Elaborada pelo Autor

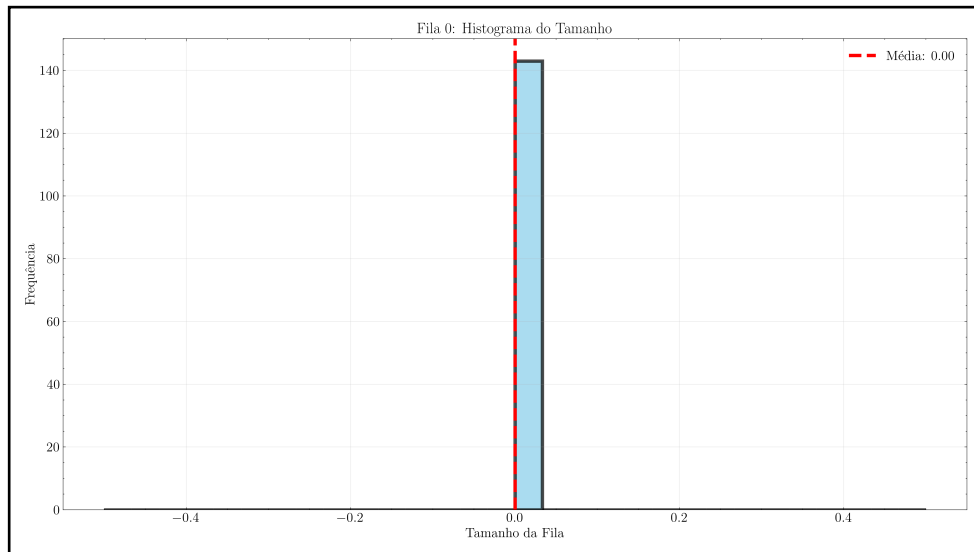


Tempo de estadia no sistema para cada requisição - Sink 2

Para o sink 2, observa-se uma maior dispersão dos tempos de estadia, com alguns picos elevados. Isso reforça a conclusão de que a fila 2 é o principal gargalo do sistema, acumulando requisições e aumentando o tempo de permanência.

4.3. Histogramas do tamanho das filas

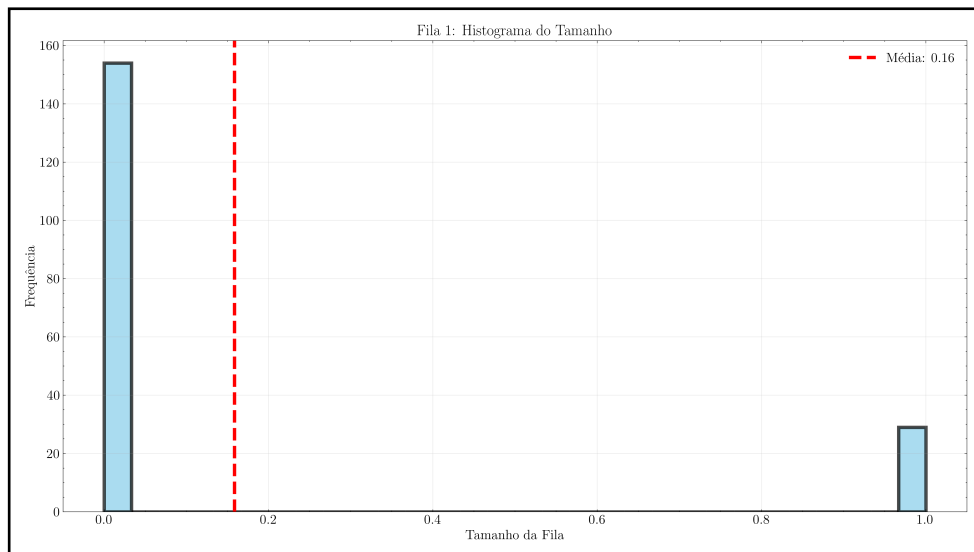
Figura 5: Elaborada pelo Autor



Histograma do tamanho da fila 0

O histograma da fila 0 mostra que a maior parte do tempo o tamanho da fila permanece baixo, indicando que este subsistema não é um gargalo.

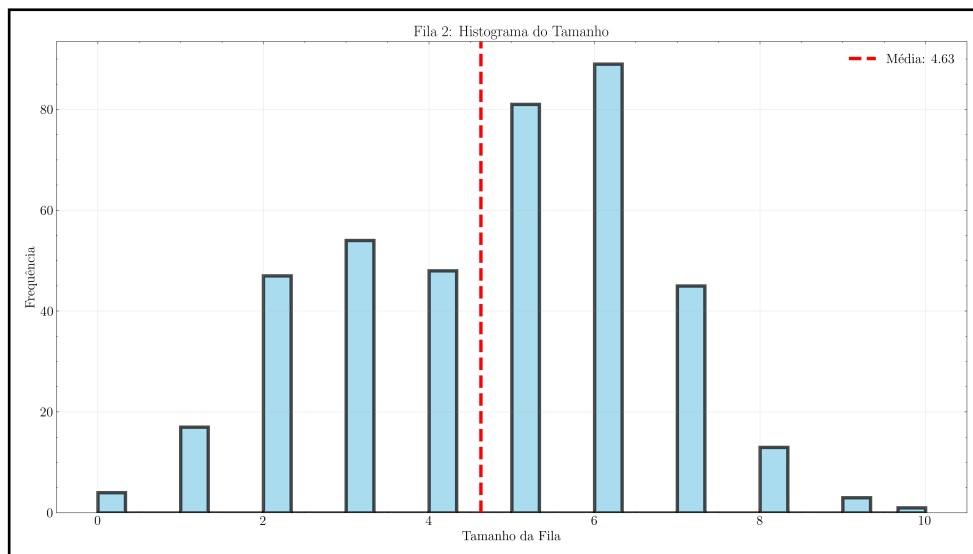
Figura 6: Elaborada pelo Autor



Histograma do tamanho da fila 1

A fila 1 apresenta uma distribuição semelhante, com poucos momentos de acúmulo significativo.

Figura 7: Elaborada pelo Autor

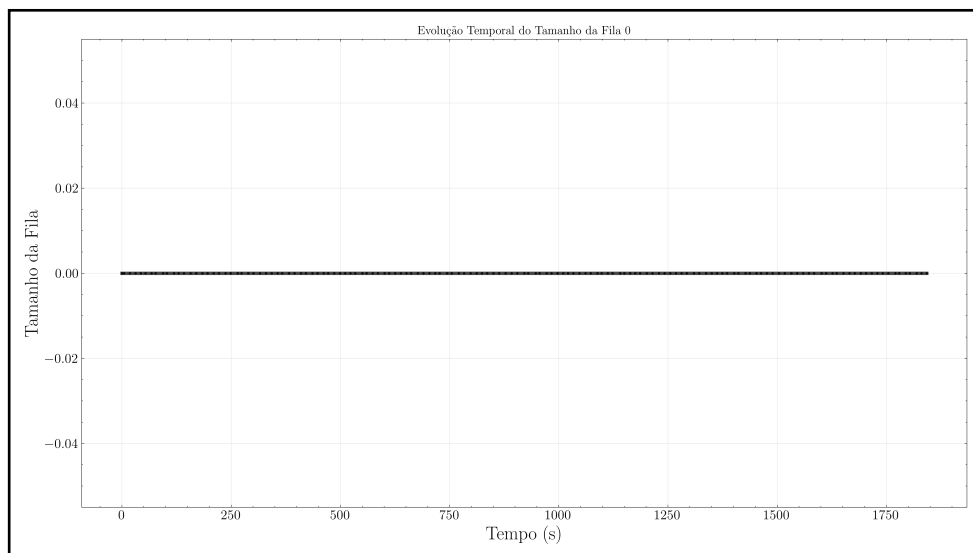


Histograma do tamanho da fila 2

O histograma da fila 2 mostra uma maior frequência de tamanhos elevados, evidenciando o acúmulo de requisições e confirmando que este é o principal ponto de congestionamento do sistema.

4.4. Evolução do tamanho das filas

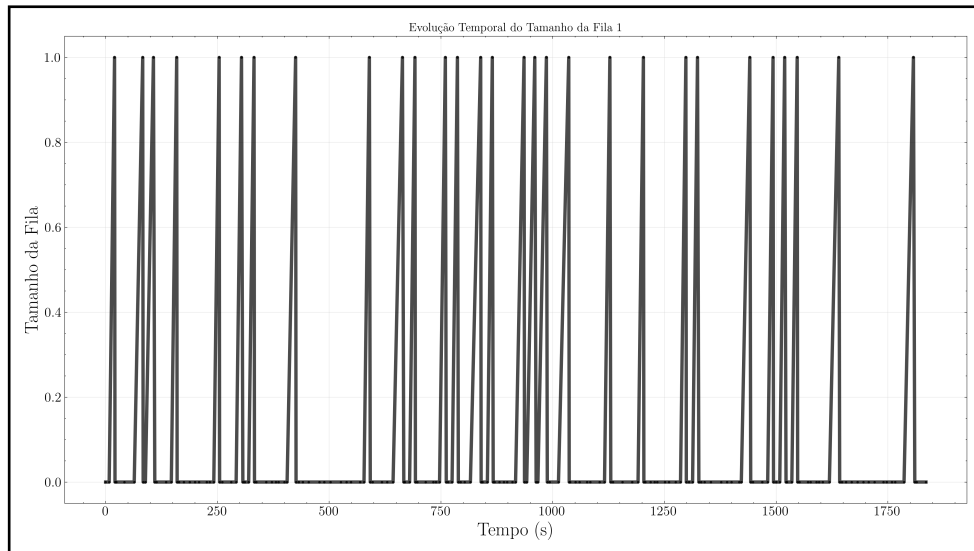
Figura 8: Elaborada pelo Autor



Evolução do tamanho da fila 0 ao longo do tempo

A fila 0 apresenta pequenas oscilações, sem acúmulo significativo.

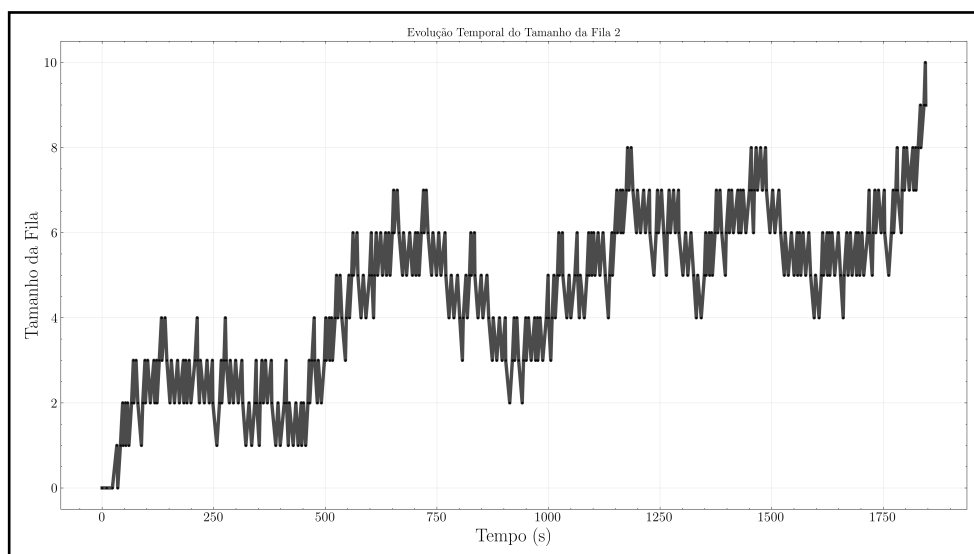
Figura 9: Elaborada pelo Autor



Evolução do tamanho da fila 1 ao longo do tempo

A fila 1 também se mantém estável, com poucas variações.

Figura 10: Elaborada pelo Autor



Evolução do tamanho da fila 2 ao longo do tempo

A fila 2 apresenta crescimento e oscilações mais acentuadas, reforçando a análise de que é o principal gargalo do sistema.

5. Conclusão

A análise dos resultados mostra que o desempenho do sistema é limitado principalmente pela fila 2, que acumula mais requisições e apresenta maiores tempos de permanência. Recomenda-se, para futuras otimizações, avaliar o aumento da capacidade de serviço deste subsistema ou a redistribuição das cargas para balancear melhor o fluxo de requisições.