INF1608 – Análise Numérica

Lab 11: Métodos Iterativos para Sistemas Lineares

Prof. Waldemar Celes Departamento de Informática, PUC-Rio

Para estes exercícios, considere a representação de matrizes quadradas $M_{n\times n}$ como um vetor de vetores do Lab 0.

- 1. Para a solução de sistemas lineares na forma Ax = b, pede-se:
 - (a) Implemente o método iterativo de Jacobi:

$$A = L + D + U$$

$$x_{k+1} = D^{-1}(b - (L + U)x_k)$$

Escreva uma função que receba como parâmetros a dimensão do problema n, a matriz A, o vetor independente b, a aproximação inicial da solução x e a tolerância de erro aceitável. A iteração deve terminar quando a norma-2 do vetor diferença das duas últimas iterações tiver valor menor ou igual à tolerância. A função deve armazenar a solução final em x e retornar o número de iterações efetuado. O protótipo da função é dado por:

int Jacobi (int n, double** A, double* b, double* x, double tol);

(b) Implemente o método iterativo de Gauss-Seidel:

$$A = L + D + U$$
$$x_{k+1} = D^{-1}(b - Ux_k - Lx_{k+1})$$

O protótipo da função é dado por:

int GaussSeidel (int n, double** A, double* b, double* x, double tol);

(c) Implemente o método iterativo de Gauss-Seidel com sobre-relaxamento (w > 1.0). Isto é, a função deve avaliar inicialmente x_{k+1} com o método de Gauss-Seidel e então ajustar x_{k+1} com a fórmula do relaxamento:

$$x_{k+1} = (1-w)x_k + wx_{k+1}$$

A função também deve receber o fator de relaxamento. O protótipo da função é dado por:

int SOR (int n, double ** A, double * b, double * x, double tol, double w);

2. Teste, analise e compare a eficiência dos métodos achando as soluções dos sistemas abaixo, usando tolerância 10⁻⁷, fator de relaxamento igual a 1.1 e solução inicial igual ao vetor nulo. Seu programa deve exibir na tela o número de iterações e a solução encontrada para cada um dos métodos.

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 5 \end{bmatrix} e \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0.5 \\ -1 & 3 & -1 & 0 & 0.5 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 & -1 & 3 & -1 \\ 0.5 & 0 & 0 & 0 & -1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.5 \\ 1.5 \\ 1 \\ 1 \\ 1.5 \\ 2.5 \end{bmatrix}$$

Sabe-se que as soluções destes sistemas são [1 2] e [1 1 1 1 1 1], respectivamente.

Agrupe os protótipos das funções pedidas em um módulo "metiter.h" e as implementações em um módulo "metiter.c". Escreva o teste em outro módulo "main.c". **Entrega:** O código

fonte deste trabalho (isto é, os arquivos "metiter.c", "metiter.h" e "main.c") devem ser enviados via página da disciplina no EAD. O prazo final para envio é **sexta-feira**, **dia 9 de novembro**.