系統架構

**系統開發架構:  分為三層式架構 :**

**前端(client) :**

WEB: JSP&Servlet &Bootstrap、HTML、CSS、JAVASCRIPT

App :

Android: Android Studio 2.2.3、

IOS: Xcode-Swift3

**系統開發環境**

作業系統 : Mricosoft Windows10 、macOS Sierra10.12.3

開發軟體 : SQL Server2016、Eclipse neon.2

**資料庫伺服器(Database)** :MSSQL

**Web伺服器 (Web Server)** : Tomcat Server(並且作為網頁伺服器提供手機API)

專案時程

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 工作項目 | 開始日期 | 完成日期 | 查核日期 | 交付產品 |
| 1前置作業  開發流程建置 | 106/01/17 | 106/02/02 | 106/02/07 | 合約  規劃建議書 |
| 2企劃書.需求及市場分析 | 106/02/08 | 106/02/15 | 106/02/16 | 建置店家介面及資料庫設計 |
| 3資料庫建置 | 106/02/17 | 106/02/28 | 106/03/01 | 資料存放需求 |
| 4 HTML ANDROID及IOS介面設計 | 106/03/02 | 106/03/23 | 106/03/24 | 設計版面 |
| 5連結系統 | 106/03/25 | 106/04/02 | 106/04/03 | 前後端連結 |
| 6單元測試 | 106/04/04 | 106/04/10 | 106/04/11 | 初步DEBUG |
| 7整合測試 | 106/04/12 | 106/04/22 | 106/04/22 | 實際廠商上架測試,功能改進 |
| 8功能改進,使用體驗測試 | 106/04/24 | 106/04/28 | 106/05/01 | 開放玩家上線測試 |
| 9專題展示預演 | 106/05/01 | 106/05/05 | 106/05/05 | 成果發表 |

## 

專案人力規劃

* **方嘉俊** – 資料庫設計、網頁設計
* **黃冠穎** – 網頁版面設計、IOS手機app設計
* **黃建霖** –Android手機app設計
* **高志清** –webApi 、Android app功能測試、QRcode功能測試
* **陳郁仁** –ppt製作、QRcode功能測試

專案目的/專案發想

「iChallengeGo」以探索旅遊高雄為方向，並與商家合作，搭配地圖任務小遊戲，使用者透過app接取任務，完成任務後獲得金幣，可向店家換取優惠，鼓勵使用者前往該地點，包含旅遊景點及在地小吃，提供使用者良好的旅遊體驗，得到成就感，並從中獲得探索的樂趣

專案規劃

**Web功能規劃**

**玩家功能**

會員註冊及登錄、地圖瀏覽商家、優惠卷、

任務金幣查詢、個人擁有優惠卷管理。

**商家功能**

夥伴註冊及登錄店家、店面簡介及圖片上傳、

任務商品barCode上傳、登錄商品折價優惠券。

**APP功能介紹(Android & IOS)**

**玩家功能**

玩家登入、地圖瀏覽商家介紹接收任務到商家地點執行任務(打卡及掃描商品barCode)

以金幣換取優惠券

玩家出示優惠券QRcode給商家掃描驗證紀錄

**商家功能**

掃描優惠券Qrcode驗證並記錄