

# 主題: iChallengeGo

專案起源:

綜合資策會所學課程,提升

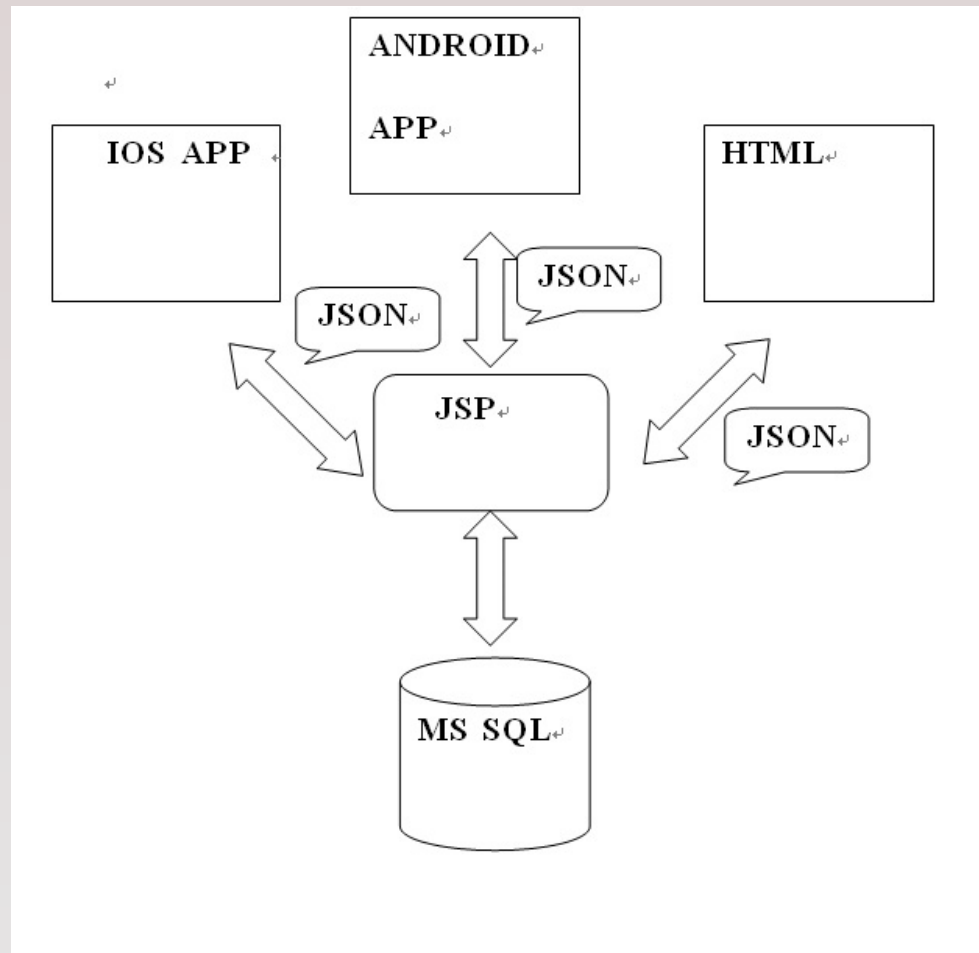
專案目的:

「iChallengeGo」以探索旅遊高雄為方向，並與商家合作，搭配地圖任務小遊戲，使用者透過app接取任務，完成任務後獲得金幣，可向店家換取優惠，鼓勵使用者前往該地點，包含旅遊景點及在地小吃，提供使用者良好的旅遊體驗，得到成就感，並從中獲得探索的樂趣

專案對象:

主要以喜好旅遊及美食的年輕族群為目標

# 架構



# 軟體示意圖:地圖功能



# 軟體示意圖:排序功能



# 軟體示意圖:QR CODE兌換



# 軟體示意圖:成就系統



# 軟體示意圖:成就系統



# 軟體示意圖:成就系統





# 系統特點說明

- 原系統之架構，在系統資料的一致性、作業流程的便捷性、人力簡化...等皆有未臻完善之處，本專案茲針對原系統架構，予以重新規劃建置，詳細說明如下：
- 鎖定高雄市地圖，並與各個旅遊商家合作，推廣高雄的旅遊景點。
- 景點、小吃上加入任務，完成後可獲取金幣跟經驗值。
- 金幣可與商家換取商家所提供的商品優惠。
- 成就排行榜:累積任務完成數，可與其他玩家排名。

# 軟體開發時程

工作項目	開始日期	完成日期	查核日期	交付產品
1 前置作業 開發流程建置	106/01/17	106/02/02	106/02/07	合約 規劃建議書
2 企劃書、需求 及市場分析	106/02/08	106/02/15	106/02/16	建置店家介面 及資料庫設計
3 資料庫建置	106/02/17	106/02/28	106/03/01	資料存放需求
4 HTML ANDROID 及 IOS 介面設計	106/03/02	106/03/23	106/03/24	設計版面
5 連結系統	106/03/25	106/04/02	106/04/03	前後端連結
6 單元測試	106/04/04	106/04/10	106/04/11	初步 DEBUG
7 整合測試	106/04/12	106/04/22	106/04/22	實際廠商上架 測試, 功能改進
8 功能改進, 使 用體驗測試	106/04/24	106/04/28	106/05/01	開放玩家上線 測試

# 軟體開發時程

時間 項目	第 1 月	第 2 月	第 3 月	第 4 月	第 5 月	備 註
1 前置作業 開發流程建置	●	●				收集必要資料
2 企劃書、需求及市場分析		●				規劃流程最終確認
3 資料庫建置		●				資料存放需求
4 HTML ANDROID 及 IOS 介面設計			●			設計版面
5 連結系統				●		前後端連結
6 單元測試				●		修正、統合、測試
7 整合測試				●	●	實際測試
8 功能改進, 使用體驗測試					●	最後修正與測試