INF1608 - Análise Numérica

Lab 3: Sistemas Lineares

Prof. Waldemar Celes Departamento de Informática, PUC-Rio

Para este exercício, considere a representação de matrizes implementada no primeiro laboratório do semestre. A matriz é representada por um vetor de ponteiros, onde cada elemento aponta para o vetor linha.

1. Para a solução de sistemas lineares na forma $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$, considere a fatoração A = LU, onde L representa a matriz triangular inferior e U a matriz triangular superior. A matrix U é obtida através do procedimento de Eliminação de Gauss da matriz A. Para melhorar a estabilidade numérica do método, deve-se empregar a estratégia de pivotamento, isto é, as linhas da matriz são trocadas para garantir que o elemento pivô da eliminação de cada coluna seja sempre o elemento de maior valor absoluto da coluna em questão. As trocas devem ser registradas num vetor de permutação \mathbf{p} ; este vetor é inicializado com $\mathbf{p}[\mathbf{i}] = \mathbf{i}$; a cada troca de linhas da matriz, troca-se os elementos desse vetor. A matriz L tem os elementos da diagonal iguais a 1 e os valores abaixo da diagonal iguais aos fatores $(f_{ij} = a_{ij}/ajj)$ usados na eliminação de Gauss da matriz A.

Com a matriz fatorada, pode-se resolver o sistema linear para um vetor independente mathbfb qualquer, em ordem $O(n^2)$, usando substituições progressiva (top-down) e regressiva (bottom-up).

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

 $LU\mathbf{x} = \mathbf{b}'$
 $L\mathbf{y} = \mathbf{b}', \text{ onde } \mathbf{y} = U\mathbf{x} \quad e \quad \mathbf{b}'_i = \mathbf{b}_{\mathbf{p}_i}$

Assim, dada a matriz fatorada LU, acha-se \mathbf{y} com substituição top-down (substituição progressiva): $L\mathbf{y} = \mathbf{b}'$, onde \mathbf{b}' representa o vetor independente com permutação de elementos de acordo com a permutação de linhas da matriz na eliminação de Gauss. Em seguida, acha-se \mathbf{x} com substituição bottom-up (substituição regressiva ou retro-substituição): $U\mathbf{x} = \mathbf{y}$.

Pede-se:

(a) Implemente uma função que receba como parâmetros uma matriz quadrada A, de dimensão n×n, e faça a fatoração A = LU. As matrizes L e U devem ser armazenadas no espaço de memória da matriz A, sobrescrevendo os valores dos elementos de A. A diagonal da matriz L (com valores iguais a 1) não é armazenada. A função deve preencher o vetor de permutação p também recebido como parâmetro pela função, de dimensão n. O protótipo da função deve ser:

void fatoracao (int n, double** A, int* p);

(b) Implemente uma função que receba como entrada a matriz A fatorada (isto é, a matriz LU), de dimensão n × n, o vetor de permutação p e um vetor independente b, e preencha o vetor solução x também recebido como parâmetro. Lembre-se que a matriz fatorada deve operar sobre o vetor independente permutado, isto é, b[p[i]]. O protótipo da função é dado por:

void substituicao (int n, double** A, int* p, double* b, double* x);

2. Escreva um código para testar sua função. Você pode usar para testes iniciais os sistemas indicados abaixo:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \\ -3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ -6 \end{bmatrix} e \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0.5 \\ -1 & 3 & -1 & 0 & 0.5 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 & -1 & 3 & -1 \\ 0.5 & 0 & 0 & 0 & -1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.5 \\ 1.5 \\ 1.0 \\ 1.0 \\ 1.5 \\ 2.5 \end{bmatrix}$$

Sabe-se que as soluções destes sistemas são [3 1 2] e [1 1 1 1 1 1], respectivamente.

Agrupe os protótipos das funções em um módulo "sistlinear.h" e as implementações em um módulo "sistlinear.c". Escreva um outro módulo "main.c" para testar sua implementação.

Entrega: O código fonte deste trabalho (isto é, os arquivos "sistlinear.h", "sistlinear.c" e "main.c") devem ser enviados via página da disciplina no EAD. O prazo final para envio é quinta-feira, dia 6 de setembro.