




Câmera, luz, ação!

Projeto #3 – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Projeto #3

AED I

Neste projeto
colocaremos em prática
algumas habilidades
técnicas e de
comunicação por meio
de um projeto multimídia



O foco é expor a
criatividade e
construção de forma
simples e efetiva para
os colegas





Escopo

- Um vídeo de até 5 minutos abordando um projeto que envolva as frentes de conceitos estudados na disciplina
- O vídeo deve conter uma breve explicação do projeto e ambientação aos espectadores
- Apresentar uma demonstração do sistema funcionando
- Apresentar detalhes de código de forma a captar a atenção

Conceitos obrigatórios mínimos

Classes, atributos,
métodos e parâmetros



Instanciação

Repetições e
condicionais

Listas

Conceitos das equipes ágeis

Identificar e aplicar 2
conceitos elencados
pelo time



No vídeo, deve ficar
explícito qual
conceito foi aplicado
por identificação do
time.

Conceitos “up”



- Compreendem a sua escolha em relação aos conceitos que desejar
- Deve estar explícito no vídeo sua opção
- Busca explorar algo que até então era um desafio a você
- Contribui para o projeto (não é algo “solto”).
- Ex.: Matrizes, foreach...

Avaliação

Qualidade geral do projeto
(vídeo, explicações, códigos)
– 3 pontos


Conceitos mínimos – 3 pontos

Conceitos da equipe – 3
pontos

Conceitos “up” – 1 ponto

Entrega:

Formato vídeo no Drive:
neste momento, só será
necessário o
compartilhamento para
avaliação
(marlonferrari@ucl.br)



Entrega via link
Classroom até a data
limite (não serão
aceitos atrasos).



Boa sorte! AEDFLIX

- Vamos decidir as datas para maratonar 😊