

Universidade Federal do Espírito Santo  
Departamento de Engenharia  
Engenharia de Computação

## **Laboratório 04**

### **Chamadas de funções**

Aluno(a): Arthur Coelho Estevão

Professora: Camilo Arturo Rodriguez Diaz

Vitória

2022

# 1 Introdução

Implementar programas que fazem chamadas de funções. O trecho de código abaixo calcula a série de Fibonacci.

## 2 Resultados

Inicialmente foi executado o código de Fibonacci, fornecido para a execução do laboratório, possibilitando uma análise a respeito de seu funcionamento, onde inicialmente o código executado printa uma mensagem informando que será executada a série de Fibonacci, em seguida o programa inicia dois registradores Ax e Bx com 0 e 1 respectivamente, para se dar início a repetição da série de Fibonacci, que é executada enquanto Dx for menor que 0x8000, porém o código não salva nada em memória, finalizando imprimindo uma mensagem de "bye".

Após trocar a linha 20 referente a (jb L10) por (jl L10), não houve uma diferença significativa, tendo em vista que jb utiliza CF = 1 como condição e jl utiliza de SF = OF.

A terceira etapa do laboratório foi modificar o código de tal maneira que seja sempre executado uma chamada de função para imprimir cada número da série de Fibonacci, tendo em vista que o primeiro número está em AX, a função é sempre chamada após a realocação do conteúdo de Ax para Dx. Inserido na função de impressão, está presente uma segunda rotina, "bin2ascii", que é utilizada para se fazer a conversão do número da série calculado para uma string de caracteres ASCII a ser mostrada na tela, por meio do vetor saída criado no segmento de dados.

A função "bin2ascii" nada mais é que um hub de funções, que direciona o número passado de acordo com o seu tamanho (se for unitário chama a função "Uni", se for Decimal chama a função "des", assim por diante), através da pilha de memória.

### **3 Referências**

[https://ava.ufes.br/pluginfile.php/539919/mod\\_resource/content/2/Modelo](https://ava.ufes.br/pluginfile.php/539919/mod_resource/content/2/Modelo)

<http://marco.uminho.pt/joao/Computacao2/node35.html>